

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Pada pengujian *prototype* menggunakan *maze design* didapatkan kesimpulan bahwa pengujian yang dilakukan mendapatkan kualifikasi yang baik dengan skor 78 untuk pengujian *prototype* pembeli dan skor 85 untuk *prototype* penjual. Nilai tersebut diambil dari rata-rata *key performance* yang meliputi : *misclick rate*, *average duration*, *average success*, dan *average bounce*.
2. Berdasarkan hasil pengujian UEQ didapatkan hasil bahwa 5 skala penilaian yang masuk ke dalam kategori "sangat baik" yaitu daya tarik, efisiensi, ketepatan, stimulasi, dan kebaruan, sedangkan skala penilaian kejelasan mendapatkan kategori "baik".
3. Berdasarkan dari hasil pengujian yang dilakukan mendapatkan hasil bahwa *prototype* yang dibuat dapat berjalan dengan baik dan mendapat respon positif sehingga dapat disimpulkan bahwa *design prototype* yang dibuat dapat di implementasikan menjadi aplikasi yang dapat digunakan masyarakat, dan harapannya dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pembeli dalam memenuhi kebutuhan bahan makanan mereka dan untuk penjual dapat memaksimalkan penjualan dan mempermudah dalam pencacatan pesanan.

5.2 Saran

1. Untuk penelitian selanjutnya dapat di lakukan *testing* kepada lebih banyak responden untuk mendapatkan hasil yang lebih akurat
2. Dapat di implementasikan menjadi aplikasi yang dapat digunakan oleh masyarakat.