

**APLIKASI PENGHITUNG KEBUTUHAN KALORI HARIAN UNTUK  
PENDERITA OBESITAS BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Andika Dwi Saputro**

**08.11.2076**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**APLIKASI PENGHITUNG KEBUTUHAN KALORI HARIAN UNTUK  
PENDERITA OBESITAS BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Andika Dwi Saputro**

**08.11.2076**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Aplikasi Penghitung Kebutuhan Kalori Harian**

**Untuk Penderita Obesitas Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andika Dwi Saputro**

**08.11.2076**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 4 Oktober 2013

**Dosen Pembimbing**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**

**NIK. 190302125**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Aplikasi Penghitung Kebutuhan Kalori Harian**

**Untuk Penderita Obesitas Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andika Dwi Saputro**

**08.11.2076**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 21 Oktober 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**

**NIK. 190302125**

**Tonny Hidayat, M.Kom**

**NIK. 190302182**

**Bayu Setiaji, M.Kom**

**NIK. 190302216**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar sarjana Komputer

Tanggal 21 Oktober 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Oktober 2013

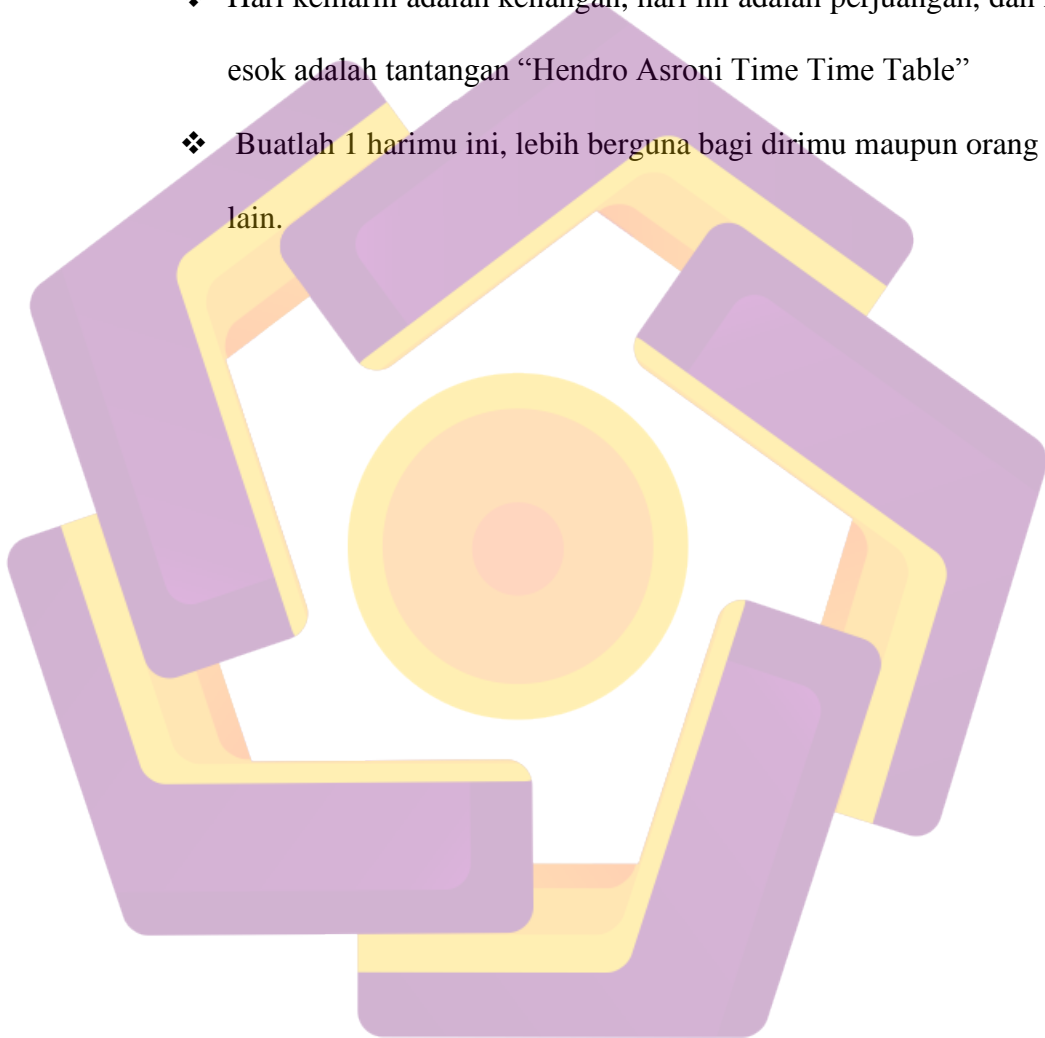


( **Andika Dwi Saputro** )

