

**PEMBUATAN VIDEO KLIP ARTIS BIKO YANG BERJUDUL
“RISING STAR” YANG MENGGUNAKAN VISUAL EFFECT**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Bagus Purnomo Rangga Kusuma

07.02.6580

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN VIDEO KLIP ARTIS BIKO YANG BERJUDUL
“RISING STAR” YANG MENGGUNAKAN VISUAL EFFECT**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Bagus Purnomo Rangga Kusuma

07.02.6580

**JURUSAN MANAGEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN VIDEO KLIP ARTIS BIKO YANG BERJUDUL
“RISING STAR” YANG MENGGUNAKAN VISUAL EFFECT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagus Purnomo Rangga Kusuma

07.02.6580

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 28 Maret 2013

Dosen Pembimbing

Agus Purwanto, S.Kom
NIK. 190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN VIDEO KLIP ARTIS BIKO YANG BERJUDUL
“RISING STAR” YANG MENGGUNAKAN VISUAL EFFECT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagus Purnomo Rangga Kusuma

07.02.6580

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Juli 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Windha Mega Pradya D, M.Kom
NIK. 190302146



Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 28 Maret 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa,Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri, dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Maret 2013

Bagus Purnomo RanggaKusuma
NIM : 07.02.6580

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadira Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul “Pembuatan Video Klip Artis “BIKO” yang Berjudul “*Rising Star*” yang Menggunakan *Visual Effect*”.

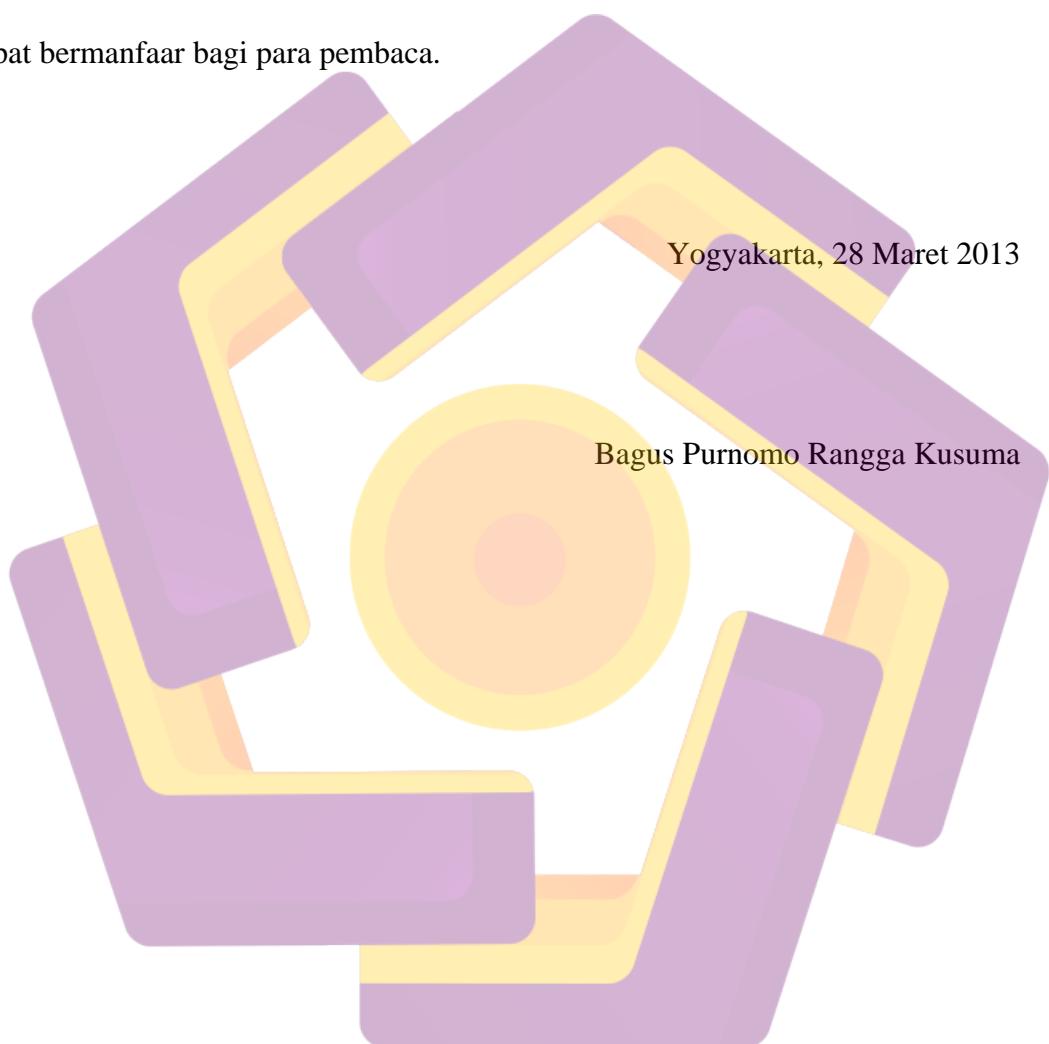
Penulisan laporan ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini saya banyak mendapat bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik moral dan material. Untuk itu pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohamad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Purwanto, S. Kom, selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan arahan, bimbingan, dan meluangkan waktu hingga penyusunan Tugas Akhir ini selesai.
4. Keluarga di rumah atas doa dan dukungan yang tak pernah putus.

