

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan uraian skripsi *Media Interaktif Dinamika Partikel Untuk Kelas 10 SMA N 1 Cangkringan* maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif yang baik dimulai dari membuat konsep dasar mengenai hal-hal yang akan dituangkan sebagai informasi, merancang bagian-bagian inti yakni elemen-elemen penting yang terkandung di dalamnya (Teks, Gambar, Suara, Video dan Animasi), selanjutnya menyiapkan naskah yakni alur atau urutan dari tampilan informasi pada aplikasi, dan yang terakhir menggabungkan keseluruhan informasi tersebut dalam software Adobe flash CS 3.
2. Pada aplikasi ini telah dilakukan review oleh guru fisika rupa sebanyak dua kali dari hasil review tersebut aplikasi ini layak diproduksi.
3. Sistem mampu menampilkan contoh kasus sehingga siswa cepat memahami materi yang ada.

#### 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan media pembelajaran Dinamika partikel ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan

saran-saran yang membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

Adapun kekurangan media pembelajaran ini sebagai berikut:

1. Harus adanya tutorial dalam aplikasi ini.
2. Aplikasi ini dibuat oleh penyusun hanya untuk offline yang di kemas menggunakan CD.
3. Penambahan menu lain yang mendukung agar aplikasi media pembelajaran ini lebih interaktif.

