

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB  
PADA AQUASTEP CORP SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
DAN PEMESANAN JASA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Teguh Sujatmiko**

**11.11.5431**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB  
PADA AQUASTEP CORP SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
DAN PEMESANAN JASA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Teguh Sujatmiko**

**11.11.5431**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB PADA AQUASTEP CORP SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
DAN PEMESANAN JASA**

yang disusun oleh

**Teguh Sujatmiko**

**11.11.5431**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 5 Mei 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom**

**NIK. 190302037**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS  
WEB PADA AQUASTEP CORP SEBAGAI MEDIA PROMOSI  
DAN PEMESANAN JASA**

yang disusun oleh

**Teguh Sujatmiko**

**11.11.5431**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Mei 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163

Mei P Kurniawan, M.Kom  
NIK. 190302187

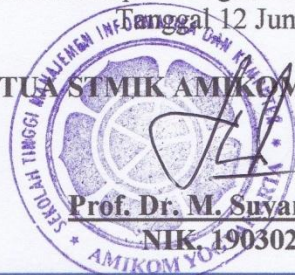
Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom  
NIK. 190302037

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 12 Juni 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Mei 2015



Teguh Sujatmiko  
NIM. 11.11.5431

## MOTTO

- Jangan pernah menyerah untuk mendapatkan apa yang kamu inginkan.
- Hidup itu di nikmati bukan untuk di sesali.
- “Dan jangan lah kamu mengikuti sesuatu yang tidak kamu ketahui ilmunya. Karena pendengaran, penglihatan, dan hati nurani, semua itu akan di minta pertanggung jawabanya”(Q.S. Al-Isra' : 36).
- Tuntutlah ilmu setinggi mungkin.
- Seorang yang bijak adalah dia yang sabar menerima kritik dan mau memperbaiki kesalahan.
- Teruslah berusaha karena usaha merupakan tiang penyangga kehidupan.
- Perkataan lemah lembut akan merendahkan kegeraman, sedangkan perkataan pedas akan membangkitkan kemarahan.
- Kita akan mencapai karya yang terbaik jika kita melibatkan Tuhan didalamnya.
- Adalah baik jadi orang penting, tetapi lebih penting jadi orang baik.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

### **Skripsi ini dipersembahkan untuk :**

1. **Allah SWT** atas segala rahmat, karunia, nikmat, kesehatan yang telah engkau berikan kepadaku.
2. **Bapak Heri, Ibu Ning, Adik Opik**, terimakasih atas semua doa, kasih sayang dan dukungan yang tidak pernah putus. Sehingga saya bisa lulus tepat waktu.
3. **Edbek Disca Tiara** terimakasih atas semua dukungan, semangat, dan doa. Serta tidak lupa untuk selalu mengingatkan saya mengerjakan skripsi ini.
4. **Kak Iko, Epon** selaku sahabat, dan crew Aquastep, terimakasih atas semua bisikan-bisikan yang mendorong saya untuk cepat menyelesaikan skripsi ini.
5. **Jairon, Mbak Firda, Mbak Rima** sahabat-sahabat hollywood yang sudah membantu dukungan yang tiada henti.
6. **Ibu Emma Utami** selaku dosen pembimbing, terimakasih ibu atas semua ilmu, bimbingan dan koreksinya.
7. **Bapak M Suyanto** selaku ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
8. Teman – teman **11 SITI 12** makasih buat semua kenangan dan dukungan selama 3 tahun bersama – sama. Mohon maaf bila ada kesalahan yang disengaja maupun tidak.
9. **STMIK AMIKOM Yogyakarta** atas segala ilmu, sarana dan pengalamannya .
10. Untuk semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang sudah membantu dan memberi dukungan dalam penyusunan skripsi.

## KATA PENGANTAR

**Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakhatuh**

*Bismillahirrohmanirrohim*

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas karunia dan rahmatnya penulis dapat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya. Shalawat dan salam penulis panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga di hari akhir kita semua mendapat safa'at beliau. Amin.

Tujuan penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana STMIK AMIKOM, selain itu juga untuk menerapkan ilmu yang telah didapatkan oleh penulis selama berada di bangku kuliah.