5. Teman teman yang turut berperan dan senantiasa selalu memberi semangat sehingga terselesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini masih banyak kesalahan dan jauh dari sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang dapat membangun dari berbagai pihak sangat kami harapkan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.



Motto

“You only die once”

: Croocked I :

“Don’t let ‘em say you ain’t beautiful, Just stay true to you”

: EMINEM :

“We can’t see the future, if we livin’ for the moment”

: Ludacris :



Bagus Purnomo Rangga Kusuma

PERSEMBAHAN

Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya untuk dukungan moril maupun riil terhadap penyelesaian Tugas Akhir ini untuk :

Allah Swt yang telah memimpahkan rahmat dan hidahnyaNya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Kedua orang tua dan keluarga besar.

Dosen pembimbing saya Bapak Agus Purwanto, S. Kom. Yang telah membantu dan membimbing saya selama mengerjakan Tugas Akhir ini

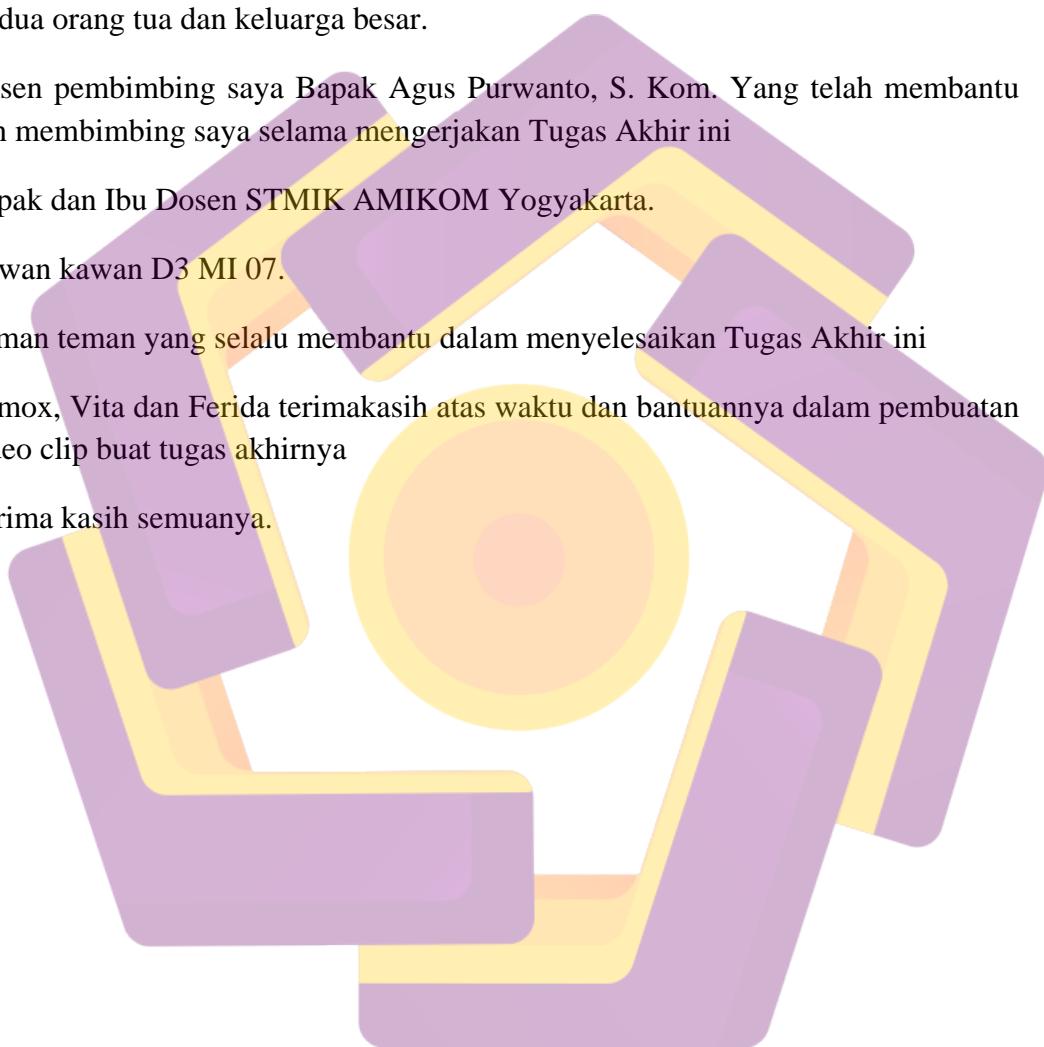
Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Kawan kawan D3 MI 07.

