

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PENJUALAN PADA RAYSILL FACTORY DISTRO KROYA**

SKRIPSI



disusun oleh

Dwi Anom Surono

09.12.4153

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2013

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PENJUALAN PADA RAYSILL FACTORY DISTRO KROYA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana SI
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Dwi Anom Surono

09.12.4153

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PENJUALAN PADA RAYSILL FACTORY DISTRO KROYA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

DWI ANOM SURONO

09.12.4153

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 November 2013

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PENJUALAN PADA RAYSILL FACTORY DISTRO KROYA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

DWI ANOM SURONO

09.12.4153

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 November 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Ema Utami, Dr. S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 November 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Desember 2013

Dwi Anom Surono
NIM. 09.12.4153

Motto & Persembahan

- ❖ *Hidup itu mencari harga, bukan untuk dihargai.*
- ❖ *Orang yang tidak pernah membuat kesalahan adalah orang yang tidak pernah berbuat sesuatu.*
- ❖ *Dahulu untuk dikenang, dipelajari dan bukan untuk dilupakan.. Saat ini, esok, dan seterusnya untuk harapan, perjuangan dan masa depan.*
- ❖ *Sesungguhnya sesudah kesulitan akan ada kemudahan. (QS Al-Insyirah : 6)*

Teruntuk :

- ❖ **ALLAH SWT**, Tuhanku Yang Maha Esa, Luar Biasa, dan Istimewa. Terimakasih untuk segala karunia, inayah, hidayah, semua cobaan dan kenikmatan yang telah engkau berikan kepadaku selama ini.
- ❖ **ROMO PRABU Suripno H.P & BIYUNG Suyanti**, Kedua orang tuaku yang terbaik, luar biasa, Dan istimewa.. I love you full
- ❖ **Mbakyu Sri lestari S.Gz dan Adek Ega S.R** ,Sebagai saudari prempuan saya, terimakasih untuk supportnya.
- ❖ **Anggit Dwi Hartanto, M.Kom** yang telah bersedia menjadi dosen pembimbing yang baik buat saya, dan untuk **seluruh para dosen di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA** yang telah membekali saya dengan segudang ilmu pengetahuan... **MATURNUWUN**
- ❖ **Pihak Raysill Factory Distro** yang telah memberikan izin dan kepercayaan buat saya untuk dijadikan objek skripsi ini..
- ❖ Special thanks for **S1_SI.09 (2009), NIKE crew Ambarukmo, & BIG THANKS FOR Green House Family** kalian teman kos sekaligus keluarga rantauku yang menguatkanku arti persaudaraan, Terimakasih atas semua kenangannya teman-teman tercinta.
- ❖ My special one **Isna Firda Nurbaiti** , Sing ayu dewe, Sing paling ku sayang..Terimakasih untuk waktu, support, semua kenangan-kenangannya, **Thanks for all miii..** 😊

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi dengan judul **“Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Penjualan Pada Raysill Factory Distro Kroya”** ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata-1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak bimbingan, arahan, serta masukan berupa kritik dan saran yang membangun dalam pelaksanaan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah membimbing dan berbagi ilmu selama penulis melaksanakan kuliah.
5. Bapak Suripno, Ibu Suyanti yang tercinta beserta keluarga besar yang ada di Cilacap.

6. Isna Firda Nurbaiti, Sri Lestari, Lingga Arie, Benny Bukit, Seno Ajie dan semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril, material, pikiran dan tenaganya dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia..