Tak lupa penulis ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT
2. Kedua orang tua, saudara, dan orang terdekat yang telah memberikan suport dan doanya.
3. Ibu Emma Utami, Dr., S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu dan bimbingan yang sangat berharga.
4. Bapak Prof. Dr, M. Suyanto, MM. selaku direktur STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Teman- teman yang banyak memberikan bantuan baik materil maupun dukungannya.



Penulis menyadari bahwa skripsi analisis dan perancangan web pemesanan dan promosi di Aquastep,Corp ini masih banyak kekurangan yang masih perlu banyak di kembangkan sehingga dapat menjadi website yang bernilai tinggi. Karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat di butuhkan penulis demi sempurnanya skripsi ini.

Akhir penulis mengharapkan agar skripsi ini dapat menjadi pegangan dalam proses pembuatan website-website yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin

**Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakhatuh**

Yogyakarta, Mei 2015

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	I
PERSETUJUAN .....	II
PENGESAHAN .....	III
PERNYATAAN .....	IV
MOTTO .....	V
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	VI
KATA PENGANTAR .....	VII
DAFTAR ISI .....	IX
DAFTAR TABEL .....	XV
DAFTAR GAMBAR .....	XVI
INTISARI .....	XIX
ABSTRACT .....	XX
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Metode Penelitian .....	4
1.7. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6
2.2. Sistem .....	7
2.2.1. Konsep Dasar Sistem .....	7
2.2.2. Karakteristik Sistem .....	8
2.3. Informasi .....	9
2.3.1. Pengertian Informasi .....	9
2.3.2. Siklus Informasi .....	9


2.3.3. Kualitas Informasi .....	10
2.4. Sistem Inormasi .....	10
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi .....	10
2.4.2. Komponen Sistem Informasi .....	11
2.4.3. Pengertian Analisis dan Perancangan Sistem .....	12
2.5. System Development Life Cycle (SDLC) .....	12
2.5.1. Analisis .....	13
2.5.2. Desain .....	13
2.5.2.1. Desain Logis .....	14
2.3.2.1.1 Flowchart .....	14
2.3.2.1.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	16
2.3.2.1.3 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	17
2.5.2.2. Desain Fisik .....	18
2.5.3. Implementasi .....	19
2.5.4. Pemeliharaan .....	19
2.6. Konsep Dasar Internet .....	19
2.6.1. Sejarah Internet .....	19
2.6.2. Pengertian Internet .....	20
2.7. Website .....	20
2.7.1. Hypertext Transfer Protocol (HTTP) .....	21
2.7.2. World Wide Web (WWW) .....	21
2.7.3. Uniform Resource Identifier (URI) .....	21
2.7.4. Script Pemrograman Website .....	22
2.7.4.1. Client Side Scripting .....	22
2.7.4.2. Server Side Scripting .....	23
2.8. Bahasa Pemrograman .....	23
2.8.1. Hypertext Markup Language (HTML) .....	23
2.8.2. Cascading Style Sheet (CSS) .....	24
2.8.3. Hypertext Preprocesor (PHP) .....	24
2.8.3.1. Pemrograman Berorientasi Object dalam PHP .....	25

2.8.4. Structured Query Language (SQL) .....	25
2.8.5. Javascript (JS) .....	26
2.9. Framework CodeIgniter .....	26
2.10. Software .....	27
2.10.1. Multiplatform Apache PHP Perl (XAMPP) .....	27
2.10.2. My Structure Query Language (MySQL) .....	27
2.10.3. Sublime Text .....	28
2.10.4. Web Browser .....	28
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>29</b>
3.1. Tinjauan Umum .....	29
3.1.1. Sejarah Perusahaan .....	29
3.1.2. Visi Misi Perusahaan .....	29
3.1.3. Struktur Organisasi .....	30
3.2. Analisis .....	30
3.2.1. Identifikasi Masalah .....	30
3.2.2. Analisis Kelemahan Sistem .....	30
3.2.2.1. Performance .....	30
3.2.2.2. Information .....	31
3.2.2.3. Economy .....	31
3.2.2.4. Ccontrol .....	32
3.2.2.5. Eficiency .....	32
3.2.2.6. Service .....	33
3.2.3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	34
3.2.3.1. Kebutuhan Fungsional .....	35
3.2.3.2. Kebutuhan Non Fungsional .....	36
3.2.4. Analisis Kelayakan Sistem .....	37
3.2.4.1. Kelayakan Teknologi .....	37
3.2.4.2. Kelayakan Operasional .....	38
3.2.4.3. Kelayakan Hukum .....	38
3.2.4.4. Kelayakan Ekonomi .....	38