**08.11.2076**

## MOTTO

- ❖ Kamarku = Inspirasiku
- ❖ Hari kemarin adalah kenangan, hari ini adalah perjuangan, dan hari esok adalah tantangan “Hendro Asroni Time Time Table”
- ❖ Buatlah 1 harimu ini, lebih berguna bagi dirimu maupun orang lain.





## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas segala rizki dan nikmat – Nya ku panjatkan puji syukur kepada Allah SWT. Serta banyak ucapan terima kasih saya ucapkan kepada:

1. Ibunda dan Ayahanda yang telah begitu besar dukungannya dan doanya kepada anaknya yang bandel ini. Makasih ibu, ayah. Maaf kalau andi belum bisa jadi anak yang berbakti, tapi insya allah andi akan berusaha menjadi anak yang bisa di banggakan buat ibu sama ayah.
2. Buat Bu dokter cantik makasih atas support dan doanya sampai saat ini.
3. Buat semua keluarga besarku yang ada di bekasi dan di grobogan makasih atas dukungan dan doa yang telah kalian berikan.
4. Buat kepada temen – temen Nangka 27 “Kost Cidika (Sasmito Wahyu, Andri, Miptah, Sandika, Fendi, M Joko Adi Wirawan, Sambada, Hendro Asroni, Hendaryanto, Alvino, dan yang lainnya), dan temen – temen seperjuangku, Destra Natalasa, Nico Tony, Toni Susanto, Andy nugrahanto, Hari Rahmadi, Purwanto, Kharisma AM, terima kasih semua atas motivasi dan doanya.

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim. Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah penulis haturkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Aplikasi Penghitung Kebutuhan Kalori Harian Untuk Penderita Obesitas Berbasis Android”**. Penulisan skripsi ini disajikan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh program sarjana pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Ucapan terima kasih yang tidak terhingga penyusun ucapkan sebesar – besarnya kepada segenap pihak yang telah membantu secara khusus, ucapan terima kasih saya tujukan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom, yang sudah membimbing dan banyak memberikan saran dan kritik, sehingga aplikasi ini dapat beroperasi sesuai yang diharapkan.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Fendi yang sudah banyak membantu dalam pembuatan pada aplikasi Kalkulator Obesitas.



Penyusun menyadari, bahwa penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan, dalam penulisan skripsi isi maupun cara penyampaian skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna. Sehingga dengan senang hati penyusun menerima saran dan kritik yang bersifat membangun, dari para pembaca sehingga penulis dapat mengembangkannya menjadi lebih baik.

Akhir kata penyusun berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca umumnya dan penyusun khususnya.

Yogyakarta 28 Oktober 2013

**Penyusun**

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Obesitas.....	7
2.1.1 Apa itu obesitas.....	7
2.1.2 Penyebab Kegemukan atau obesitas .....	8
2.1.3 Apakah anda obesitas.....	9
2.1.4 BMI (Body Mass Index) .....	9
2.1.5 Menghitung BMI .....	10

