

**SISTEM INFORMASI PERSEWAAN JEEP WISATA MERAPI GRINATA
ADVENTURE BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh :

Andrianes Nugroho

09.11.2628

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**SISTEM INFORMASI PERSEWAAN JEEP WISATA MERAPI GRINATA
ADVENTURE BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Andrianes Nugroho

09.11.2628

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PERSEWAAN JEEP WISATA MERAPI
GRINATA ADVENTURE BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andrianes Nugroho

09.11.2628

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 September 2013

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PERSEWAAN JEEP WISATA MERAPI
GRINATA ADVENTURE BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Andrianes Nugroho

09.11.2628

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 November 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.
NIK. 190302029

Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Desember 2013

KEJUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

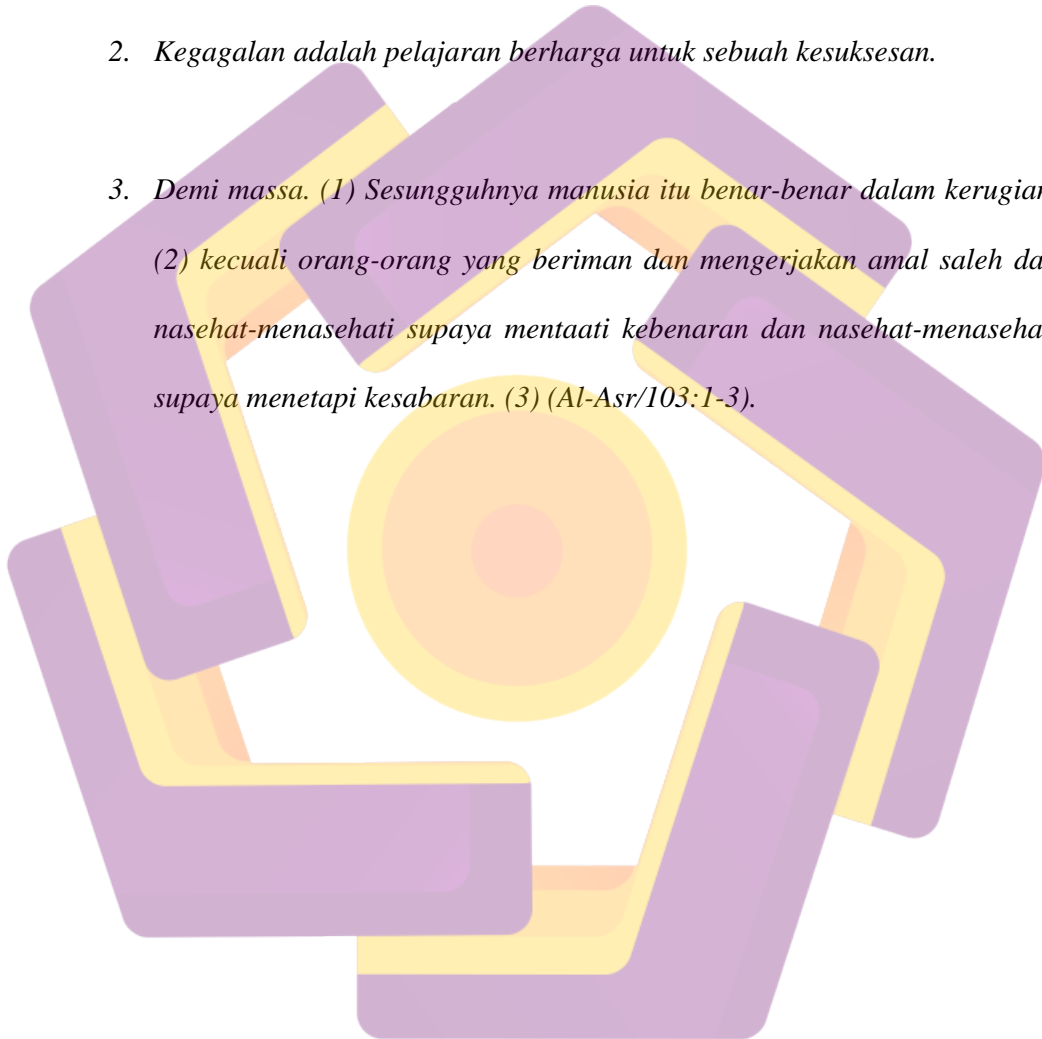
Yogyakarta, 10 September 2013



Andrianes Nugroho
NIM 09.11.2628

MOTTO

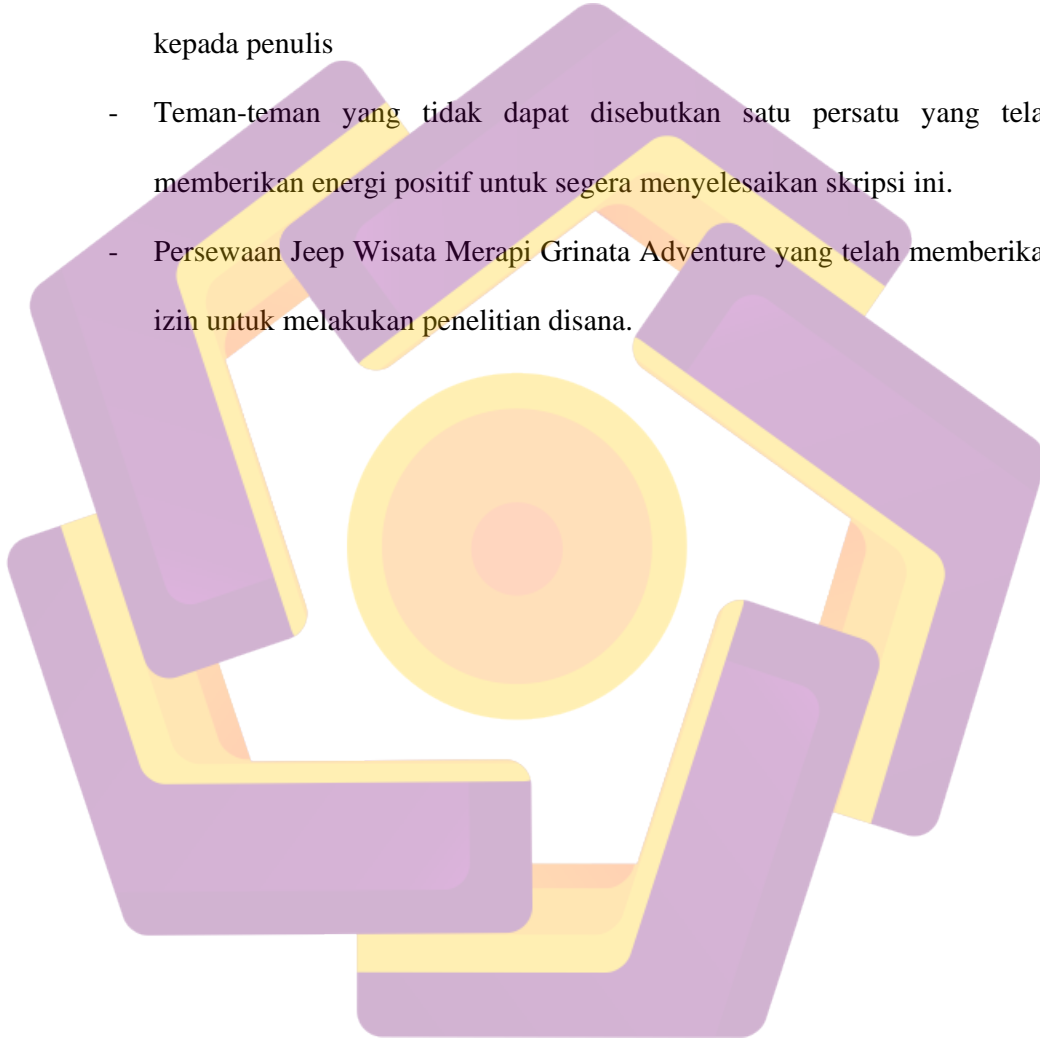
1. *Can If You Think You Can, berfikir positif untuk hasil yang positif.*
2. *Kegagalan adalah pelajaran berharga untuk sebuah kesuksesan.*
3. *Demi massa. (1) Sesungguhnya manusia itu benar-benar dalam kerugian, (2) kecuali orang-orang yang beriman dan mengerjakan amal saleh dan nasehat-menasehati supaya mentaati kebenaran dan nasehat-menasehati supaya menetapi kesabaran. (3) (Al-Asr/103:1-3).*