3.2.5. Analisis Biaya Manfaat .....	39
3.3. Perancangan Sistem .....	41
3.3.1. Flowchart Sistem .....	41
3.3.2. Context Diagram .....	41
3.3.3. Data Flow Diagram (DFD) .....	42
3.3.4. Perancangan Basis Data .....	44
3.3.4.1. Entiti Relational Diagram (ERD) .....	44
3.3.4.2. Relasi Antar Tabel .....	44
3.3.5. Perancangan Struktur Menu .....	45
3.3.5.1. Perancangan Struktur Menu Visitor User dan Member .....	45
3.3.5.2. Perancangan Struktur Menu Admin .....	46
3.3.6. Perancangan Antar Muka .....	47
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>52</b>
4.1. Implementasi .....	52
4.1.1. Pembuatan .....	52
4.1.2. Pemasangan Online .....	52
4.1.2.1. Pembuatan Database .....	53
4.1.2.2. Pembuatan User .....	53
4.1.2.3. Menambahkan User ke Database .....	53
4.1.2.4. Import SQL .....	54
4.1.2.5. Upload File .....	54
4.1.2.6. Konfigurasi Koneksi Database .....	55
4.1.2.7. Test Halaman Frontend .....	55
4.1.2.8. Test Halaman Backend .....	56
4.2. Pembahasan Database .....	57
4.2.1. Pembuatan Database .....	57
4.2.1.1. Tabel Admin .....	58
4.2.1.2. Tabel Galeri .....	58
4.2.1.3. Tabel Layanan .....	59
4.2.1.4. Tabel Pemesanan Masuk .....	59



