

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan, uraian dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Game Trail Mania maka dapat diambil kesimpulan pokok Perancangan dan pembuatan *game* Trail Mania sebagai berikut:

1. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* Trail Mania ini
2. Aplikasi ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound
3. Pengolahan gambar menjadi animasi/membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan :  
.fla, .swf, .exe

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi *game* diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik.. Setelah menyelesaikan Tugas Akhir ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut

1. Pembuatan *game* dalam pelaksanaan tugas akhir diharapkan dapat membuat *game – game* yang lebih kompleks, tidak hanya pembuatan *game* sederhana.
2. *Game Trail Mania* ini, agar dapat dikembangkan tentunya dengan kenaikan level dan tingkat kesulitan dalam setiap levelnya
3. *Game Trail Mania* pada saat ini hanya dapat dimainkan secara *single Player*. Untuk kedepan, harapannya *game* ini dapat dimainkan secara *multiplayer* dalam satu komputer maupun secara *online*.
4. *Game Trail Mania* pada saat ini hanya 2D harapannya *game* ini biasa di buat menjadi 3D
5. *Game Trail Mania* harapannya bisa di tambah karakter pemilihan motor dan orang
6. Harapannya semoga *game* ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya