

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berjalannya waktu dan jaman yang semakin maju perkembangan dalam dunia Ilmu Pengetahuan dan Teknologi semakin pesat khususnya Teknologi Informasi. Pada era ini Teknologi Informasi memegang peranan penting dalam menunjang jalannya pengolahan data dan pelayanan pada suatu instansi.

Hal ini dapat dibuktikan dengan semakin berkembangnya teknologi baik hardware maupun software yang semakin pesat dan sesuai dengan fungsi dan juga manfaatnya. Namun pada kenyataannya masih banyak juga instansi – instansi yang dalam pengolahan data masih bersifat manual, sehingga dalam pengolahan suatu data kurang efektif dan efisien, sementara dalam suatu instansi memerlukan informasi data yang akurat dan tepat waktu.

Saat ini, sistem yang digunakan pada perpustakaan SMK Pembangunan Karangmojo Gunungkidul masih bersifat manual, maka diperlukan dibangunnya sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan diharapkan dapat mempermudah petugas untuk mengelola data anggota, data buku, pencatatan data sirkulasi buku, serta dapat meningkatkan pelayanan terhadap anggota perpustakaan.

Software yang digunakan dalam pembuatan system informasi perpustakaan ini adalah Microsoft Visual Basic dan Microsoft SQL Server.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka dapat terbentuk rumusan masalah :

Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi perpustakaan di SMK Pembangunan Karangmojo yang akurat, tepat waktu dan relevan ?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1.3.1 Sistem ini hanya untuk pengelolaan perpustakaan, yang meliputi :

1. Pengelolaan data buku.
2. Pengelolaan data anggota.
3. Pengelolaan data sirkulasi buku.
4. Pengelolaan laporan – laporan yang meliputi :
  1. Laporan data buku.
  2. Laporan data anggota.
  3. Laporan data peminjaman.
  4. Laporan data pengembalian.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis mengadakan penelitian ini adalah :

1. Mencari jalan keluar untuk mengatasi masalah – masalah yang muncul dari sistem manual yang dipakai saat ini.

2. Mempermudah dan memperlancar cara kerja petugas dalam proses pengolahan data, sehingga menghasilkan sistem baru yang lebih baik dari sistem yang lama.
3. Meningkatkan produktivitas dan efektifitas kerja dalam pengolahan data perpustakaan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi objek, aplikasi dapat membantu dalam proses pengolahan data secara terkomputerisasi.
2. Bagi penulis, penulis dapat memperoleh data – data yang bermanfaat dalam pembuatan aplikasi ini.

### **1.6 Metodologi Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### **1. Metode Pengamatan**

Penulis melakukan pengamatan dengan melihat langsung, mengamati dan juga mencatat sistem yang sedang berjalan.

#### **2. Metode Wawancara**

Penulis melakukan tanya jawab kepada petugas yang terkait dengan sistem yang diteliti.

#### **3. Metode Kepustakaan**

Penelitian dengan sumber – sumber perpustakaan. Penelitian ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang memadai dalam penyusunan skripsi ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar hal – hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu :

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menyampaikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis menguraikan landasan teori yang mendukung antarlain mengenai sistem informasi yang akan diuraikan dan perangkat lunak apa saja yang dibutuhkan dalam penelitian tersebut.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini penulis membahas tentang latar belakang objek penelitian, sejarah dan perkembangan objek penelitian, kamus data, visi dan misi objek penelitian, prosedur sistem pada objek penelitian, analisa sistem, rancangan basis data, penjelasan kode rancangan menu, rancangan input, dan rancangan output.

### BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menguraikan tentang implementasi menu, implementasi input dan implementasi output.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang sebaiknya dilakukan untuk membuat sistem informasi perpustakaan sehingga dapat mempermudah pengolahan suatu data pada perpustakaan tersebut sehingga waktu yang dibutuhkan efektif dan efisien.

### DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi semua pustaka yang dijadikan acuan dalam penulisan Skripsi yaitu semua sumber yang dikutip.

### LAMPIRAN

