

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi maju dengan pesat, lebih khususnya perkembangan teknologi informasi. Namun kenyataannya masih banyak sekali instansi yang belum memanfaatkan secara maksimal. Salah satunya adalah SMP Negeri 3 Ngawen, di SMP Negeri 3 Ngawen sistem informasi perpustakaan masih bersifat manual. Segala aktivitas yang berhubungan dengan pengelolaan data perpustakaan dan pelayanannya masih sangat kurang.

Sistem Informasi Perpustakaan ini akan dibangun di SMP Negeri 3 Ngawen Gunungkidul yang bertujuan untuk menghemat waktu maupun tenaga dalam proses pengelolaan data dan juga untuk meningkatkan pelayanannya terhadap anggota perpustakaan.

Dengan dukungan sistem berbasis komputerisasi, cara kerja sistem yang sebelumnya manual dapat mengubah cara kerja yang lebih efisien, tepat, dan berdaya guna serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya. Dengan perkembangan sarana teknologi modern yang lebih baik, akan tercipta suatu lingkungan sistem kerja yang lebih produktif dalam pengambilan keputusan.

Aplikasi ini akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic dan menggunakan database Microsoft SQL Server.

Aplikasi ini mencakup pengolahan data buku, data anggota dan pengolahan data sirkulasi buku.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, terbentuk rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana sistem informasi perpustakaan ini mampu mempermudah petugas dalam pengelolaan data perpustakaan dan mempermudah petugas dalam pelayanan terhadap anggota ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya untuk pengelolaan perpustakaan yang meliputi :
 1. Pengolahan data buku, berupa input data buku baru, ubah data buku, dan hapus data buku.
 2. Pengolahan data anggota, berupa input data anggota, ubah data anggota dan hapus data anggota.
 3. Pengolahan data transaksi, berupa transaksi peminjaman buku, dan transaksi pengembalian buku.
 4. Pengolahan laporan-laporan, meliputi laporan data buku, laporan data anggota, laporan transaksi peminjaman buku, dan laporan transaksi pengembalian buku.
- b. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 .

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis mengadakan penelitian ini adalah :

- a. Mencari jalan keluar untuk mengatasi masalah – masalah dari sistem yang dipakai saat ini.
- b. Meningkatkan efektifitas dan produktivitas kerja dalam proses pengolahan data perpustakaan dan meningkatkan pelayanan terhadap anggota perpustakaan.
- c. Mempermudah dan memperlancar cara kerja admin dalam proses pengolahan data yang lebih efektif dan efisien, sehingga menghasilkan sistem baru yang lebih baik dari sistem yang berjalan saat ini.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi penulis, dengan adanya penelitian ini maka dapat menambah dan memperdalam pengetahuan apa yang diperoleh selama kuliah, khususnya pengetahuan dalam penyajian informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Selain itu juga menjadi syarat yang utama dalam menyelesaikan program kelulusan Strata-1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Bagi objek, aplikasi dapat membantu dalam proses pengolahan data secara terkomputerisasi.
- c. Bagi kalangan pembaca, diharapkan dapat memberikan pengetahuan khususnya dalam penyajian informasi perpustakaan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang akan digunakan dalam merealisasikan tujuan dan pemecahan masalah tersebut adalah dengan menggunakan langkah-langkah berikut :

1. Identifikasi Masalah

Memahami permasalahan yang ada, selanjutnya dilakukan analisa dengan mengumpulkan beberapa pengetahuan yang berkaitan dengan permasalahan.

2. Study Literatur

Mempelajari metode kepustakaan yang diperoleh dari buku-buku, artikel, dan sumber lain yang relevan untuk menunjang penyelesaian skripsi ini.

3. Pengumpulan Data

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Penulis melakukan pengamatan untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat langsung, mengamati dan mencatat sistem yang sedang berjalan saat ini.

b. Metode Wawancara (Interview)

Penulis melakukan tanya jawab kepada petugas yang berkaitan dengan sistem yang diteliti.

c. Metode Kepustakaan

Penelitian perpustakaan adalah penelitian dengan sumber – sumber perpustakaan.

4. Analisis Data

Pada tahapan ini, melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan agar dapat menemukan permasalahan yang harus diselesaikan. Kemudian menganalisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, setelah itu mengidentifikasi tentang kelayakan dari sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

5. Perancangan

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang riil. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun interface.

6. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database dan desain grafis (interface).

7. Implementasi

Tahapan ini adalah tahapan untuk implementasi rancangan sistem yang telah disetujui dengan menggunakan bahasa pemrograman dan alat bantu yang sesuai.

8. Pengujian

Tahap terakhir yang dilakukan adalah untuk pengujian sistem secara fungsional, apakah aplikasi ini sudah berjalan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan berbagai teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang gambaran umum objek penelitian, perancangan sistem, analisis kebutuhan terhadap sistem, serta analisis dan kelayakan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang hasil - hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan tentang Kesimpulan dan saran guna memperbaiki dalam pengembangan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur, tutorial, buku maupun situs-situs yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.