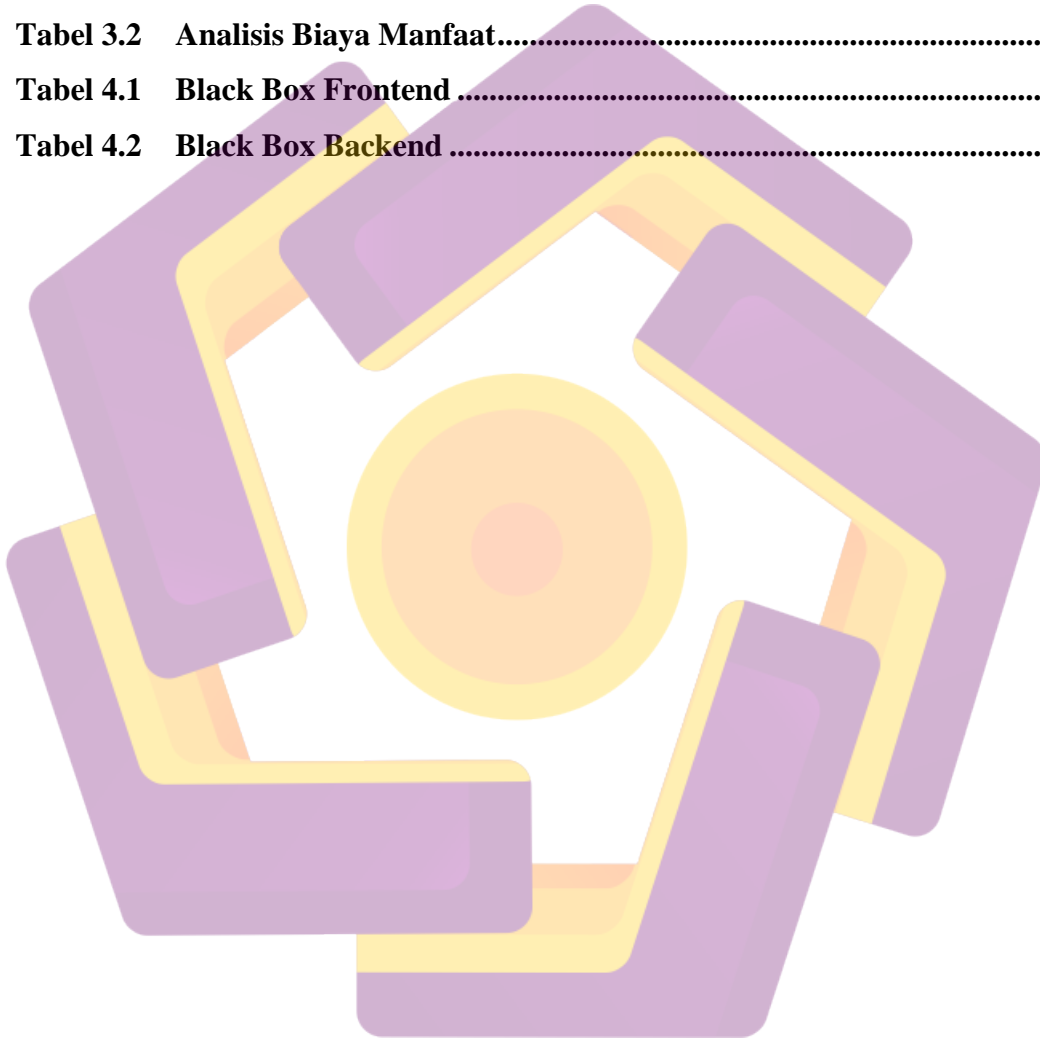
4.2.1.5. Tabel Meeting Pemesanan .....	60
4.2.1.6. Tabel Barang Optional .....	60
4.2.1.7. Tabel Kategori Barang Optional .....	61
4.2.1.8. Tabel Barang Utama .....	61
4.2.1.9. Tabel Kategori Barang Utama .....	62
4.2.1.10. Tabel Ukuran .....	62
4.2.1.11. Tabel Text Fitur .....	63
4.2.1.12. Tabel User .....	63
4.2.1.13. Relasi Antar Tabel .....	64
4.3. Pembahasan Program .....	65
4.3.1. Gambaran Umum Sistem .....	65
4.3.1.1. Penjelasan Alur Sistem .....	65
4.3.1.2. Struktur File Sistem .....	66
4.3.2. Pembuatan Controller .....	67
4.3.2.1. Controller Admin .....	71
4.3.2.2. Controller User .....	71
4.3.3. Pembuatan Models .....	72
4.3.3.1. Models Admin .....	72
4.3.3.2. Model User .....	72
4.3.4. Pembuatan View .....	73
4.3.4.1. View Admin .....	73
4.3.4.2. View User .....	73
4.4. Penjelasan Script Program .....	74
4.4.1. Frontend .....	74
4.4.1.1. Registrasi .....	76
4.4.1.2. Login .....	79
4.4.1.3. User Area .....	82
4.4.1.4. Pemesanan .....	83
4.4.1.5. Laporan Pemesanan .....	101
4.4.1.6. Galeri Member .....	103



4.4.1.7. Fitur Tambahan Frontend .....	104
4.4.2. Backend .....	107
4.4.2.1. Login .....	109
4.4.2.2. Admin Area .....	110
4.4.2.3. Pengisian Data Pemesanan .....	111
4.4.2.4. Konfirmasi Pemesanan .....	112
4.4.2.5. Laporan Pemesanan .....	113
4.4.2.6. Pengisian Galeri .....	114
4.4.2.7. Fitur Tambahan Backend .....	114
4.5. Pengujian Sistem .....	117
4.5.1. Pengujian Black Box Frontend .....	117
4.5.2. Pengujian Black Box Backend .....	118
4.6. Pemeliharaan Sistem .....	119
BAB V PENUTUP .....	120
5.1. Kesimpulan .....	120
5.2. Saran .....	121
DAFTAR PUSTAKA .....	XX