Yogyakarta, 1 Desember 2013

Dwi Anom Surono

09.12.4153

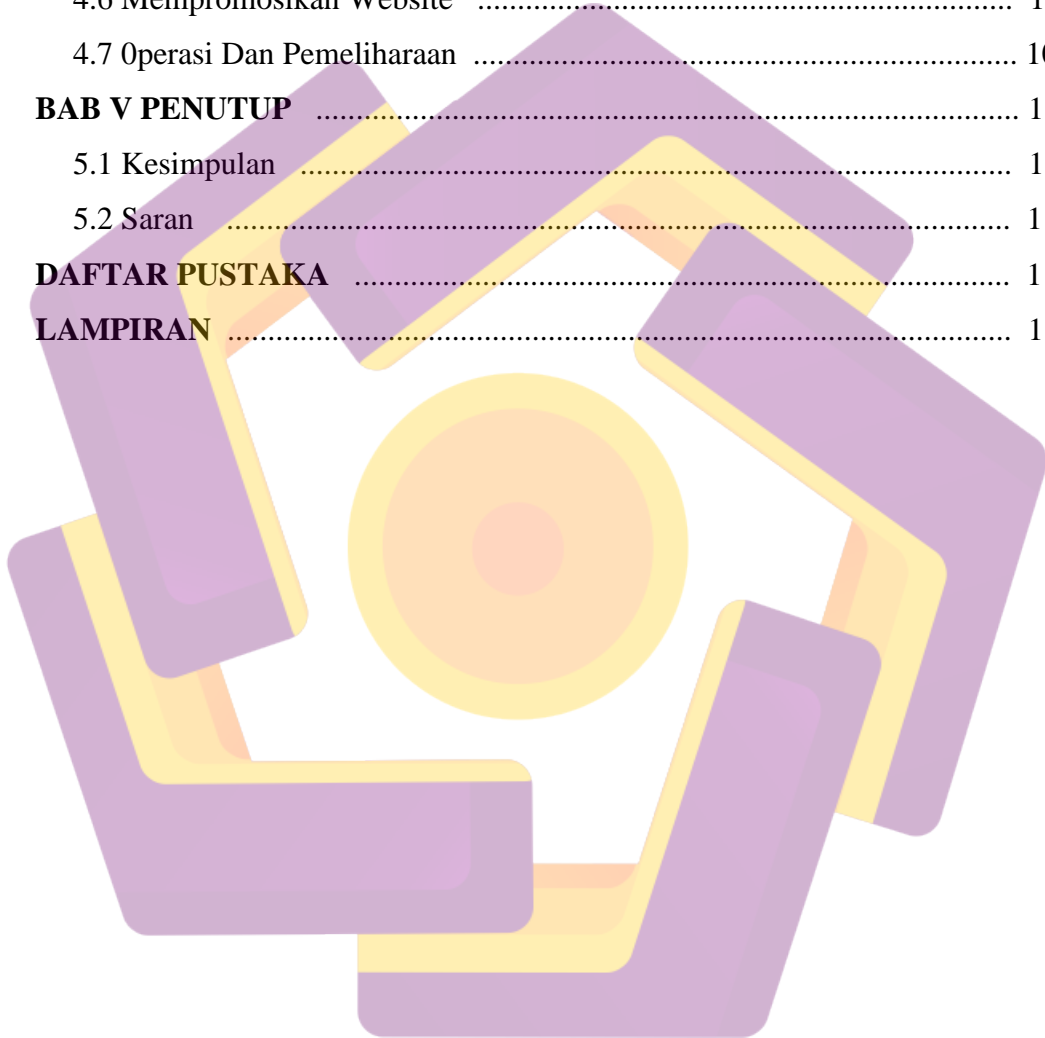
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO & PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Analisis Sistem	6
1.6.3 Perancangan Sistem	6
1.6.3 Implementasi	6
1.6.4 Uji Coba sistem	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem	9
2.1.2 Syarat-syarat Sistem	10
2.1.3 Karakteristik Sistem	10
2.1.4 Klasifikasi Sistem	12

2.2 E-Commerce	13
2.2.1 Pengertian E-Commerce	13
2.3 Konsep Dasar Media Promosi	16
2.4 Konsep Dasar Informasi	17
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.6 Konsep Dasar Basis Data	19
2.6.1 Basis Data	19
2.6.2 Tabel	20
2.6.3 Kolom	20
2.6.4 Primary Key	20
2.3.5 Foreign Key	21
2.7 Pemodelan Sistem	21
2.7.1 Data Flow Diagram	21
2.7.2 Teknik Normalisasi	23
2.8 Flowchart	25
2.9 Konsep Dasar Internet	25
2.9.1 Pengertian Web	26
2.9.2 Web Server	27
2.9.3 Web Browser	27
2.10 Perangkat Lunak yang Digunakan	28
2.10.1 Apache Server	28
2.10.2 PHP	29
2.10.3 MYSQL	31
2.10.4 Adobe Dreamweaver	33
2.10.5 Adobe Photoshop CS	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	35
3.1 Tinjauan Umum	35
3.2 Analisis Sistem	35
3.2.1 Identifikasi Masalah	35
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	36
3.2.2.1 Analisis SWOT	37

