

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melihat penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab – bab sebelumnya pada perancangan *running text* sebagai papan nama desa Mlati Dukuh, penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa :

1. Dalam penelitian ini telah di hasilkan *hardware running text* yang dapat menampilkan nama desa “MLATI-DUKUH Rt12”.
2. Pada pembuatan *running text* penulis menggunakan beberapa tahapan yaitu, menentukan analisis kebutuhan pada *running text*, menentukan aplikasi yang digunakan, menentukan bentuk *running text*, merancang *running text*, mengumpulkan data – data yang di butuhkan oleh *running text*, proses pembuatan *running text*, *implementasi* dan *testing*.
3. *Running text* ini merupakan *running text* yang menggunakan arduino sebagai otak program, disamping lebih praktis juga bisa untuk mengurangi resiko kerusakan kaki “ic” yang dipindah-pindah saat compiling program pada *hardware running text* pada umumnya yang masih menggunakan modul downloader.
4. Program pada *running text* menggunakan bahasa c yang sederhana, sehingga mudah untuk dipelajari orang lain.

## 5.2 Saran

Penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan Running Text yang penulis buat ini terbuka untuk dapat dikembangkan lagi oleh penelitian yang lain untuk di sempurnakan, dan untuk itu penulis akan memberikan saran pada para peneliti selanjutnya dalam pengembangan sistem, antara lain :

1. Running text yang penulis buat masih menggunakan bilangan binner yang panjang ketika menginput program, diharapkan pada pengembang agar dapat mengembangkan program menjadi lebih efisien.
2. Pengembangan terhadap desain huruf dan angka yang lebih diperhalus dan dibuat lebih menarik lagi secara user interface.
3. Diharapkan bagi para pengembang agar dapat menambahkan modul led dan warna led, sehingga running text dapat lebih menarik dan lebih diminati bagi pengguna.