Teman teman yang selalu membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini

Ramox, Vita dan Ferida terimakasih atas waktu dan bantuannya dalam pembuatan video clip buat tugas akhirnya

Terima kasih semuanya.



Bagus Purnomo Rangga Kusuma

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Tujuan <i>Internal</i>	3
1.4.2 Tujuan <i>Eksternal</i>	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
1.8 Rencana Kegiatan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Landasan Teori	8
2.2. <i>Video Clip</i>	8
2.2.1 Pengertian <i>Video Clip</i>	8
2.2.2. Sejarah <i>Video Clip</i>	9
2.2.3. Bahasa <i>Video Clip</i>	9

2.2.4. Tahapan Dalam Pembuatan <i>Video Clip</i>	10
2.2.4.1. Pra Produksi	10
2.2.4.1.1. Penemuan Ide	10
2.2.4.1.2. Pembuatan <i>Scenario</i>	10
2.2.4.1.3. Pembuatan <i>Story Board</i>	11
2.2.4.2. Produksi.....	11
2.2.4.2.1. Teknik Pengambilan Gambar	12
2.2.4.2.2. Teknik Pergerakan Kamera	20
2.2.4.2.3. Transfer Video.....	23
2.2.4.3. Pasca Produksi	23
2.3. Konsep Dasar <i>Visual Effect</i>	23
2.3.1. Definisi Dan Pemahaman <i>Visual Effect</i>	23
2.3.2. Sejara Perkembangan <i>Visual Effect</i>	24
2.3.3. Fungsi <i>Visual Effect</i>	25
2.3.4. Teknik <i>Visual Effect</i>	26
2.3.4.1. Mechanical Effects.....	26
2.3.4.2. Optical Effects.....	26
2.4. Perangkat Yang Digunakan	27
2.4.1. Perangkat Keras	27
2.4.2. Softwere Dalam Pembuatan Video Clip.....	29
BAB III GAMBARAN UMUM	34
3.1. Sejarah Artis BIKO.....	34
3.2. Profile BIKO.....	34
3.3. Visi dan Misi BIKO.....	35
3.3.1. Visi BIKO.....	35
3.3.2. Misi BIKO	35
3.4. Deskripsi Video Clip	36
3.5. Pengumpulan Data.....	36
3.5.1. Lokasi Shooting	36
3.5.2. Talent Video klip	37