3.2.2.2 Hasil Analisis SWOT	38
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.4 Kebutuhan Fungsional Sistem	42
3.2.5 Kebutuhan Non Fungsional Sistem	43
3.3 Analisis Kelayakan Sistem	45
3.4 Perancangan Sistem	52
3.5 Pemodelan	53
3.5.1 Program Flowchart	53
3.5.2 Perancangan DFD	54
3.6 Normalisasi	57
3.6.1 Bentuk Normal Pertama	59
3.6.2 Bentuk Normal Kedua	60
3.6.3 Bentuk Normal Ketiga	61
3.6.4 Relasi Antar Tabel	62
3.7 Perancangan Struktur Tabel	63
3.8 Perancangan Sistem Menu	68
3.9 Perancangan Halaman	69
3.9.1 Halaman Administrator	69
3.9.2 Halaman User	73
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	75
4.1 Implementasi Database	75
4.2 Pembahasan	86
4.2.1 Koneksi Server	86
4.2.2 Input Data ke Tabel	87
4.2.3 Update Tabel	87
4.2.4 Hapus Data Dalam Tabel	87
4.3 Implementasi Menu Program	88
4.3.1 Halaman Utama	88
4.3.2 Menu Profil	89
4.3.3 Menu Info& Kategori	90
4.3.4 Halaman Kontak Kami	91

4.3.5 Halaman Produk	92
4.3.6 Halaman Pendaftaran Pelanggan	93
4.3.7 Halaman Admin	94
4.4 Pengetesan Website	100
4.5 Mekanisme Upload	103
4.6 Mempromosikan Website	107
4.7 Operasi Dan Pemeliharaan	108
BAB V PENUTUP	110
5.1 Kesimpulan	110
5.2 Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN	113



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rincian Biaya Pengadaan hardware Dan Software	47
Tabel 3.2 Rincian Biaya Produksi Sistem	48
Tabel 3.3 Manfaat prngembangan Sistem	49
Tabel 3.4 Perhitungan Biaya Dan Manfaat	52
Tabel 3.5 Tabel Berita	63
Tabel 3.6 Tabel Contact	64
Tabel 3.7 Tabel Produk	64
Tabel 3.8 Tabel Admin	65
Tabel 3.9 Tabel Pemesanan	65
Tabel 3.10 Tabel Pemesanan Detail	66
Tabel 3.11 Kategori	66
Tabel 3.12 Tabel Propinsi	67
Tabel 3.13 Tabel Belanja	67
Tabel 3.14 Tabel Pelanggan	67
Tabel 4.1 Tabel Testing Sistem	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol DFD	22
Gambar 2.2 Flowchart Sistem	25
Gambar 3.1 Program Flowchart Sistem Informasi Distro	53
Gambar 3.2 DFD level 0 Sistem Informasi Distro.....	54
Gambar 3.3 DFD level 1 Proses1.1 Sistem Informasi Distro.....	55
Gambar 3.4 DFD level 1 Proses1.2 Sistem Informasi Distro	56
Gambar 3.5 Bentuk Normal Pertama Sistem Informasi Distro	59
Gambar 3.6 Bentuk Normal Kedua Sistem Informasi Distro	60
Gambar 3.7 Bentuk Normal Ketiga Sistem Informasi Distro	61
Gambar 3.8 Gambar Relasi Antar Tabel.....	62
Gambar 3.9 Halaman Utama Admin	69
Gambar 3.10 Halaman Login Admin	70
Gambar 3.11 Halaman Input Produk	70
Gambar 3.12 Halaman Input Kategori	71
Gambar 3.13 Halaman Input info dan Berita	71
Gambar 3.14 Halaman Input Propinsi	72
Gambar 3.15 Halaman Utama User	73
Gambar 3.16 Halaman Kontak	74
Gambar 3.17 Halaman Registrasi Pelanggan	74
Gambar 4.1 Tampilan Table Dalam Database	75
Gambar 4.2 Tampilan Tabel Admin	76
Gambar 4.3 Tampilan Tabel Belanja	77
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Berita	78
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Contact	79
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Kategori	80
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Pelanggan.....	81
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Pemesanan	82
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Pemesanan_detail	83