PERSEMBAHAN

Hasil karya ini dipersembahkan untuk :

- Kedua orang tua yang selalu memberikan perhatian dan kasih sayang kepada penulis
- Teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan energi positif untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
- Persewaan Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian disana.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur dipanjatkan atas kehadiran Allah SWT dengan segala rahmad, hidayah dan karunia-Nya, atas terselesaikannya laporan skripsi ini yang berjudul “Sistem Informasi Persewaan Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure Berbasis Website”. Laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Skripsi ini semoga dapat bermanfaat bagi kelangsungan kegiatan usaha bersama pada Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure sebagai media informasi melalui internet, selain itu semoga dapat berguna bagi masyarakat luas yang membacanya.

Penyusunan dan pembuatan skripsi ini tak lepas dari bantuan banyak pihak secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih banyak dengan rasa hormat kepada :

1. Bapak Prof. Muhammad Suyanto, M.M. selaku ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang membantu mengarahkan, membimbing, dan memberikan solusi yang tepat disetiap permasalahan penyusunan skripsi.

3. Bapak Suroto selaku ketua usaha bersama Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
4. Bapak dan Ibu dosen selaku dosen/ staf pengajar STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalaman yang berharga selama proses belajar mengajar berlangsung.
5. Teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam kelancaran penulisan skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung.
6. Secara khusus penulis menyampaikan terimakasih kepada keluarga tercinta yang telah memberikan dorongan dan bantuan yang besar kepada penulis, baik selama mengikuti perkuliahan maupun dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna, baik dari materi maupun teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu diharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun.

Yogyakarta, 16 November 2013



Andrianes Nugroho
NIM 09.11.2628


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Pengumpulan data	5
1.6.2 Analisis	6
1.6.3 Perancangan	6
1.6.4 Implementasi	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Definisi Sistem Informasi	9
2.1.1 Sistem	9
2.1.2 Informasi	11
2.1.3 Sistem Informasi	12

2.2 Karakteristik dan Konsep Sistem	12
2.3 Komponen Sistem Informasi	15
2.4 Tipe Sistem Informasi	16
2.4.1 <i>Transaction Processing System</i>	16
2.4.2 <i>Management Information System</i>	17
2.4.3 <i>Decision Support System</i>	17
2.4.4 <i>Expert System</i>	18
2.5 Analisis Sistem Informasi	18
2.6 Internet	19
2.7 Web Server	20
2.8 Bahasa Pemrograman	21
2.8.1 HTML	21
2.8.2 PHP	22
2.8.3 CSS	23
2.9 DBMS dan MySql	23
2.10 <i>Content Management System</i>	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1 Analisis Perusahaan	26
3.1.1 Proses Bisnis	26
3.1.2 Letak Grinata Adventure	27
3.1.3 Visi dan Misi Grinata Adventure	28
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	29
3.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional	30
3.2.3 Kebutuhan Informasi	31
3.3 Analisis Kelayakan	32
3.3.1 Kelayakan Teknik	32
3.3.1 Kelayakan Operasional	32
3.3.3 Kelayakan Hukum	33
3.4 Perancangan Entitas Relationship Diagram	33
3.5 Perancangan Struktur Tabel	35

