

BAB V

PENUTUP

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah penulis lakukan mengenai **“Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile Interaktif Pariwisata Kabupaten Wonogiri Berbasis Android”**, maka pada akhirnya penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan dan saran seperti berikut :

5.1 Kesimpulan.

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan pada bab-bab terdahulu dan hasil rancangan serta implementasi dari aplikasi Android, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Mobile Interaktif Pariwisata Kabupaten Wonogiri berbasis Android dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan sistem, rancangan UML (*Unified Modelling Language*), dan rancangan *interface* serta implementasi dan pengujian sistem.
2. Aplikasi mampu memberikan informasi tempat wisata, hotel, rumah makan dan pusat belanja yang ada di Kabupaten Wonogiri, yang mana informasi tersebut dilengkapi dengan gambar, deskripsi, kontak, alamat serta peta lokasi.
3. Aplikasi mampu memberikan informasi posisi pengguna dimana pengguna berada pada saat itu beserta rute menuju tempat tujuan.

4. Pada menu Hotel dan Rumah Makan, aplikasi mampu memberikan nomor telephone yang dapat langsung melakukan panggilan tersebut.

5.2 Saran.

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk proses pelaksanaan dan pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan sistem aplikasi dengan menambahkan fitur pendukung lain seperti lokasi pengisian bahan bakar(BBM), lokasi masjid, lokasi ATM dan pendukung lainnya yang dapat membantu mempermudah wisatawan dalam berwisata.
2. Penulis menyadari aplikasi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penyusun mengharapkan saran dan kritik.