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b>	<b>Elemen-element Flowchart.....</b>	<b>15</b>
<b>Tabel 2.2</b>	<b>Elemen-element ERD.....</b>	<b>18</b>
<b>Tabel 3.1</b>	<b>Hasil Analisis PIECES.....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 3.2</b>	<b>Analisis Biaya Manfaat.....</b>	<b>39</b>
<b>Tabel 4.1</b>	<b>Black Box Frontend .....</b>	<b>117</b>
<b>Tabel 4.2</b>	<b>Black Box Backend .....</b>	<b>118</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Komponen DFD .....	16
Gambar 2.2	URI.....	22
Gambar 3.1	Flowchard Sistem .....	41
Gambar 3.2	Context Diagram .....	41
Gambar 3.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	42
Gambar 3.4	Entity Relational Diagram (ERD).....	44
Gambar 3.5	Relasi Antar Tabel.....	44
Gambar 3.6	Perancangan Struktur Menu Visitor User Member .....	45
Gambar 3.7	Perancangan Struktur Menu Admin.....	46
Gambar 3.8	Perancangan Antar Muka Halaman User .....	47
Gambar 3.9	Perancangan Antar Muka Halaman Login User Signup User ....	48
Gambar 3.10	Perancangan Antar Muka Pemesanan.....	49
Gambar 3.11	Perancangan Antar Muka User Secara Umum.....	50
Gambar 3.12	Perancangan Antar Muka Login Admin .....	51
Gambar 3.13	Perancangan Antar Muka Halaman Utama Admin .....	51
Gambar 4.1	Pembuatan Database cPanel .....	53
Gambar 4.2	Pembuatan User Database.....	53
Gambar 4.3	Penambahan User ke Database.....	53
Gambar 4.4	Hasil Import SQL .....	54
Gambar 4.5	Proses Upload File .....	54
Gambar 4.6	cPanel File Manager.....	55
Gambar 4.7	Tes Halaman Frontend .....	55
Gambar 4.8	Tes Halaman Backend .....	56
Gambar 4.9	Struktur Tabel .....	57
Gambar 4.10	Tabel akuadmin .....	58
Gambar 4.11	Tabel galeri.....	58
Gambar 4.12	Tabel Layanan .....	59
Gambar 4.13	Tabel reserv_in .....	59

<b>Gambar 4.14</b>	<b>Tabel reserv_meeting</b> .....	<b>60</b>
<b>Gambar 4.15</b>	<b>Tabel r_optional</b> .....	<b>60</b>
<b>Gambar 4.16</b>	<b>Tabel r_opt_kategori</b> .....	<b>61</b>
<b>Gambar 4.17</b>	<b>Tabel r_peripheral</b> .....	<b>61</b>
<b>Gambar 4.18</b>	<b>Tabel r_per_kategori</b> .....	<b>62</b>
<b>Gambar 4.19</b>	<b>Tabel r_size</b> .....	<b>62</b>
<b>Gambar 4.20</b>	<b>Tabel text_on</b> .....	<b>63</b>
<b>Gambar 4.21</b>	<b>Tabel user</b> .....	<b>63</b>
<b>Gambar 4.22</b>	<b>Relasi Tabel</b> .....	<b>64</b>
<b>Gambar 4.23</b>	<b>Bagan Gambaran Umum Sistem</b> .....	<b>65</b>
<b>Gambar 4.24</b>	<b>Struktur File Sistem</b> .....	<b>66</b>
<b>Gambar 4.25</b>	<b>CKeditor</b> .....	<b>68</b>
<b>Gambar 4.26</b>	<b>Controller Admin</b> .....	<b>71</b>
<b>Gambar 4.27</b>	<b>Controller User</b> .....	<b>71</b>
<b>Gambar 4.28</b>	<b>Models Admin</b> .....	<b>72</b>
<b>Gambar 4.29</b>	<b>Models User</b> .....	<b>72</b>
<b>Gambar 4.30</b>	<b>View Admin</b> .....	<b>73</b>
<b>Gambar 4.31</b>	<b>View User</b> .....	<b>73</b>
<b>Gambar 4.32</b>	<b>Halaman Utama Frontend</b> .....	<b>74</b>
<b>Gambar 4.33</b>	<b>Form Pendaftaran</b> .....	<b>78</b>
<b>Gambar 4.34</b>	<b>Form Login</b> .....	<b>81</b>
<b>Gambar 4.35</b>	<b>Userarea</b> .....	<b>82</b>
<b>Gambar 4.36</b>	<b>Index Pemesanan</b> .....	<b>83</b>
<b>Gambar 4.37</b>	<b>Pemesanan Step One</b> .....	<b>84</b>
<b>Gambar 4.38</b>	<b>Pemesanan Step Two</b> .....	<b>85</b>
<b>Gambar 4.39</b>	<b>Pemesanan Step Three</b> .....	<b>86</b>
<b>Gambar 4.40</b>	<b>Resume Reservation</b> .....	<b>87</b>
<b>Gambar 4.41</b>	<b>Meeting Reservation</b> .....	<b>88</b>
<b>Gambar 4.42</b>	<b>Reservation Succes</b> .....	<b>88</b>
<b>Gambar 4.43</b>	<b>Mater Data Pemesanan</b> .....	<b>101</b>



