

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu bentuk dari penerapan Teknologi Informasi pada kehidupan sehari-hari manusia adalah penggunaan aplikasi yang mengolah data-data menjadi informasi yang diperlukan manusia. Aplikasi-aplikasi ini sudah sangat banyak diterapkan dalam kehidupan manusia, seperti pada kegiatan bisnis, akademik, pemerintahan, dan lainnya. Setiap aplikasi tersebut memiliki peran untuk memberikan informasi kepada user yang memakainya dengan cara mengolah data-data yang diperoleh, yang kemudian data-data tersebut akan diolah oleh sistem sehingga menghasilkan output berupa informasi yang bermanfaat bagi usernya.

Badan Pusat Statistik (BPS) kabupaten Pacitan adalah salah satu Lembaga Pemerintah Non Departemen yang mempunyai fungsi pokok sebagai pengolah dan penyedia data statistik dasar baik untuk pemerintah maupun masyarakat umum. BPS kabupaten Pacitan yang beralamatkan di Jalan Ronggowarsito No.2 juga berkonsentrasi dalam pengolahan data kependudukan kabupaten pacitan yang nantinya akan mempunyai nilai informasi tinggi sebagai bahan pertimbangan-pertimbangan dalam pembuatan keputusan ataupun penelitian.

Menurut Badan Pusat Statistik Kabupaten Pacitan, Terdapat tiga aspek penting yang perlu diselesaikan melalui penelitian ini terkait dengan permasalahan penyajian sistem informasi di Kabupaten Pacitan, Jawa Timur. Pertama Belum tersedianya sebuah sistem yang bermanfaat sebagai pengelola informasi kondisi data kependudukan yang lengkap, valid dan termuktahiran. Kedua belum tersedianya sistem yang bermanfaat sebagai metode dalam membantu menyederhanakan proses pendataan. Ketiga belum tersedianya sistem yang bermanfaat sebagai penyajian informasi yang dalam penelitian ini difokuskan untuk menampilkan data kemiskinan. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat diimplementasikan ke dalam sistem berbasis komputer diharapkan dapat membantu menyelesaikan dan mengatasi permasalahan tersebut dalam cara yang berbeda dan mudah dipahami.

Dengan adanya penelitian ini maka diharapkan dapat memberikan solusi-solusi untuk beberapa permasalahan yang ada di BPS Kabupaten Pacitan, sehingga informasi yang disajikan bisa lebih dioptimalkan untuk pembangunan daerah maupun percontohan bagi daerah lain.

1.2 Rumusan Masalah

Dari urain tersebut dalam latar belakang masalah diatas dapat dibuat beberapa rumusan masalah, antara lain :

- a. Bagaimana aplikasi kependudukan yang dirancang dapat menerapkan metode AHP (*Analytic Hierarchy Process*) sebagai metode pendukung dalam melakukan penyeleksian keluarga miskin dengan parameter tertentu.

- b. Bagaimana aplikasi kependudukan yang dirancang dapat mengolah data kependudukan seperti menambah, menghapus, dan mengubah.

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

- a. Sistem yang dibangun hanya diimplementasikan di Badan Pusat Statistik Kabupaten Pacitan.
- b. Sistem yang dibangun hanya untuk membantu dalam perekaman data kependudukan dan pengolahannya seperti menambah, menghapus, ataupun mengubah.
- c. Sistem yang dibangun hanya menerapkan pendekatan metode AHP dalam proses penyeleksian keluarga miskin berdasarkan parameter tertentu.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian tentang aplikasi sistem kependudukan kabupaten pacitan dengan pendekatan AHP ini dirancang dan dibuat dengan tujuan untuk membantu memberi solusi kepada BPS Kabupaten Cilacap dalam hal permasalahan perekaman dan pengolahan data penduduk serta penyeleksian keluarga miskin berdasarkan parameter tertentu.

1.5 Metode Penelitian

Metode atau langkah-langkah penelitian yang akan digunakan penulis dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut :

a. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan terhadap hal-hal, informasi, dan sebagainya dari objek yang dituju yaitu BPS Kabupaten Pacitan, yang kemudian didokumentasikan sebagai bahan langkah penelitian selanjutnya. Maksud dari kegiatan observasi ini adalah dapat memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan ilmu yang telah dimiliki sebelumnya

b. Wawancara

Penelitian dilakukan dengan melakukan wawancara kepada pihak BPS Kabupaten Pacitan yang terkait, dengan mengajukan beberapa pertanyaan sesuai dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

c. Merumuskan Masalah

Metode ini berkaitan dengan pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin beberapa data yang ada pada BPS Kabupaten Pacitan yang diperbolehkan untuk diteliti dan diambil secara langsung.

d. Menentukan Solusi

Kegiatan ini dilakukan untuk menentukan solusi dan metode yang paling tepat untuk pemecahan masalah yang sudah dirumuskan sebelumnya dengan mempertimbangkan beberapa kelebihan dan kelemahan metode yang diterapkan.

e. Analisis

Menganalisis beberapa faktor yang dibutuhkan dan yang perlu diperhatikan dalam suatu perancangan sistem. Analisis yang digunakan

adalah dengan metode PIECES yaitu *Performance, Information, Economy, Control, Eficiency, dan Service*.

f. Perancangan

Perancang sistem diperlukan supaya sistem yang dibangun masih dalam koridor yang ditentukan. Perancangan sistem meliputi perancangan *database*, alur program, dan interface.

g. Implementasi

h. Tahapan implementasi sistem adalah melakukan penerapan sistem pada objek yang berhubungan untuk mengetahui apakah spesifikasi sistem sesuai atau tidak. Implementasi sistem pada BPS Kabupaten Pacitan akan dilakukan setelah semua aplikasi sudah terbangun dengan baik

i. Uji Coba Sistem

j. Kegiatan Uji coba sistem pada penelitian kali ini dilakukan dengan menerapkan 2 metode yang biasa digunakan yaitu *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Dengan metode tersebut diharapkan dapat mengetahui mana saja celah program yang belum bekerja sesuai dengan fungsinya.

1.6 Sitematika Penulisan

Rencana laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab, masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan tentang landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memaparkan tentang gambaran umum objek serta menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang ada. Rancangan sistem seperti database dan interface juga dimasukkan dalam pembahasan pada bab ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan sistem dan cara pengoperasiannya. Testing program dan hasilnya juga dimasukkan dalam bab ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan sebagai pernyataan singkat dari hasil penelitian dan saran.