

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan, beberapa hal diantaranya sebagai berikut.

1. Dalam merancang “Game TicTac Match” diperlukan langkah dan proses sebagai berikut :
 - a. Mengumpulkan materi berupa landasan teori dalam pembuatan game.
 - b. Melakukan analisis yang meliputi analisis kebutuhan dan analisis kelayakan sistem.
 - c. Melakukan perancangan yang meliputi perancangan UML, perancangan basisdata, dan perancangan interface.

5.2 Saran

Pembuatan game TicTac Match ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar Game TicTac Match ini bisa berfungsi dengan lebih optimal adalah.

1. Dalam pengembangannya Game TicTac Match ini hanya dapat dimainkan single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada smartphone android.