

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini mengalami perkembangan yang cukup pesat, dan kebutuhan manusia juga semakin bertambah serta permasalahan yang dihadapi semakin kompleks. Komputer pada saat ini banyak digunakan oleh instansi dalam berbagai bidang untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang mereka hadapi. Hal ini mendorong para ahli untuk mengembangkan program-program komputer agar membantukinerja manusia.

Dalam pelayanan terhadap pelanggan di butuh kan kecepatan dan keakuratan dalam proses transaksi maupun dalam pencarian persediaan barang, sehingga tidak mengecewakan pelanggan pada saat ingin melakukan pemesanan interior dan furniture pada cv.afford.

Cv.afford dalam usahanya mengalami perkembangan yang cukup cepat, persediaan barang juga semakin banyak. Cv.afford dalam proses pencatatan persediaan barang masih menggunakan secara manual cara manual, cara ini masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan kurang efisien. Selain itu dalam proses pencarian data atau persediaan barang juga kurang efektif dan efisien, hal ini juga dapat berpengaruh terhadap konsumen, padahal di harapkan kinerja di perusahaan tersebut dapat memuaskan pelanggan.

Dalam adanya permasalahan yang demikian, maka di perlukan adanya perubahan sistem dari cara manual ke cara terkomputerisasi, sehingga dapat

memudahkan pencatatan keluar masuknya barang. Per periode lebih teratur dan juga dalam melihat persediaan barang juga akan lebih cepat.

Dengan berlatar belakang masalah tersebut, maka sistem ini di buat untuk membantu Cv.afford dalam proses pengecekan keluar masuknya barang interior dan furniture,dengan mengangkat judul "**Perancangan Aplikasi Inventory Interior Dan Furniture Pada cv Afford di Yogyakarta Berbasis Desktop**" Dan dengan ini diharapkan hasil laporan skripsi ini dapat menjadi salah satu bahan pertimbangan untuk meningkatkan sistem pengolahan data menjadi lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut,rumusan masalah adalah sebagai berikut. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis komputer yang dapat di gunakan untuk ,pengolahan data, di cv afford.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah diatas, maka batasan masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Proses pengolahan data barang bagi cv.affoord
2. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada platform windows
- 3.Perangkat lunak yang dipakai yaitu Microsoft Visual Basic 2000 dan mysql

1.4 Tujuan Penelitian

tujuan diadakan penelitian ini adalah.

1. Merancang aplikasi yang dapat menghasilkan output yang dapat digunakan

pemilik perusahaan interior dan furniture sebagai acuan untuk pengambilan keputusan.

2. Memperkecil kesalahan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses pengolahan data barang

1.5 Manfaat Penelitian

1. Pengolahan data barang pada cv afford menjadi lebih cepat
2. Menimalisir kesalahan dalam pengolahan data barang pada cv afford
3. Mengolah data barang yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi
Agar lebih efisien dan efektif

1.6 Metode Penelitian

Dalam membangun aplikasi inventory di perlukan dari pihak yang bersangkutan

Yaitu cv afford serta data-data lain yang di perlukan dalam penelitian laporan yang terdiri dari:

1. Identifikasi masalah

cv.afford dalam pengolahan data masih di lakukan secara manual dan penyimpan data masih dalam bentuk buku,serta pengecekan barang menjadi lebih lama.oleh karena itu oleh karena itu ruang lingkup akan di batasi pada permasalahan layanan mulai dari proses pendataan barang,sampai dengan pembuatan laporan

2. pengumpulan data

a. Pengamatan (observasion)

yaitu dengan cara melakukan pengaruhn secara langsung terhadap obyek yang di teliti

b. Wawancara (interview)

yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan yang di butuh kan untuk penelitian terhadap perusaahn yang akan dijadiakn objek penelitan

c. Kepustakaan.(library)

yaitu metode penelitian yang dilakukan denagn cara membaca dan mempelajari buku-buku literature-literature yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

d. Tahap Analis

Melakukan analisis dari indentifikasi masalah yang di temukan serta melakukan analis terhadap kebutuhan sistem

3. Desain sistem

Pembuatan antar tabel ,nomalisasi,flowchart,sistem diagram konteks,dfd()

Level 0,dfd level 1

4. Implementasi sistem

Dalam implementasi sistem penulis menggunakan program visual basic 2000 Sebagai tool dan mysql sebagai data base

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematis ke dalam 5 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang mendasari pembuatan skripsi

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisa permasalahan yang ada pada sistem, kemudian hasil analisa dilakukan perancangan model sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Penjelasan tentang hasil penelitian yang telah dilakukan diuraikan pada bab ini secara khusus bab ini memaparkan program yang dibuat

BAB V. PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian yang telah dilakukan sehingga diharapkan bermanfaat bagi pihak lain untuk pengembangan oleh peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber-sumber yang digunakan untuk penulisan laporan skripsi ini.

LAMPIRAN

Berisikan lampiran-lampiran dalam pengerjaan skripsi.