

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu komputer dan teknologi sekarang ini merupakan salah satu peradaban dan pemikiran manusia guna mencapai kehidupan yang sejahtera. Maka sesuatu yang bernama teknologi muncul dan berkembang begitu cepat. Teknologi yang semakin canggih dapat dirasakan langsung kegunaannya. Sebagian besar kegiatan manusia dikendalikan oleh peran teknologi. Dari hal yang paling sederhana dan mudah sampai hal yang sangat kompleks dan serius dimana semua tidak terlepas dari peran teknologi.

Informasi tidak hanya sekedar sebagian tambahan ilmu melainkan menjadikan hal yang sangat mutlak serta primer yang selalu dibutuhkan oleh setiap manusia dalam masa meningkatkan kualitas hidup. Karena ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat dan menghasilkan inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang terus meningkat ke arah yang lebih baik. Perlunya *visual effect* itu sendiri pada *video clip* sangat bagus. Selain itu, sebagai pemanis pada sebuah *video* juga memberikan sentuhan perkembangan teknologi dalam bidang multimedia.

Biko adalah musisi *hiphop* yang berkarir secara solo dan sudah 5 tahun berkarir di kota Yogyakarta. Biko selain membuat musik untuk dirinya sendiri juga telah beberapa kali membuat musik untuk beberapa musisi *hiphop* lainnya. Berdasarkan latar belakang tersebut Biko perlu membuat sebuah *video clip*

sehingga lagu lagu ciptaannya dapat lebih dikenal oleh masyarakat umum seperti musisi musisi lainnya yang sudah terkenal sebelum Biko memulai karirnya. Hasil akhir dari pembuatan *video* tersebut dapat dimasukkan ke *video CD* ato di unggah ke beberapa situs penyedia video seperti *Youtube* dan *Vimeo*. Perlunya teknologi *visual effect* pada *video clip* yang digunakan untuk *video clip* artis "BIKO" karena artis tersebut sudah mempunyai *video clip* namun belum pernah menggunakan teknologi *visual effect*.

Teknologi berkembang begitu pesat, bermunculan musik *video* yang dibuat dengan teknologi komputer. Dan jenis musik *video* yang sedang banyak digunakan untuk saat ini adalah musik *video* yang menggunakan *visual effect* untuk *video* itu sendiri. Dengan latar belakang masalah tersebut saya membuat sebuah tugas akhir dengan Judul "Pembuatan Video Klip Artis "BIKO" yang Berjudul "Rising Star" yang Menggunakan Visual Effect". Pembuatan *video clip* ini ditujukan agar dapat dinikmati oleh banyak orang dan masyarakat secara luas.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari pembuatan *video clip* ini adalah bagaimana membuat *video clip* untuk artis "BIKO" yang berkolaborasi dengan musisi yang bernama Veeta yang berjudul "Rising Star" yang menggunakan *visual effect* pada *video clip* itu sendiri.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pembuatan *video clip* artis “BIKO” itu sendiri adalah :

1. Pembuatan *story board* yang mengacu pada *scenario* yang mengikuti alur dan tema lagu.
2. Proses *recording video* yang mengikuti durasi lagu dan tema lagu.
3. Penggunaan media *green screen* sebagai tambahan proses *recording video*.
4. Proses editing *video* menggunakan *software Adobe Premiere*.
5. Penambahan *visual effect* menggunakan *Adobe After Effect*.
6. Penambahan *Motion Text* untuk menampilkan nama artis menggunakan *Adobe After Effect*.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian dan pembuatan *video clip* artis “BIKO” yang berjudul “*Rising Star*” adalah :

1.4.1. Tujuan Internal

- 1 Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, khususnya dalam bidang multimedia.
- 2 Sebagai syarat kelulusan jenjang D3 di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

- 3 Menyampaikan ide dan gagasan secara visualisasi agar mudah dipahami.

1.4.2. Tujuan Eksternal

- 1 Memberi gambaran pengetahuan terutama bagi yang membaca tentang perkembangan *video clip* pada zaman sekarang dan masa yang akan datang.
- 2 Untuk memperluas jangkauan pengetahuan masyarakat terhadap artis “BIKO” dengan lagunya yang berjudul “*Rising Star*”

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan *video clip* dari artis “BIKO” dengan lagu yang berjudul “*Rising Star*” antara lain :

1. Menambah daya saing di bidang ilmu multimedia.
2. Menambah wawasan terutama dalam pembuatan *video klip* yang menggunakan *visual effect*.
3. Dapat mengetahui cara observasi dan pemecahan suatu masalah.

