

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan beberapa diantaranya:

1. Obyek gambar yang telah diolah di Adobe Flash CS3, yang bertipe kebendaan dan gerakan animasi sederhana dapat dipergunakan berkali-kali sehingga tidak perlu menggambar banyak gambar yang sama.
2. Kekurangan gambar bisa ditutupi dengan manipulasi objek dan menambahkan objek baru dari sumber yang berbeda.
3. Untuk gerakan bisa diberikan 1 atau 2 frame sesuai dengan kecepatan gerakan.

5.2 Saran

Berdasarkan pembuatan iklan animasi yang telah dikerjakan, terdapat beberapa hal yang bisa dilakukan agar bias didapatkan hasil yang maksimal, yaitu:

1. Ilustrasi objek gedung sebaiknya dilakukan dengan sketch manual.
2. Backsound dan dubbing harus dipersiapkan sejak awal, dan sebaiknya dibuat sendiri agar dapat mewakili suasana yang dibutuhkan.
3. Sebelum pembuatan iklan animasi, sebaiknya terkonsep secara rapih dan benar, karena semua itu bisa mempengaruhi kinerja dan hasil animasi yang dibuat.