

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan yang ada pada bab I, II, III, IV dan telah dilakukan pengumpulan data, analisis, perancangan serta implementasi pada "JUDUL " maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Bahwa *Pembuatan Aplikasi Rangkuman Materi Dan Simulasi Unas Sma Berbasis Multimedia* sebagian besar dibuat dengan menggunakan software Adobe Flash CS3
2. Dengan adanya *Aplikasi Rangkuman Materi dan Simulasi UNAS* ini akan menjadi solusi bagi siswa maupun guru pengampu dalam mempersiapkan UNAS
3. Dengan *Aplikasi Rangkuman Materi dan Simulasi UNAS* siswa dalam belajar dan berlatih akan lebih kreatif
4. Dengan memanfaatkan media internet siswa dapat update materi dan soal latihan dengan cepat.

#### **5.2 Saran**

Untuk memproduksi aplikasi tersebut, selayaknya mempertimbangkan beberapa aspek berikut :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik , setidaknya meski tampilan

aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.

2. Hal yang penting untuk diperhatikan pada sistem baru adalah melakukan perawatan terhadap program yang dibuat secara baik dan benar.
3. Di aplikasi ini masih mempunyai kelemahan, yaitu jika dijalankan pada komputer dibawah standar akan mengalami kelambatan dalam penggunaan aplikasi.
4. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang menarik dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada informasi.
5. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.
6. Untuk menghindari kesulitan dalam menjalankan video pada komputer yang tidak terinstall quick time, maka sebelum diimport ke Flash akan lebih baik convert terlebih dahulu file video apa saja dengan format \*.swf/flv(FlashVideo).