

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi mengalami perkembangan secara dinamis dari tahun ke tahun. Sebagai salah satu contoh dari hasil perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer diciptakan oleh manusia untuk membantu manusia untuk meringankan pekerjaan. Komputer memiliki kecepatan, keakuratan serta efisiensi dalam meringankan pekerjaan manusia.

Pengolahan data menjadi informasi adalah salah satu kelebihan komputer, sehingga user atau pengguna dapat menggunakan dan memanfaatkan informasi tersebut. Dengan kelebihan inilah komputer cepat berkembang dan merambah ke berbagai aspek kehidupan manusia, salah satunya adalah di bidang pendidikan.

Sistem pengolahan data merupakan bagian dari administrasi akademik di bidang pendidikan dalam memberikan layanan informasi, sehingga pengguna dapat memanfaatkan informasi tersebut. Sistem pengolahan data yang baik akan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat sehingga dapat memberikan informasi yang lengkap kepada pengguna.

Di dalam instansi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, dan menampilkan kembali dalam bentuk informasi yang lengkap sehingga dapat memudahkan pengguna. Hasil sistem informasi dengan menggunakan komputer akan lebih mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan sistem informasi yang diolah sistem

konvensional. Hal ini dikarenakan, hasil pengolahan data atau informasi yang didapatkan lebih mudah untuk di mengerti oleh pengguna.

Sistem pengolahan data pembayaran sumbangan pembangunan institusi atau SPI di SMP Negeri 1 Susukan belum menggunakan komputer sebagai alat bantu, melainkan masih menggunakan cara manual. Sehingga proses pengolahan data tersebut menjadi lama dan kurang efisien. Hal ini mendorong perlunya pembenahan sehingga dapat memaksimalkan dalam pemrosesan data menjadi informasi pada sistem pembayaran SPI di SMP Negeri 1 Susukan.

Dengan cepat berkembangnya teknologi komputer, membuat persaingan yang ketat pada dunia pendidikan. Dalam hal ini persaingan antara sekolah yang satu dengan sekolah yang lainnya. Apalagi sekarang sudah banyak sekolah-sekolah berstandar nasional atau SSN termasuk SMP Negeri 1 Susukan. Sehingga perkembangan teknologi juga harus diikuti oleh instansi pendidikan dalam hal ini adalah sekolah-sekolah, terutama dalam melakukan pengolahan data menjadi informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Pada sistem informasi pembayaran SPI (Sumbangan Pembangunan Institusi) pada SMP Negeri 1 Susukan Kabupaten Banjarnegara yang diteliti oleh penulis masih menggunakan metode manual. Hal ini menjadi kurang efektif dan efisien, sehingga perlu dikembangkan menjadi sistem informasi yang lebih baik, efektif dan efisien dengan menggunakan teknologi komputer atau terkomputerisasi.

Berdasarkan dari penulisan latar belakang masalah, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi pembayaran sumbangan pembangunan institusi di SMP Negeri 1 Susukan Kabupaten Banjarnegara”

1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya masalah yang timbul pada suatu instansi pendidikan, maka dibatasi pada pokok permasalahan yang ada. Adapun batasan masalah yang akan diteliti pada sistem informasi pembayaran SPI adalah :

1. data siswa
2. pembayaran SPI
3. data tunggakan SPI
4. pembayaran tunggakan SPI
5. laporan pembayaran SPI

Penggunaan sistem yang baru nanti diharapkan dapat membantu pengolahan data agar pemrosesan data menjadi lebih cepat, serta dapat memberikan informasi yang lengkap. Sehingga nantinya akan membantu dan memudahkan pengguna dalam memanfaatkan informasi tersebut.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan penulis disini dimaksudkan untuk membantu penulis mendapatkan pengalaman sebagai calon sarjana (S1) yang siap dipakai dalam bidang yang dipelajari yaitu sistem informasi, selain itu juga ditujukan untuk menunjang penguasaan dan penerapan ilmu yang sudah dipelajari di bangku kuliah. Selain hal di atas, tujuan penelitian ini antara lain :

1. Untuk menganalisis sistem informasi pembayaran SPI pada SMP Negeri 1 Susukan Kabupaten Banjarnegara.
2. Merancang Sistem Informasi Pembayaran SPI.
3. Memenuhi salah satu syarat sarjana komputer di STMIK AMIKOM.

Manfaatnya :

1. Mengaplikasikan ilmu dan teori yang telah di dapatkan di bangku kuliah dengan dunia kerja nyata, sehingga dengan pelaksanaan penelitian ini diharapkan setelah selesai studi, mahasiswa sudah siap menjadi tenaga kerja yang professional di bidangnya.
2. Mahasiswa dapat membuat suatu program aplikasi komputer.
3. Mahasiswa dapat mengadakan studi banding dengan disiplin ilmu yang ada.
4. Mahasiswa mendapatkan pengalaman baru di dunia kerja nyata yang selama ini belum pernah di dapatkan.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Metode observasi adalah metode yang digunakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh bagian staf pembayaran SPI.

2. Wawancara

Dalam metode ini, penulis mengadakan Tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan yang merupakan nara sumber untuk mendapatkan informasi. Pihak-pihak yang di wawancarai oleh penulis adalah para siswa di SMP Negeri 1 Susukan Kabupaten Banjarnegara dan staf bagian pembayaran SPI.

3. Kepustakaan

Penulis melakukan pengumpulan data dengan mempelajari literatur-literatur terkait tentang pembayaran SPI dari perpustakaan di SMP Negeri 1 Susukan Kabupaten Banjarnegara.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini penulis membuat sistematika penulisan dengan sesederhana mungkin yang menerangkan secara garis besar yang berhubungan langsung mengenai sistem informasi pembayaran SPI pada SMP Negeri 1 Susukan Kabupaten Banjarnegara dengan cepat dan tepat. Berikut adalah sistematika penulisannya :

BAB I Pendahuluan

Berisi uraian tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Landasan Teori

Berisi uraian tentang konsep dasar sistem, informasi dan sistem informasi, karakteristik sistem informasi dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang tinjauan umum, analisis sistem dan perancangan sistem.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang paparan implementasi dan pembahasan

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.