<b>Gambar 4.44 Copy Data Pemesanan .....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 4.45 Galeri Member.....</b>	<b>103</b>
<b>Gambar 4.46 Edit Foto Member .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.47 Edit Profile .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.48 Edit Password .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.49 Riwayat Pemesanan.....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 4.50 Galeri .....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 4.51 Produk .....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 4.52 Tentang Kami .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.53 Halaman Utama Backend.....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 4.54 Pemberitahuan Seasson Admin .....</b>	<b>109</b>
<b>Gambar 4.55 Form Login Admin.....</b>	<b>109</b>
<b>Gambar 4.56 Menu Admin Area.....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 4.57 Menu Data Pemesanan.....</b>	<b>111</b>
<b>Gambar 4.58 Konfirmasi Pemesanan .....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 4.59 Laporan Pemesanan Admin .....</b>	<b>113</b>
<b>Gambar 4.60 Pengisian Galeri.....</b>	<b>114</b>
<b>Gambar 4.61 Profile.....</b>	<b>114</b>
<b>Gambar 4.62 Pemesanan.....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.63 Edit Text_on.....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.64 Edit Layanan.....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.65 Kelola Produk .....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.66 Kelola User .....</b>	<b>116</b>

## INTISARI

Dengan kemajuan teknologi pada jaman ini terutama pada bidang informasi *website* yang merupakan salah satu media yang tepat untuk memberikan layanan informasi. Dengan membangun perangkat lunak layanan informasi *website*, segala layanan informasi yang hendak di berikan terhadap masyarakat ataupun sekedar mengenalkan identitas perusahaan itu sendiri dapat menggunakan media *website* tanpa ada keterbatasan ruang informasi, karena *website* bersifat dinamis sehingga dapat berubah-ubah sesuai dengan kebutuhan.

Sistem informasi pemesanan ini diharapkan menjadi metode alternatif dalam melakukan promosi dan pemesanan yang lebih mudah, efektif, dan efisien. Sistem ini terfokus pada *user* (pelanggan) dan *admin*. Fitur yang dapat diakses *user* setelah melakukan pendaftaran dan *login* yaitu melakukan proses pemesanan. Perancangan dilakukan denan *tool software* Xampp dengan menggunakan *framework* CodeIgniter.

Pembuatan sistem penjualan ini memudahkan pelanggan dalam mengetahui jumlah uang dan spesifikasi barang. Sistem ini juga akan membantu pemilik toko sebagai referensi untuk proses pembuatan proyek selanjutnya sesuai dengan jasa yang diminta. Serta memudahkan pemilik dalam melakukan promosi produk dan jasanya lebih efektif dan efisien.

**Kata Kunci:** *Sistem, informasi, website, framework, CodeIgniter*

## **ABSTRACT**

*With the advancement of technology on this era, especially in the fields of website information that is one of the most appropriate media to provide information services. By creating website information service software, all service information to be given to the community or just introduce the identity of the company itself can use websites as a media without limitation of information space, because the website is dynamic so it can vary according to the needs.*

*Ordering information system is expected to be an alternative method to promote and book easier, more effective, and efficient. The system focused on the user (customer) and admin. Features that can be accessed by user after the registration and login, is doing ordering process. Designing is done primarily to Xampp software tools using CodeIgniter Framework.*

*This system creation will made the customer easier to know the amount of money and goods specifications. This system also can help store owners as their reference for their new project according the needed services. It also make it easier to promote products and services efficiently and effectively for the owner.*

**Keyword:** *System, information, website, framework, CodeIgniter*