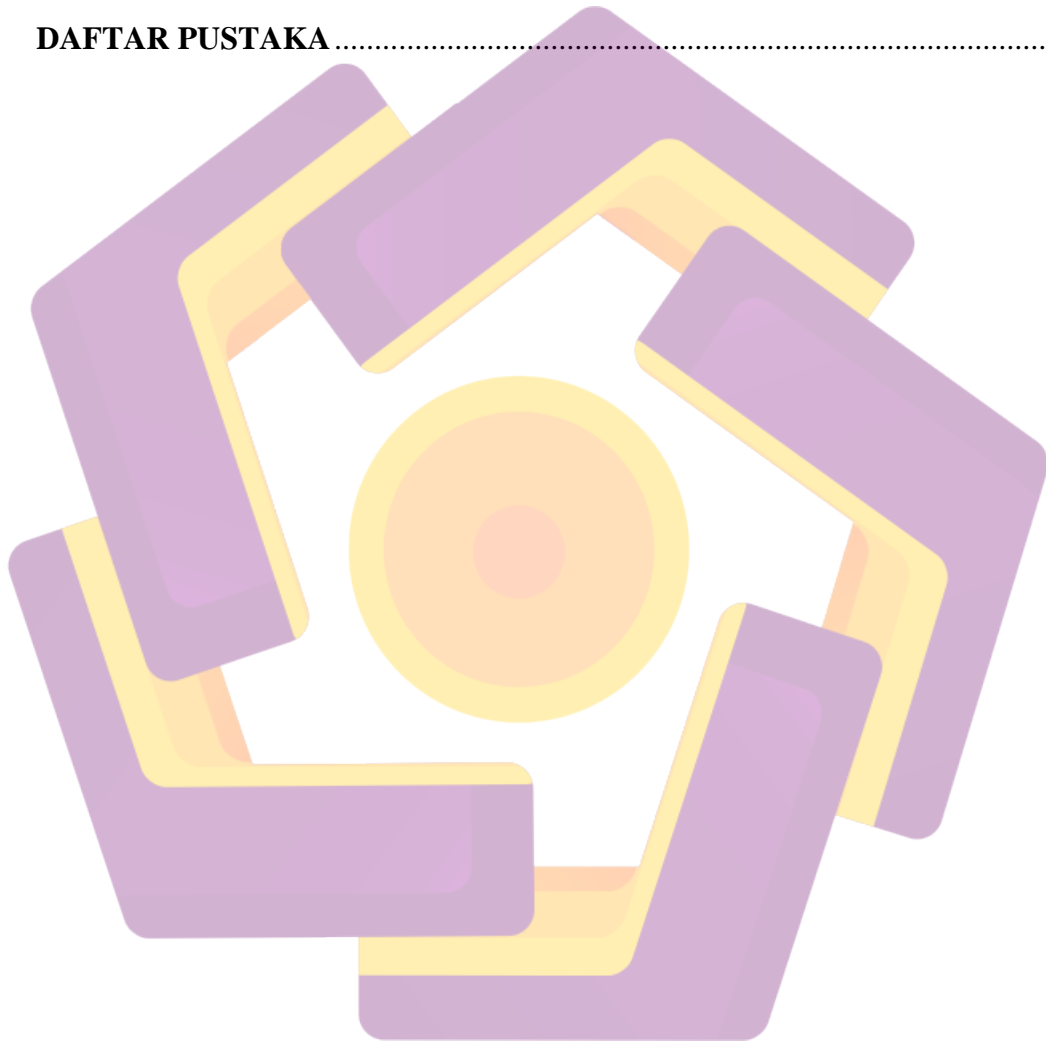
2.2 Kalori .....	11
2.2.1 Dasar Penghitungan kebutuhan akan energi atau kalori .....	12
2.3 BMR (Basal Metabolic Rate).....	13
2.4 Aplikasi .....	19
2.5 Android .....	19
2.5.1 Fitur Android .....	20
2.5.2 Komponen Android .....	21
2.6 UML.....	22
2.7 Use Case Diagram.....	23
2.8 Class Diagram.....	27
2.9 Sequence Diagram .....	31
2.10 Activity Diagram .....	33
2.11 Konsep Dasar Model Entity Relationship.....	34
2.11.1 Entitas (Entity).....	35
2.11.2 Atribut.....	35
2.11.3 Relasi.....	37
2.11.4 Cardinality Ratio Constraint .....	37
2.11.5 Kunci (key) .....	38
2.12 Java .....	39
2.13 Perangkat Lunak yang digunakan.....	40
2.13.1 Eclipse.....	40
2.13.2 SQLite .....	41
2.13.2.1 DDL .....	42
2.13.2.1.1 Creat .....	42
2.13.2.2.2 Alter .....	43
2.13.2.2.3 Drop .....	44
2.13.2.2 DML.....	44
2.13.2.2.1 Select.....	44
2.13.2.2.2 Insert .....	45
2.13.2.2.3 Update .....	45
2.13.2.2.4 Delete .....	46