3.5.1 Relasi Antar Tabel	35
3.5.2 Perancangan Tabel Admin	35
3.5.3 Perancangan Tabel Album	36
3.5.4 Perancangan Tabel Galeri	36
3.5.5 Perancangan Tabel Identitas	37
3.5.6 Perancangan Tabel Mainmenu	38
3.5.7 Perancangan Tabel Paket Wisata	38
3.5.8 Perancangan Tabel Pesan	39
3.5.9 Perancangan Tabel Tempat Wisata	39
3.6 Perancangan Basis Data	40
3.6.1 DFD Level 0 Diagrams	40
3.6.2 DFD Level 1 Diagrams	41
3.6.3 DFD Level 2 Diagrams	42
3.6.3.1 DFD Level 2 olah data Admin	42
3.6.3.2 DFD Level 2 olah data Album	42
3.6.3.3 DFD Level 2 olah data Galeri	43
3.6.3.4 DFD Level 2 olah data Identitas	44
3.6.3.5 DFD Level 2 olah data Mainmenu	44
3.6.3.6 DFD Level 2 olah data Paket Wisata	44
3.6.3.7 DFD Level 2 olah data Pesan	45
3.6.3.8 DFD Level 2 olah data Tempat Wisata	45
3.7 Perancangan <i>Interface</i>	46
3.7.1 <i>Interface</i> Beranda	46
3.7.2 <i>Interface</i> Galeri Foto	47
3.7.3 <i>Interface</i> Paket Wisata	48
3.7.4 <i>Interface</i> Pemesanan	49
3.7.5 <i>Interface</i> Tentang Kami	50
3.7.6 <i>Interface</i> Tujuan Wisata	51
3.7.7 <i>Interface</i> Admin	53
3.7.8 <i>Interface</i> Akun Admin	54
3.7.9 <i>Interface</i> Album Admin	54