Gambar 4.10 Tampilan Tabel Produk	84
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Pelanggan	85
Gambar 4.12 Tampilan Utama	88
Gambar 4.13 Halaman Profil	89
Gambar 4.14 Halaman Info dan Kategori	90
Gambar 4.15 Halaman Kontak	91
Gambar 4.16 Halaman Produk	92
Gambar 4.17 Halaman Pendaftaran Pelanggan.....	93
Gambar 4.18 Form Login Administrator	94
Gambar 4.19 Halaman Utama Kendali Administrator	95
Gambar 4.20 Halaman Masukkan Kategori	96
Gambar 4.21 Halaman Lihat Pelanggan	97
Gambar 4.22 Halaman Produk	98
Gambar 4.23 Halaman Info Berita	99
Gambar 4.24 Halaman Propinsi	100
Gambar 4.25 Tampilan Login Cpanel	104
Gambar 4.26 Tampilan Utama Cpanel	105
Gambar 4.27 Tampilan Web Root Cpanel	106

INTISARI

Teknologi saat ini makin berkembang, begitu pula dengan semakin banyaknya penjual pakaian (bermodel distro) yang ada. Namun apabila dalam pelaksanaan atau menjual pakaiannya hanya dengan cara manual saja itu dirasa tidak cukup dan kurang memuaskan karena semakin banyaknya pesaing yang makin hari makin meningkat. Untuk mengatasi hal tersebut maka dilakukan dengan salah satu cara yaitu dengan menjual pakaian dalam media online yang sekiranya dimaksudkan agar pakaian yang dijual itu mudah untuk didapatkan dan dikenalkan pada masyarakat luas karena kemudahan dalam pengaksesan melalui teknologi internet, jadi masyarakat tidak perlu repot-repot dari jauh untuk datang membeli pakaian ke distro karena semua fasilitas sudah disediakan dalam media tersebut.

Media yang dimaksud yaitu dengan cara dibuatkan web pada distro yang bersangkutan. Web yaitu sebuah aplikasi berbentuk media informasi yang mempunyai database yang tersambung dengan internet (online) yang didalamnya terdapat semua fasilitas yang diperlukan. yang akan dibuat berisi tentang pakaian yang dijual, cara pemesanan, info harga, info tempat penjualan, alamat distro, sekilas tentang distro, dan ada juga yang lainnya.

Aplikasi ini dibuat menggunakan PHP dan MySQL dan Adobe Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor. Adapun program pendukung lain yaitu Wamp Server sebagai program pendukung PHP dan MySQL.

Kata-kunci: *Internet, Web*

ABSTRACT

The technology is currently growing, as well as more clothes seller (having a certain distro) that exist. However, if the implementation selling clothes or just the manual way it felt to be insufficient and unsatisfactory because of the increasing number of competitors is increasingly rising. To overcome this then do one of two ways, namely by selling underwear online media in which if intended to sell clothing that is easy to come by and introduced to the public at large because of the ease of accessing the internet through technology, so people do not have to bother with a distance to come to buy clothes to distributions due to all the facilities already provided in the media. Media is the web created by the distro in question.

Web is an application form that has a database of information media that are connected to the internet (online) in which there are all necessary facilities. that will be created containing about clothes that are sold, how to order, price info, news outlets, distribution address, a glimpse of the distro, and there are also others.

This application is created using PHP and MySQL and Adobe Macromedia Dreamweaver MX as a web editor. There are another program to supporting program PHP and MySQL namely Wamp Server.

Keywords: *Internet, Web*