<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	47
3.1 Tinjauan Umum .....	47
3.2 Analisis Sistem.....	48
3.2.1 SWOT .....	48
3.2.1.1 Strengths .....	49
3.2.1.2 Weakness .....	49
3.2.1.3 Opportunities .....	50
3.2.1.4 Threats .....	50
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	51
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	51
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem SDM (Brainware).....	54
3.2.3.1 Sistem Analis.....	54
3.2.3.2 Designer.....	55
3.2.3.3 Programmer .....	55
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	55
3.3 Perancangan .....	55
3.3.1 Perancangan Konsep.....	56
3.3.2 Perancangan UML .....	57
3.3.2.1 Use Case Diagram .....	57
3.3.2.2 Activity Diagram .....	58
3.3.2.2.1 Activity Diagram Login User .....	59
3.3.2.2.2 Activity Diagram Daftar User .....	59
3.3.2.2.3 Activity Diagram Menu Utama .....	60
3.3.2.2.4 Activity Diagram Profil .....	60
3.3.2.2.5 Activity Diagram BMI.....	61
3.3.2.2.6 Activity Diagram BMR .....	61
3.3.2.2.7 Activity Diagram Aktivitas.....	62
3.3.2.2.8 Activity Diagram Konsumsi .....	62
3.3.2.2.9 Activity Diagram Daftar Konsumsi.....	63
3.3.2.2.10 Activity Diagram History .....	63

3.3.2.2.11 Activity Diagram Makanan .....	64
3.3.2.2.12 Activity Diagram Bantuan.....	64
3.3.2.2.13 Activity Diagram About .....	65
3.3.2.3 Class Diagram .....	66
3.3.2.4 Sequence Diagram.....	66
3.3.2.4.1 Sequence Diagram Login .....	67
3.3.2.4.2 Sequence Diagram Daftar.....	67
3.3.2.4.3 Sequence Diagram Menu Utama.....	68
3.3.2.4.4 Sequence Diagram BMI .....	68
3.3.2.4.5 Sequence Diagram BMR.....	69
3.3.2.4.6 Sequence Diagram Profil.....	70
3.3.2.4.7 Sequence Diagram Edit Profil .....	71
3.3.2.4.8 Sequence Diagram Aktivitas .....	71
3.3.2.4.9 Sequence Diagram Makanan .....	73
3.3.2.4.10 Sequence Diagram Bantuan.....	74
3.3.2.4.11 Sequence Diagram About.....	75
3.3.3 Perancangan ERD .....	76
3.3.4 Relasi Antar Tabel .....	77
3.3.5 Struktur Basis Data .....	78
3.3.6 Perancangan User Interface .....	80
3.3.6.1 Tampilan Daftar.....	81
3.3.6.2 Tampilan Login .....	81
3.3.6.3 Tampilan Menu Utama.....	82
3.3.6.4 Tampilan Menu Profil .....	83
3.3.6.5 Tampilan BMI .....	84
3.3.6.6 Tampilan BMR.....	85
3.3.6.7 Tampilan Aktivitas .....	86
3.3.6.8 Tampilan Makanan.....	87
3.3.6.9 Tampilan Bantuan .....	88
3.3.6.10 Tampilan About.....	89