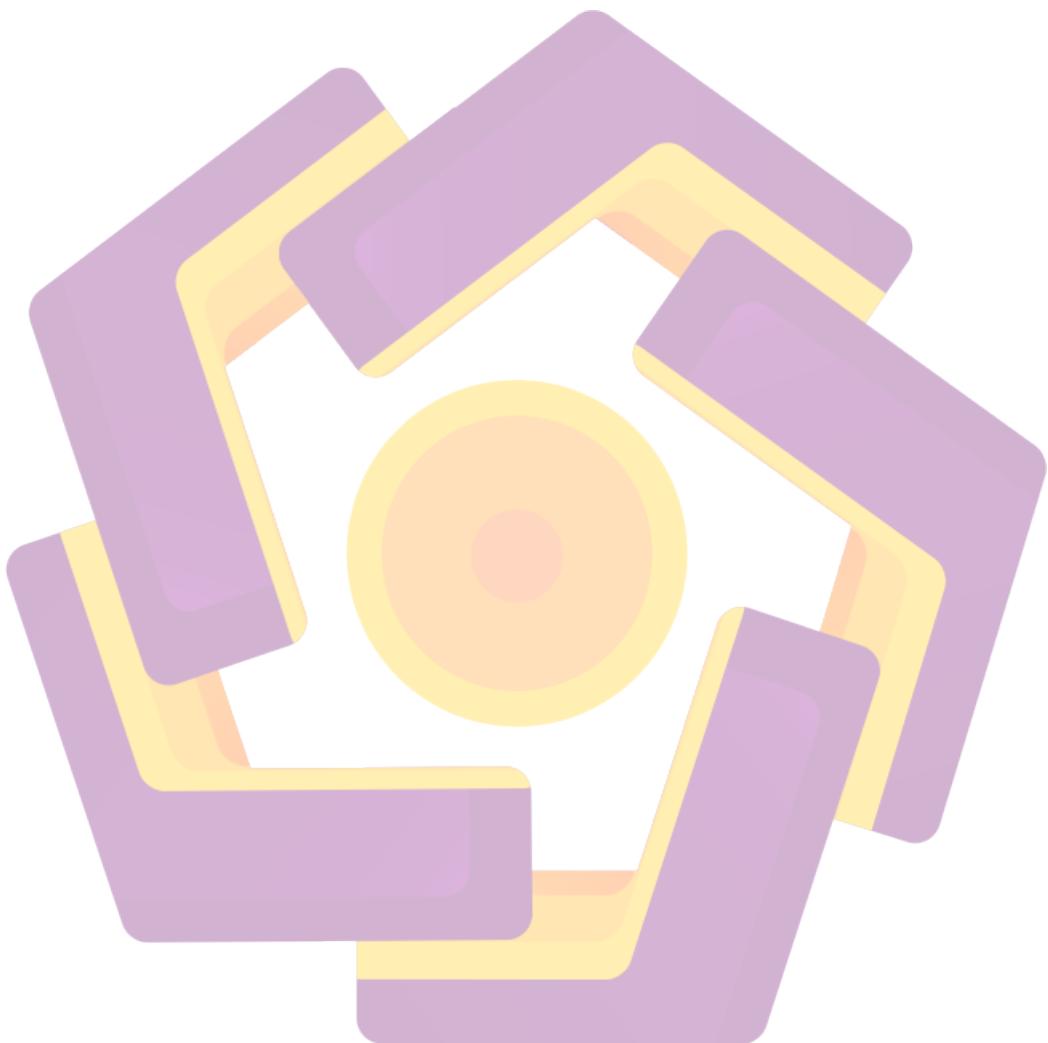
3.5.3. Properti Pendukung.....	37
3.6. Penentuan Tema Video Klip.....	37
3.7. Penentuan Treatment Video Clip.....	37
3.8. Pembuatan Diagram Scene	40
3.9. Story Board	42
BAB IV PEMBAHASAN	43
4.1. Produksi	43
4.1.1. Pembuatan Properti Pendukung.....	43
4.1.2. Lighting (Pencahayaan)	44
4.1.3. Background.....	44
4.1.3.1. Green Screen	44
4.1.4. Pengambilan Gambar.....	45
4.2. Paska Produksi	46
4.2.1. Transfer Data	46
4.2.2. Editing dan Rendering	46
4.2.2.1. Editing	47
4.2.2.2. Rendering	64
4.2.3 Review Editing.....	68
4.2.4. Hasil Produksi.....	69
BAB V PENUTUP	70
5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk Storyboard	11
Gambar 2.2 High Angel	12
Gambar 2.3 Top Angel	13
Gambar 2.4 Bird Eye View	13
Gambar 2.5 Low Angel	14
Gambar 2.6 Frog Eye View	14
Gambar 2.7 Eye Level	15
Gambar 2.8 Extreeme Long Shot	15
Gambar 2.9 Very Long Shot	16
Gambar 2.10 Full Shot	16
Gambar 2.11 Knee Shot	17
Gambar 2.12 Medium Shot	17
Gambar 2.13 Middle Close Up	18
Gambar 2.14 Close Up	18
Gambar 2.15 Big Close up	19
Gambar 2.16 Extreeme Close up	19
Gambar 2.17 Pergeseran Panning Camera	20
Gambar 2.18 Pergeseran Tilting Camera	21
Gambar 2.19 Canon EOS 60D	27
Gambar 2.20 <i>Memory Card Sandisk Extreme CF 16GB</i>	28
Gambar 2.21 Komputer	28
Gambar 2.22 Adobe Premiere CS6	30
Gambar 2.23 Adobe After Effect CS6	32
Gambar 3.1 BIKO	35
Gambar 3.2 Stroyboard	42
Gambar 4.1 Green Screen	45
Gambar 4.2 Proses Pengambilan Gambar	45
Gambar 4.3 New Project After Effects	48
Gambar 4.4 Import File After Effects	48