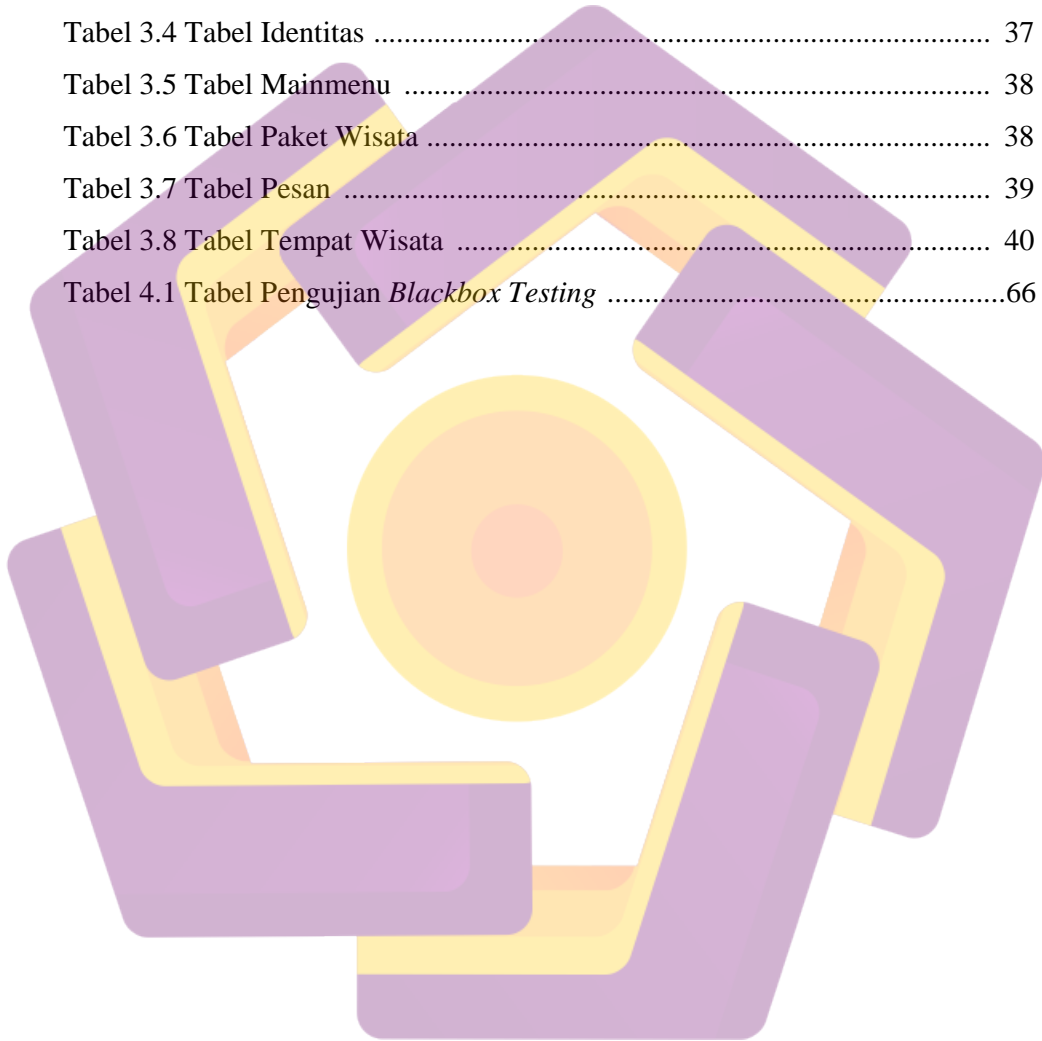
3.7.10	<i>Interface</i> Galeri Admin	56
3.7.11	<i>Interface</i> Menu Admin	57
3.7.12	<i>Interface</i> Paket Wisata Admin	58
3.7.13	<i>Interface</i> Pemesanan Admin	60
3.7.14	<i>Interface</i> Tempat Wisata Admin	61
3.7.15	<i>Interface</i> User Admin	63
3.7.16	<i>Interface</i> Website Admin	64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		65
4.1	Implementasi	65
4.1.1	Uji Coba Sistem dan Program	65
4.1.1.1	Pengujian <i>Whitebox Testing</i>	65
4.1.1.2	Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	66
4.1.2	Manual Instalasi	66
4.1.3	Pemeliharaan Sistem	69
4.2	Pembahasan	70
4.2.1	Pembahasan Basis Data	70
4.2.1.1	Pembuatan Tabel Admin	71
4.2.1.2	Pembuatan Tabel Album	71
4.2.1.3	Pembuatan Tabel Galeri	72
4.2.1.4	Pembuatan Tabel Identitas	72
4.2.1.5	Pembuatan Tabel Mainmenu	73
4.2.1.6	Pembuatan Tabel Paket Wisata	73
4.2.1.7	Pembuatan Tabel Pesan	74
4.2.1.8	Pembuatan Tabel Tempat Wisata	74
4.2.2	Pembahasan <i>Interface</i>	75
4.2.2.1	<i>Interface</i> Admin	75
4.2.2.1.1	Halaman Login	75
4.2.2.1.2	Halaman Utama Admin	78
4.2.2.1.3	Halaman Akun Anda	80
4.2.2.1.4	Halaman Album	81
4.2.2.1.5	Halaman Galeri	84