<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>90</b>
4.1 Implementasi.....	90
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	90
4.1.1.1 Implementasi Pembuatan Basis Data .....	90
4.1.1.2 Implementasi Struktur Tabel .....	93
4.1.1.2.1 Implementasi Tabel User .....	93
4.1.1.2.2 Implementasi Tabel Aktivitas.....	94
4.1.1.2.3 Implementasi Tabel Kategori .....	94
4.1.1.2.4 Implementasi Tabel Makanan.....	94
4.1.2 Implementasi Interface.....	95
4.1.2.1 Implementasi Halaman Login .....	95
4.1.2.2 Implementasi Halaman Daftar.....	95
4.1.2.3 Implementasi Halaman Menu Utama.....	96
4.1.2.4 Implementasi Halaman Menu Bmi.....	97
4.1.2.5 Implementasi Halaman Menu Bmr .....	97
4.1.2.6 Implementasi Halaman Menu Profil .....	98
4.1.2.7 Implementasi Halaman Menu Aktivitas .....	99
4.1.2.8 Implementasi Halaman Konsumsi .....	99
4.1.2.9 Implementasi Halaman Input Konsumsi.....	100
4.1.2.10 Implementasi Halaman Daftar Konsumsi .....	100
4.1.2.11 Implementasi Halaman History Konsumsi .....	101
4.1.2.12 Implementasi Halaman Menu Makanan .....	101
4.1.2.13 Implementasi Halaman Menu Bantuan.....	102
4.1.2.14 Implementasi Halaman About .....	102
4.2 Pembahasan.....	103
4.2.1 Pembahasan Program.....	103
4.2.2 Uji Coba Program .....	109
4.2.2.1 White Box Testing.....	109
4.2.2.2 Black Box Testing .....	111
4.2.3 Instalasi Program .....	115

4.2.4 Test Program.....	115
4.2.5 Pemeliharaan Program.....	120
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>121</b>
5.1 Kesimpulan.....	121
5.2 Saran.....	122
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>123</b>





## DAFTAR TABEL

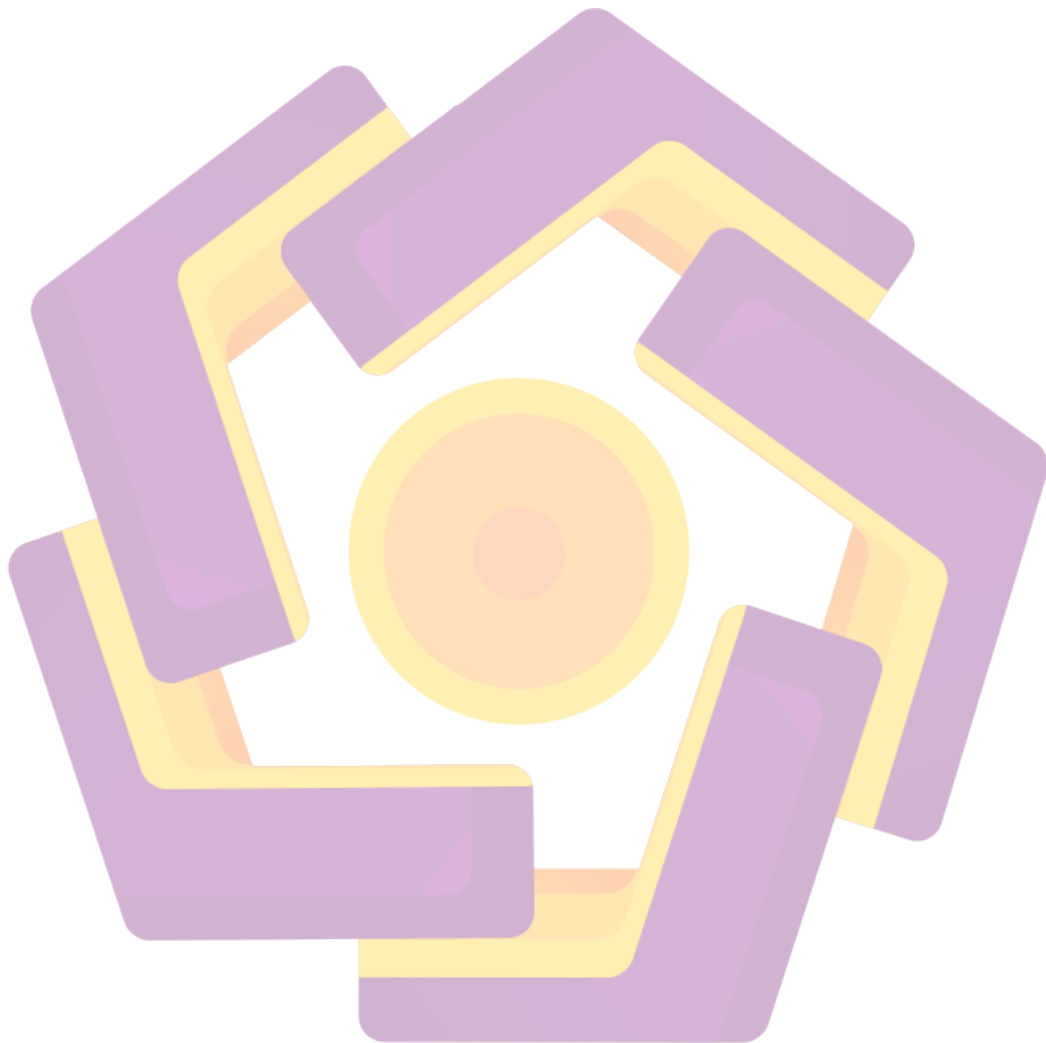
<b>Tabel 2.1</b> Klasifikasi BMI Menurut WHO (1998).....	9
<b>Tabel 2.2</b> Pedoman Besar energi .....	13
<b>Tabel 2.3</b> Prediksi Nilai REE Bayi dan anak menurut WHO.....	16
<b>Tabel 2.4</b> Simbol - Simbol Class Diagram.....	29
<b>Tabel 2.5</b> Simbol Activity Diagram .....	33
<b>Tabel 2.6</b> Simbol – Simbol ERD.....	39
<b>Tabel 3.1</b> Use Case Diagram .....	58
<b>Tabel 3.2</b> User .....	78
<b>Tabel 3.3</b> Aktivitas .....	78
<b>Tabel 3.4</b> Kategori.....	79
<b>Tabel 3.5</b> Makanan .....	79
<b>Tabel 4.1</b> Tabel Pengujian Halaman Daftar user.....	111
<b>Tabel 4.2</b> Tabel Pengujian Halaman BMR.....	113

