

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini sudah dapat kita rasakan manfaatnya. Informasi mempunyai manfaat dan peranan penting guna pengambilan keputusan dengan cepat dan dapat mencapai tujuan dengan efektif dan efisien. Dengan adanya perkembangan teknologi yang semakin maju ini menjadikan informasi lebih cepat dan mudah di dapatkan melalui berbagai media. Masyarakat dapat mengetahui perkembangan informasi dari berbagai belahan dunia tanpa harus meluangkan banyak waktu dan mengeluarkan banyak biaya untuk mendapatkannya dengan sarana yang sudah tersedia di berbagai media.

Salah satu media informasi yang banyak di gunakan saat ini adalah melalui media internet yaitu sebuah sistem jaringan komputer global yang saling terhubung menggunakan serangkaian standart Internet Protocol (TCP / IP) untuk melayani seluruh pengguna di dunia. Dengan internet masyarakat akan mudah menyajikan atau mencari informasi dari berbagai macam sumber di dunia yang terdiri dari berbagai macam hal yang bersifat pribadi, umum, akademik, bisnis, dan pemerintah. Masyarakat akan mendapatkan informasi dari mana saja melalui layar komputer atau handphone yang sudah terhubung dengan internet untuk mengakses semua informasi yang di perlukan.

Informasi akan di peroleh melalui sebuah sistem yang berupa website yang di bangun oleh penyaji informasi.

Jeep Wisata Merapi “Grinata Adventure” adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang usaha pariwisata berupa jasa antar dan pemandu menggunakan jeep. Jeep wisata ini tergolong sebuah wisata baru yang belum banyak dikenal oleh masyarakat luas. Grinata Adventure selama ini melakukan penyebaran informasi melalui media brosur dan mulut ke mulut dari berbagai mitra kerja sama yang sudah di bangun yang dirasa belum optimal dalam penyampaian informasi. Belum adanya pemanfaatan internet sebagai media informasi dan promosi menjadikan kurangnya informasi ke masyarakat luas untuk pengenalan wisata yang tergolong baru ini. Banyak masyarakat di luar daerah yang belum mengetahui secara rinci tentang wisata ini. Mulai dari paket wisata, sistem pemesanan dan objek wisata yang akan di kunjungi.

Latar belakang dan permasalahan diatas mendasari untuk membuat sebuah sistem informasi yang akan membantu Jeep Wisata Merapi “Grinata Adventure” dalam memperluas informasi sebagai media promosi dan mempermudah masyarakat luar daerah untuk melakukan pemesanan terlebih dahulu. Sistem informasi yang akan dibuat adalah memanfaatkan internet sebagai salah satu media promosi dan pemesanan yang berupa sebuah website. Informasi tentang wisata ini dapat disajikan secara akurat, bisa diupdate setiap saat dan mempermudah masyarakat untuk melakukan pemesanan. Maka

dalam hal ini penulis bermaksud untuk mengambil judul "**Sistem Informasi Persewaan Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure Berbasis Website**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah. Rumusan masalah yang diambil adalah : bagaimana menyediakan informasi tentang persewaan Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure yang mudah diakses oleh masyarakat?

1.3 Batasan Masalah

Penulisan skripsi ini lebih di fokuskan untuk membangun sebuah sistem informasi yang berupa website pada Jeep Wisata Merapi "Grinata Adventure" dan dibatasi oleh beberapa hal sebagai berikut :

1. Penyajian informasi ke masyarakat luas dari pihak perusahaan melalui media internet. Informasi yang disajikan antara lain ; informasi jeep wisata, profil perusahaan, sistem pemesanan dan informasi lain yang berkenaan dengan persewaan Jeep Wisata Merapi "Grinata Adventure".
2. Implementasi perancangan dan pembuatan sistem informasi melalui media internet berupa website.
3. Software yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini yaitu ; web browser, notepad++ dan xampp.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk syarat dalam menyelesaikan tahap pendidikan sarjana (S-1) Teknik Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.

Adapun tujuan penulisan skripsi ini adalah ;

1. Sebagai penerapan dari disiplin ilmu yang telah didapatkan dari program pendidikan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Membangun sebuah sistem informasi sebagai media promosi persewaan Jeep Wisata Merapi "Grinata Adventure" melalui media internet yang berupa website.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis
 - a. Dengan adanya perancangan sistem informasi ini dapat menambah kinerja dan wawasan penulis kedepanya.
 - b. Dapat dijadikan sebagai sarana penerapan pengembangan disiplin ilmu yang telah didapatkan dari program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi Object Penelitian
 - a. Membantu pengembangan sistem kinerja dari perusahaan yang menyediakan sistem informasi yang mudah diakses masyarakat luas.
 - b. Meningkatkan daya tarik masyarakat luas terhadap perusahaan untuk menggukana jasa perusahaan.

- c. Membantu perluasan secara global dan meningkatkan citra perusahaan sebagai media promosi.

3. Bagi Masyarakat Umum

Diharapkan dengan adanya penulisan skripsi ini dapat dijadikan sebagai acuan atau referensi bagi peneliti lain yang ingin merancang maupun mengembangkan sistem informasi yang berhubungan dengan media promosi melalui media internet yang berupa website.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Pengumpulan Data

a. Observasi

Metode ini merupakan metode penelitian yang dimana penulis langsung mengamati terhadap object penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan. Penulis akan menjadikan metode ini menjadi pokok pertama yang akan diterapkan dalam menganalisis permasalahan yang ada dengan melakukan pengamatan langsung pada persewaan Jeep Wisata Merapi "Grinata Adventure".

b. Wawancara

Metode ini merupakan metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu Tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan petugas pemasaran atau manager untuk memperoleh keterangan yang di perlukan. Penulis akan menjadikan metode ini

sebagai pokok kedua yang akan menayakan langsung kepada perusahaan tentang permasalahan yang akan di pecahkan.

c. Studi Pustaka

Metode ini merupakan metode pengumpulan data yang bersumber pada literature dan buku-buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan object permasalahan dalam penelitian.

1.6.2 Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa data yang sudah terkumpul. Penelitian ini dilakukan dengan melakukan perbandingan-perbandingan dari data-data yang sudah tersedia dengan sistem yang mampu menganalisa secara efektif dan efisien. Dalam menentukan sistem yang akan di bangun tidak menggunakan alat-alat maupun perngkat statistik.

1.6.3 Perancangan

Langkah awal dalam membangun sebuah sistem informasi website adalah perancangan. Disinilah website akan di rancang sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan sebagai kerangka awal dalam membangun sebuah website. Beberapa perancangan sistem yang di buat antara lain ;

- a. Perancangan database
- b. Perancangan sistem
- c. Perancangan interface

1.6.4 Implementasi

Merupakan penerapan dari perancangan yang sudah di buat dalam membangun sebuah website. Beberapa implementasi yang dilakukan antara lain ;

- a. Implementasi basis data
- b. Implementasi sistem kerja
- c. Implementasi interface

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan skripsi ini dapat dijabarkan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memaparkan tentang teori-teori yang melandasi penelitian untuk digunakan dalam pembahasan sistem informasi persewaan Jeep Wisata Merapi Grinata Adventure, serta hal-hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang gambaran umum dan perancangan sistem yang akan dibuat mengenai halaman, menu-menu dan fasilitas yang terdapat di dalam website.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguji tiap bagian dari website yang sudah dibuat, membahas pengujian fungsional. Pemilihan domain, hosting dan melakukan proses upload ke dalam web hosting.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil yang diperoleh.