4.2.2.1.6 Halaman Identitas	85
4.2.2.1.7 Halaman Mainmenu	85
4.2.2.1.8 Halaman Paket Wisata	86
4.2.2.1.9 Halaman Pesan	86
4.2.2.1.10 Halaman Tempat Wisata	87
4.2.2.2 <i>Interface Website</i>	88
4.2.2.2.1 Beranda	88
4.2.2.2.2 Galeri Foto	89
4.2.2.2.3 Paket Wisata	89
4.2.2.2.4 Halaman Pesan	90
4.2.2.2.5 Tempat Wisata	91
4.2.2.2.6 Halaman Tentang Kami	91
4.3.3 Pembahasan Program	92
BAB V PENUTUP	98
5.1 Kesimpulan	98
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	101

DAFTAR TABEL


Tabel 3.1 Tabel Admin	36
Tabel 3.2 Tabel Album	36
Tabel 3.3 Tabel Galeri	37
Tabel 3.4 Tabel Identitas	37
Tabel 3.5 Tabel Mainmenu	38
Tabel 3.6 Tabel Paket Wisata	38
Tabel 3.7 Tabel Pesan	39
Tabel 3.8 Tabel Tempat Wisata	40
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem	10
Gambar 2.2 Model Hubungan Elemen-Elemen Sistem	10
Gambar 2.3 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 3.1 Entitas Relationship Diagram	34
Gambar 3.2 Relasi Antar Tabel	35
Gambar 3.3 DFD Level 0 Website Grinata Adventure	40
Gambar 3.4 DFD Level 1 Website Grinata Adventure	41
Gambar 3.5 DFD Level 2 Olah Data Admin	42
Gambar 3.6 DFD Level 2 Olah Data Album	43
Gambar 3.7 DFD Level 2 Olah Data Galeri	43
Gambar 3.8 DFD Level 2 Olah Data Identitas	44
Gambar 3.9 DFD Level 2 Olah Data Mainmenu	44
Gambar 3.10 DFD Level 2 Olah Data Paket Wisata	45
Gambar 3.11 DFD Level 2 Olah Data Pesan	45
Gambar 3.12 DFD Level 2 Olah Data Tempat Wisata	46
Gambar 3.13 Perancangan Menu Utama	47
Gambar 3.14 Perancangan Menu Utama	48
Gambar 3.15 Perancangan Menu Paket Wisata	49
Gambar 3.16 Perancangan Pemesanan	50
Gambar 3.17 Perancangan Tentang Kami	51
Gambar 3.18 Perancangan Tujuan Wisata	52
Gambar 3.19 Perancangan Setiap Tujuan Wisata	52
Gambar 3.20 Perancangan Halaman Admin	53
Gambar 3.21 Perancangan Halaman Login	53
Gambar 3.22 Perancangan Halaman Akun	54
Gambar 3.23 Perancangan Halaman Album	54
Gambar 3.24 Perancangan Halaman tambah Album	55
Gambar 3.25 Perancangan Halaman Edit Album	55
Gambar 3.26 Perancangan Halaman Galeri	56

Gambar 3.27 Perancangan Halaman Tambah Galeri	56
Gambar 3.28 Perancangan Halaman Edit Galeri	57
Gambar 3.29 Perancangan Halaman Menu	57
Gambar 3.30 Perancangan Halaman Tambah Menu	58
Gambar 3.31 Perancangan Halaman Edit Menu	58
Gambar 3.32 Perancangan Halaman Paket Wisata	59
Gambar 3.33 Perancangan Halaman Tambah Paket	59
Gambar 3.34 Perancangan Halaman Edit Paket	59
Gambar 3.35 Perancangan Halaman Pemesanan	60
Gambar 3.36 Perancangan Halaman Buka Pemesanan	60
Gambar 3.37 Perancangan Halaman Balas Pesan	61
Gambar 3.38 Perancangan Halaman Tempat Wisata	61
Gambar 3.39 Perancangan Halaman Tambah Tempat	62
Gambar 3.40 Perancangan Halaman Edit Tempat	62
Gambar 3.41 Perancangan Halaman User	63
Gambar 3.42 Perancangan Halaman Tambah User	63
Gambar 3.43 Perancangan Halaman Edit User	64
Gambar 3.44 Perancangan Halaman <i>Website</i>	64
Gambar 4.1 Login Cpanel	66
Gambar 4.2 Halaman Cpanel www.grinataadventure.com	67
Gambar 4.3 File Manager Pada Cpanel	68
Gambar 4.4 Pembuatan Database <code>grinata_adv</code>	68
Gambar 4.5 Import Data <code>grinata_adv.sql</code>	69
Gambar 4.6 Pembuatan Database <code>grinata_adv</code>	70
Gambar 4.7 Pembuatan Tabel <code>admin</code>	71
Gambar 4.8 Pembuatan Tabel <code>album</code>	71
Gambar 4.9 Pembuatan Tabel <code>galeri</code>	72
Gambar 4.10 Pembuatan Tabel <code>identitas</code>	72
Gambar 4.11 Pembuatan Tabel <code>mainmenu</code>	73
Gambar 4.12 Pembuatan Tabel <code>paket_wisata</code>	73
Gambar 4.13 Pembuatan Tabel <code>pesan</code>	74