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Rumus Menghitung BMI (Body Mass Index).....	11
<b>Gambar 2.2</b>	Tabel BMI (BMI Chart) .....	11
<b>Gambar 2.3</b>	Notasi Use Case.....	24
<b>Gambar 2.4</b>	Asosiasi Actor dengan Use Case .....	25
<b>Gambar 2.5</b>	Relasi Include .....	25
<b>Gambar 2.6</b>	Relasi Extend.....	26
<b>Gambar 2.7</b>	Relasi Generalisasi antar use case .....	26
<b>Gambar 2.8</b>	Relasi Generalisasi Antar Actor .....	27
<b>Gambar 2.9</b>	Object Sequence Diagram .....	31
<b>Gambar 2.10</b>	Simbol – simbol message .....	32
<b>Gambar 2.11</b>	simbol – simbol message pada sequence.....	32
<b>Gambar 3.1</b>	use case diagram.....	57
<b>Gambar 3.2</b>	Activity Diagram Login User .....	59
<b>Gambar 3.3</b>	Activity Diagram Daftar User .....	59
<b>Gambar 3.4</b>	Activity Diagram Menu Utama .....	60
<b>Gambar 3.5</b>	Activity Diagram Profil .....	60
<b>Gambar 3.6</b>	Activity Diagram BMI.....	61
<b>Gambar 3.7</b>	Activity Diagram BMR .....	61
<b>Gambar 3.8</b>	Activity Diagram Aktivitas .....	62
<b>Gambar 3.9</b>	Activity Diagram Konsumsi .....	62
<b>Gambar 3.10</b>	Activity Diagram Daftar Konsumsi.....	63
<b>Gambar 3.11</b>	Activity Diagram History .....	63
<b>Gambar 3.12</b>	Activity Diagram Makanan .....	64
<b>Gambar 3.13</b>	Activity Diagram Bantuan.....	64
<b>Gambar 3.14</b>	Activity Diagram About .....	65
<b>Gambar 3.15</b>	Class Diagram.....	66
<b>Gambar 3.16</b>	Sequence Diagram Login .....	67
<b>Gambar 3.17</b>	Sequence Diagram Daftar.....	68
<b>Gambar 3.18</b>	Sequence Diagram Menu Utama .....	68