1.6. Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan dan pengumpulan data dalam penyusunan laporan penelitian antara lain :

1. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan data yang dipelajari dan dibaca dari buku dan sumber informasi lain yang ada.

2. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti secara cermat dan sistematis.

3. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini dilakukan dengan cara terjun langsung ke lapangan untuk mengambil gambar atau dokumen yang penting dan dirangkum menjadi satu.

1.7. Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan lebih mudah dimengerti dan teratur, maka sistematika penyusunan pada laporan tugas yang tercantum memberikan 5 (lima) bab. Masing masing bab ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah dalam perkembangan teknologi, perumusan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan dasar dari video klip dan *software* yang digunakan dalam editing *video*.

BAB III GAMBARAN UMUM

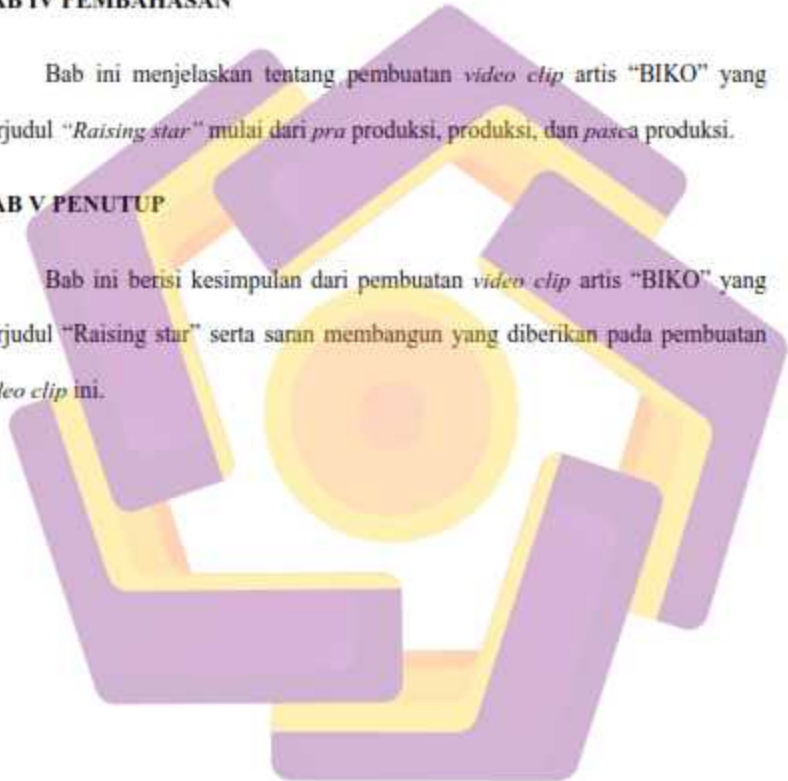
Bab ini memberikan penjelasan tentang perancangan konsep *video clip* yang menggunakan *visual effect* meliputi tahap *pra* produksi, pembuatan *story board*, produksi, dan *pasca* produksi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pembuatan *video clip* artis "BIKO" yang berjudul "*Raising star*" mulai dari *pra* produksi, produksi, dan *pasca* produksi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembuatan *video clip* artis "BIKO" yang berjudul "*Raising star*" serta saran membangun yang diberikan pada pembuatan *video clip* ini.



1.8. Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	MARET			APRIL				MEI				JUNI		
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
1	Identifikasi Masalah	■	■												
2	Analisis Kebutuhan Penelitian			■	■	■	■								
3	Pengumpulan Data			■	■	■	■								
4	Membuat <i>Storyboard</i>				■	■	■	■							
5	Pengambilan Gambar					■	■	■	■						
6	Editing						■	■	■	■					
7	Finishing							■	■	■	■				
8	Pemutaran dan publikasi <i>video clip</i>								■	■	■	■			
9	Revisi												■	■	■
10	Penyusunan Laporan TA			■	■	■	■	■	■	■	■	■			