Gambar 4.14 Pembuatan Tabel tempat_wisata	74
Gambar 4.15 Halaman Login Admin	75
Gambar 4.16 Halaman Utama Admin	78
Gambar 4.17 Halaman Akun Anda	80
Gambar 4.18 Halaman Album	82
Gambar 4.19 Halaman Tambah Album	83
Gambar 4.20 Halaman Galeri	84
Gambar 4.21 Halaman Tambah Galeri	84
Gambar 4.22 Halaman Tambah Identitas <i>Website</i>	85
Gambar 4.23 Halaman Mainmenu	85
Gambar 4.24 Halaman Paket Wisata	86
Gambar 4.25 Halaman Pesan	86
Gambar 4.26 Halaman Tempat Wisata	87
Gambar 4.27 Halaman Edit Tempat Wisata	87
Gambar 4.28 Halaman Tambah Tempat Wisata	88
Gambar 4.29 Halaman Beranda	88
Gambar 4.30 Halaman Galeri Foto	89
Gambar 4.31 Halaman Paket Wisata	90
Gambar 4.32 Halaman Pemesanan	90
Gambar 4.33 Halaman Tempat Wisata	91
Gambar 4.34 Halaman Tentang Kami	92

INTISARI

Grinata Adventure merupakan tempat persewaan jeep yang bergerak di bidang pariwisata. Usaha ini menawarkan sebuah jasa antar berkeliling-keliling daerah bencana merapi. Usaha ini berdiri sejak meredanya erupsi merapi pada tahun 2010. Meskipun usaha ini termasuk usaha yang baru dan dalam tahap perkembangan banyak wisatawan baik lokal maupun asing yang berminat untuk menggunakan jasa jeep wisata ini. Namun minimnya informasi dari usaha ini menjadikan banyak masyarakat belum mengetahui adanya jeep wisata di daerah merapi ini.

Untuk memberikan sebuah informasi ke masyarakat luas di zaman teknologi yang semakin maju ini, media online sangatlah membantu dalam memberikan informasi secara cepat dan tepat. Media online yang akan di gunakan adalah berupa sebuah website yang di dalamnya terdapat beberapa informasi tentang jeep wisata ini. Mulai dari paket wisata, tempat yang akan di kunjungi sampai pemesanan jeep wisata. Sehingga masyarakat yang belum mengetahui tentang jeep wisata di merapi ini akan mengetahui lebih jelas dan dapat melakukan pemesanan terlebih dahulu.

Pembuatan website jeep wisata ini dapat mempermudah perusahaan untuk memberikan informasi kepada masyarakat yang ditujukan sebagai media promosi. Website jeep wisata merupakan pemecahan praktis dalam perluasan informasi di zaman modern ini yang dapat memanfaatkan waktu secara efektif dan efisien. Disamping memudahkan perusahaan dalam promosi website ini juga menyediakan fasilitas pemesanan yang dapat mempermudah masyarakat untuk memesan terlebih dahulu. Pemesanan ini disediakan untuk menyasati saat hari liburan panjang yang permintaan sewa jeep wisata ini melebihi dari hari biasanya. Perancangan website dilakukan menggunakan PHP yang merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dapat menghasilkan tampilan web secara dinamis dan menarik.

Kata kunci : Grinata Adventure, jeep wisata, pemesanan, website

ABSTRACT

Grinata Adventure is the jeep rental engaged in the field of tourism. This business is offering a service between wandering Merapi disaster area. This effort established since the easing of Merapi eruption in 2010. Despite these efforts, including new business and the development stages of many local and foreign travelers who are interested in using the services of this jeep tours. But the lack of this information makes a lot of business people do not know of any jeep tours in the trim area.

To provide an information to the general public in an age of increasingly advanced technology, the online media is very helpful in providing information quickly and accurately. Online media that will be used is in the form of a website in which there is some information about this jeep tours. Ranging from package tours, places to be visited until the booking jeep tours. So that people who do not know about the jeep tours in the trim will know more clearly and be able to make reservations in advance.

Website creation jeep tours can facilitate companies to provide information to the public which is intended as a promotional media. Website jeep tour is a practical solution in the expansion of the information in these modern times which can utilize time effectively and efficiently. In addition to facilitate the promotion of the company 's website also provides a booking facility that can facilitate the public to reserve in advance. Booking is provided to deal with the day of the long holiday rental demand exceeds jeep tours of the day usually. Designing a website is done using the PHP programming language is one that can generate dynamic web interface and attractive.

Keywords: *Grinata Adventure, jeep tours, reservations, website*