<b>Gambar 3.19</b> Sequence Diagram BMI .....	69
<b>Gambar 3.20</b> Sequence Diagram BMR .....	70
<b>Gambar 3.21</b> Sequence Diagram Profil .....	70
<b>Gambar 3.22</b> Sequence Diagram Edit Profil .....	71
<b>Gambar 3.23</b> Sequence Diagram Aktivitas .....	72
<b>Gambar 3.24</b> Sequence Diagram Konsumsi .....	72
<b>Gambar 3.25</b> Sequence Diagram Daftar Konsumsi .....	73
<b>Gambar 3.26</b> Sequence Diagram History .....	73
<b>Gambar 3.27</b> Sequence Diagram Makanan .....	74
<b>Gambar 3.28</b> Sequence Diagram Bantuan .....	74
<b>Gambar 3.29</b> Sequence Diagram About .....	75
<b>Gambar 3.30</b> Tampilan Daftar .....	80
<b>Gambar 3.31</b> Tampilan Login .....	81
<b>Gambar 3.32</b> Tampilan Menu Utama .....	82
<b>Gambar 3.33</b> Tampilan Menu Profil .....	83
<b>Gambar 3.34</b> Tampilan Menu BMI .....	84
<b>Gambar 3.35</b> Tampilan Menu BMR .....	85
<b>Gambar 3.36</b> Tampilan Menu Aktivitas .....	87
<b>Gambar 3.37</b> Tampilan Menu Makanan .....	88
<b>Gambar 3.38</b> Tampilan Menu Bantuan .....	88
<b>Gambar 3.39</b> Tampilan About .....	89
<b>Gambar 4.1</b> Halaman Awal SQLite .....	91
<b>Gambar 4.2</b> Membuat Databse Baru .....	91
<b>Gambar 4.3</b> Mengisi Nama Tabel .....	92
<b>Gambar 4.4</b> Memberikan Atribute tabel .....	92
<b>Gambar 4.5</b> Struktur Tabel .....	93
<b>Gambar 4.6</b> Struktur Tabel User .....	93
<b>Gambar 4.7</b> Struktur Tabel Aktivitas .....	94
<b>Gambar 4.8</b> Struktur Tabel Kategori .....	94
<b>Gambar 4.9</b> Struktur Tabel Makanan .....	94
<b>Gambar 4.10</b> Interface Halaman Login .....	95

<b>Gambar 4.11</b>	Interface Halaman Daftar .....	96
<b>Gambar 4.12</b>	Interface Halaman Menu Utama.....	96
<b>Gambar 4.13</b>	Interface Halaman menu BMI .....	97
<b>Gambar 4.14</b>	Interface Halaman menu BMR.....	97
<b>Gambar 4.15</b>	Interface Halaman menu Profil.....	98
<b>Gambar 4.16</b>	Interface Halaman edit profil.....	98
<b>Gambar 4.17</b>	Interface Halaman menu aktivitas .....	99
<b>Gambar 4.18</b>	Interface Halaman konsumsi .....	99
<b>Gambar 4.19</b>	Interface Halaman input konsumsi .....	100
<b>Gambar 4.20</b>	Interface Halaman daftar konsumsi.....	100
<b>Gambar 4.21</b>	Interface Halaman History Konsumsi .....	101
<b>Gambar 4.22</b>	Interface Halaman menu Makanan.....	101
<b>Gambar 4.23</b>	Interface Halaman menu Bantuan .....	102
<b>Gambar 4.24</b>	Interface Halaman About.....	102
<b>Gambar 4.25</b>	Halaman Input Konsumsi .....	103
<b>Gambar 4.26</b>	White Box Testing .....	110
<b>Gambar 4.27</b>	White Box testing .....	110
<b>Gambar 4.28</b>	Login User .....	116
<b>Gambar 4.29</b>	Daftar User.....	116
<b>Gambar 4.30</b>	Menu Utama .....	116
<b>Gambar 4.31</b>	Form Input Hitung Bmi .....	116
<b>Gambar 4.32</b>	Form Input Hitung Bmr.....	117
<b>Gambar 4.33</b>	Menu Profil.....	117
<b>Gambar 4.34</b>	Form Edit Profil.....	117
<b>Gambar 4.35</b>	Menu Aktivitas .....	117
<b>Gambar 4.36</b>	Form Konsumsi Harian .....	118
<b>Gambar 4.37</b>	Form Input Konsumsi .....	118
<b>Gambar 4.38</b>	Daftar Konsumsi.....	118
<b>Gambar 4.39</b>	History Konsumsi .....	118
<b>Gambar 4.40</b>	Menu Makanan .....	119
<b>Gambar 4.41</b>	Menu Bantuan.....	119