Gambar 4.5 Composition Baru	49
Gambar 4.6 Import Background.....	49
Gambar 4.7 Penarikan Background.....	50
Gambar 4.8 Penarikan Video Greenscreen.....	50
Gambar 4.9 Penggunaan Keylight.....	51
Gambar 4.10 Penggunaan Screen Colour.....	51
Gambar 4.11 Perubahan Background Hijau	52
Gambar 4.12 Greenscreen Hilang	52
Gambar 4.13 Penggunaan Mask Tool	53
Gambar 4.14 Simple Choker	54
Gambar 4.15 Pemindahan Video.....	54
Gambar 4.16 Curve	55
Gambar 4.17 Pengaturan Curve	55
Gambar 4.18 Pengaturan Scale & Position	56
Gambar 4.19 Pembuatan Solid Baru	56
Gambar 4.20 Tampilan Solid.....	57
Gambar 4.21 Tampilan Solid Baru.....	57
Gambar 4.22 Pemberian Optical Flare	58
Gambar 4.23 Optical Flare	58
Gambar 4.24 Hasil pemberian Optical Flare	59
Gambar 4.25 Pengaturan Panel Optical Flare	59
Gambar 4.26 Pembuatan TEXT	60
Gambar 4.27 Pemberian FX Flow	60
Gambar 4.28 Pre Render	61
Gambar 4.29 Render QueQue	61
Gambar 4.30 Ouput Modul Setting	62
Gambar 4.31 Menentukan Direktori Penyimpanan.....	62
Gambar 4.32 Memulai Proses Render After Effects	63
Gambar 4.33 Pilih New Project.....	64
Gambar 4.34 Import Video.....	64
Gambar 4.35 Import Audio	65

Gambar 4.36 Pemindahan Audio ke Timeline	65
Gambar 4.37 Pemindahan Video ke Timeline.....	66
Gambar 4.38 Export File	66
Gambar 4.39 Export Setting	67
Gambar 4.40 Memulai Export File.....	67
Gambar 4.41 Encoding	68
Gambar 4.42 Hasil Jadi Video.....	69



INTISARI

Perkembangan ilmu komputer dan teknologi sekarang ini merupakan salah satu peradaban dan pemikiran manusia guna mencapai kehidupan yang sejahtera. Maka sesuatu yang bernama teknologi muncul dan berkembang begitu cepat. Sebagian besar kegiatan manusia dikendalikan oleh peran teknologi. Dari hal yang paling sederhana dan mudah sampai hal yang sangat kompleks dan serius dimana semua tidak terlepas dari peran teknologi.

Informasi tidak hanya sekedar sebagian tambahan ilmu melainkan menjadikan hal yang sangat mutlak serta primer yang selalu dibutuhkan oleh setiap manusia dalam masa meningkatkan kualitas hidup. Karena ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat dan menghasilkan inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang terus meningkat ke arah yang lebih baik. Perlunya *visual effect* itu sendiri pada *video clip* sangat bagus. Selain itu, sebagai pemanis pada sebuah *video* juga memberikan sentuhan perkembangan teknologi dalam bidang multimedia.

Teknologi berkembang begitu pesat, bermunculan musik *video* yang dibuat dengan teknologi komputer. Dan jenis musik *video* yang sedang banyak digunakan untuk saat ini adalah musik *video* yang menggunakan *visual effect* untuk *video* itu sendiri. Dengan latar belakang masalah tersebut saya membuat sebuah tugas akhir dengan judul “Pembuatan Video Klip Artis “BIKO” yang Berjudul “*Rising Star*” yang Menggunakan *Visual Effect*”. Pembuatan *video clip* ini ditujukan agar dapat dinikmati oleh banyak orang dan masyarakat secara luas.

Kata Kunci : Multimedia, *Video Clip*, *Visual Effect*.

ABSTRACT

The development of computer science and technology today is one of civilization and human thought in order to achieve a prosperous life . Then something called emerging technologies and evolving so quickly . Most of the human activities are controlled by the role of technology . From the most simple and straightforward to the very complex and serious that all can not be separated from the role of technology .

Information is not just an extra part of science but to make things very absolute and primer which is always required by every human being in the future to improve the quality of life . Because science and technology is growing very rapidly and generate new innovations along with the development of human thought patterns that continue to rise to a better direction . The need for visual effects in the video clip itself is very nice . In addition , as a sweetener in a video also gives a touch of technological developments in the field of multimedia .

Technology is evolving so rapidly , popping music video created with computer technology . And the type of music video that is being widely used for now is the music video that uses visual effects to the video itself . With the background of the problem I created a thesis titled "The Making of Video Clip Artists " BIKO " who Titled " Rising Star " by Using Visual Effect " . The video clip is intended to be enjoyed by many people and society at large .

Keywords : *Multimedia , Video Clip , Visual Effect .*