

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fadhilah Amal merupakan salah satu kitab yang ditetapkan oleh para ulama pembimbing dakwah sebagai buku pegangan dalam halaqah ta'lim, disamping Kitab Fadhilah Sedekah, Muntakhab Ahadits, dan Hayatush Shahabah.

Kitab fadhilah Amal ini biasa digunakan oleh jama'ah tabligh sebagai tuntunan dakwah. Setiap selesai shalat mereka membaca kitab ini, dan masih menggunakan kitab aslinya. Didalam kitab ini terdapat banyak sekali menerangkan fadhilah-fadhilah dalam setiap amalan.

Dari latar belakang tersebut maka perlu adanya suatu inovasi baru agar para jama'ah dapat membaca kitab fadhilah amal dikala waktu luang tanpa harus membawa kitab aslinya. Aplikasi ini merupakan pelengkap kitab fadhilah amal, sehingga ketika butuh versi lengkapnya mereka dapat membacanya langsung pada kitab aslinya. Diharapkan tidak hanya para jama'ah yang menyukai aplikasi ini, tetapi semua kalangan yang akan menggunakan aplikasi ini, termasuk para da'i dan umat muslim secara umum.

Aplikasi ini akan beroperasi pada system operasi android, karena android merupakan salah satu aplikasi mobile yang banyak digunakan pada smartphone dan tablet. Maka dari itu diharapkan aplikasi berbasis android ini akan lebih mudah digunakan, mudah diakses dan lebih bermanfaat dikalangan masyarakat luas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat sebuah aplikasi “Kitab Fadhilah Amal” Oleh Syaih Maulana Muhammad Zakaria Al-Kandahlawi Rah.a berbasis android.

1.3 Batasan Masalah

Agar skripsi yang disusun ini lebih fokus kearah yang diharapkan, maka dalam perancangan aplikasi kitab fadhilah amal oleh Syaih Maulana Muhammad Zakaria Al-Kandahlawi Rah.a penulis memberikan batasan – batasan masalah. Dimana materi yang disajikan dalam aplikasi ini terbatas pada :

1. Ruang lingkup penelitian

- a. Aplikasi ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman java dengan menggunakan Eclipse dan Android SDK sehingga dapat dijalankan pada perangkat mobile phone berbasis android.
- b. Aplikasi ini berisi satu fadhilah yaitu fadhilah tabligh, untuk fadhilah yang lain akan di buat untuk pengembangan selanjutnya.

2. Software yang digunakan

- a. Eclipse IDE (Integrated Development Environment)
Berfungsi sebagai tools untuk melakukan pemrograman android.
- b. Android Software Development Kit (Android SDK)
Berfungsi sebagai alat bantu dan API dalam mengembangkan aplikasi android menggunakan bahasa pemrograman java.
- c. Android Development Tools (ADT)
Digunakan sebagai alat edit dokumen Java dan XML (Extensible Markup Language) serta menggunakan peralatan command line untuk menciptakan, membangun, melakukan debug aplikasi android dan pengendalian perangkat android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi "Kitab Fadhilah Amal" ini adalah :

1. Untuk membangun aplikasi Kitab Fadhilah Amal yang dapat digunakan oleh pengguna smartphone berbasis Android.
2. Penggabungan implementasi ilmu yang didapat di pengajian dan di perkuliahan kedalam aplikasi android.

3. Untuk memperdalam pengetahuan mengenai sistem operasi yang bersifat open source terutama Android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai implementasi dari beberapa ilmu yang sudah didapat selama perkuliahan.
 - b. Sebagai pengetahuan baru tentang sistem operasi Android yang bersifat open source.

2. Bagi masyarakat

Diharapkan aplikasi ini dapat menjadi referensi untuk meningkatkan amal ibadah umat muslim dan ketaqwaanya kepada Allah SWT.

3. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan bisa menambah kepustakaan di bidang ilmu computer dan teknologi informasi khususnya dalam teknologi mobile sehingga nantinya bisa dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi berikutnya.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam menyusun skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode dalam mengumpulkan data, diantaranya :

1. Pengumpulan Data

a. Metode Kepustakaan

Ini merupakan metode atau teknik pengumpulan data yang bersumber dari Literature buku – buku serta jurnal untuk konsep teori yang berkaitan dengan objek permasalahan penelitian. Dalam permasalahan ini penulis menggunakan buku Fadilah Amal oleh Maulana Muhammad Zakaria Al-Kandahlawi Rah.a

b. Metode Eksperimental

Metode ini dilakukan dengan cara menguji dan mengimplementasikan perancangan aplikasi yang telah dibuat menggunakan emulator Android dalam eclipse dan perangkat mobile smartphone berbasis android.

2. Analisis Data

Pada tahap ini penulis melakukan analisis data yang telah diperoleh dari pengumpulan data sebelumnya.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam penulisan program atau kode-kode sehingga dapat berjalan dengan lancar dan sesuai dengan yang diharapkan.

4. Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan apakah program yang dibuat telah berjalan dengan baik sesuai dengan yang di harapkan.

5. Tahap Evaluasi

Pada tahap ini sistem yang telah selesai dibangun di evaluasi guna menguji dan menemukan kesalahannya. Hal ini merupakan sesuatu yang umum untuk dilakukan, karena suatu system belum tentu sempurna setelah selesai pembuatannya, Sehingga proses evaluasi diperlukan untuk penyempurnaannya. Dalam evaluasi nantinya akan ditemukan bagian-bagian yang harus diperbaiki guna menyamakan permasalahan dan tujuan pembuatannya.

1.7 Sistematika Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini secara garis besarnya terdiri dari lima bab yang berbeda, adapun rincian garis besarnya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, serta sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas tentang materi Fadilah Amal serta teori dalam perancangan perangkat lunak yang akan dibuat.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas mengenai gambaran umum objek penelitian, yaitu analisis dan perancangan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi ini akan digunakan atau fungsinya serta memaparkan hasil – hasil dan tahapan – tahapan penelitian, mulai dari tahap nalisa desain, implementasi desain serta hasil testing dan implementasinya di sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan yang didapatkan dari keseluruhan laporan yang ditulis serta saran dan rekomendasi yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