## INTISARI

Saat ini ketidakseimbangan berat badan menjadi masalah bagi sebagian besar masyarakat. Hal ini dikarenakan rendahnya kesadaran mereka akan makanan sehat, banyak masyarakat sekarang yang lebih memilih fast food dibanding dengan makanan sehat, oleh karena itu banyak diantara mereka yang akhirnya mengalami kegemukan berlebih / obesitas.

obesitas adalah suatu gejala dimana tubuh penderitanya mempunyai berat melebihi berat badan ideal, dan akhirnya memilih untuk berdiet atau mengidealkan berat badan. Berat badan ideal ditentukan oleh perhitungan Body Mass Index yang telah memiliki standar dari Organisasi Kesehatan Dunia. Obesitas bisa terjadi jika kalori makanan yang dikonsumsi oleh seseorang tidak dicerna secara sempurna oleh tubuhnya sehingga diubah menjadi lemak. Berbagai hal yang bisa menyebabkan obesitas diantaranya adalah pola hidup tidak sehat, konsumsi makanan yang sulit dicerna dan sebagainya. Obesitas bisa dicegah dengan metode pembatasan asupan makanan yang sering disebut dengan diet.

Dari permasalahan diatas, penulis bermaksud membuat sebuah aplikasi yang dapat menghitung kebutuhan kalori perhari, yang diharapkan dapat membantu para masyarakat khususnya bagi penderita obesitas yang ingin menurunkan berat badan mereka. Proses pembuatan aplikasi ini melalui beberapa tahapan mulai dari perancangan alur program, perancangan database, perancangan tampilan hingga pembuatan program. Aplikasi penghitung kalori makanan ini merupakan aplikasi berbasis mobile yang dapat dijalankan pada ponsel Android. Makanan yang bisa dihitung kalori pada aplikasi ini adalah makanan yang biasa dimakan oleh orang Indonesia. Selain menghitung kebutuhan kalori, aplikasi ini juga dapat menentukan golongan berat badan. Penggunaan aplikasi penghitung kebutuhan kalori berbasis android ini, diharapkan juga dapat membantu pengguna dalam menjaga kesehatan dan kebugarannya. Implementasi aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android SDK, Android Development Tools, dan IDE Eclipse. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java.

**Kata kunci :** Obesitas, Penghitung kalori, Android

## **ABSTRACT**

*Currently, an imbalance of body weight becomes a problem for most people. This things caused by the lack of there awareness of healthy foods, many people today who prefer fast foods than healthy foods, therefore many of them finally having overweight / obesity.*

*Obesity is a symptom where the sufferer has a body weight exceeds the ideal body weight, and finally chose to go on a diet or weight loss idealize. Ideal body weight is determined by calculation of body mass index which has a standard from the world health organization. Obesity can occur if the food calories which consumed by someone not completely digested by the body, so it converted into fats. Various things that could cause the obesity include of them are unhealthy lifestyle, the consumption of food which difficult to digest and so on. Obesity can be prevented by the method of food intake restriction that often called a diet.*

*From the problem above, the author intends to create an application than can calculate the daily calorie needs, which is expected to help the community, especially for obese people who want to reduce their weight. The process of making this application through several stages starting from the designs of program flow, database, interface until the programming. This food calorie counter application is a mobile based application that can run on the Android Phone. Foods calorie that can be counted on this application are the foods commonly eaten by the Indonesian people. In addition to calculate the caloric needs, this application can also specify the type of body weight. The use of this android based application of calorie counter needs, is also expected to assist the user in maintaining their health and fitness. Implementation of this application is made by using the Android SDK, Android Development Tools, and IDE Eclipse. While the Programming language the use is Java.*

**Keywords :** *Obesity, Calorie Counter, Android*