

BAB V

Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, pembuatan simulasi perumahan pujiyama berbasis 3D menggunakan *unity* 3D dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Terciptanya sebuah visualisasi dapat mengetahui kondisi rumah dan tata ruang di dalamnya, pengguna dapat dengan leluasa melihat lokasi.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi perumahan berbasis 3D menggunakan *unity* 3D dimasa mendatang agar menjadi lebih baik adalah sebagai berikut :

1. 3D interaktif yang hanya sebatas 3 rumah dapat lebih dikembangkan lagi menjadi 1 kawasan perumahan yang luas dan memiliki taman.
2. Untuk kepentingan bagian material masih perlu ditambahkan agar lebih detail.
3. Lebih menarik lagi dapat ditambahkan informasi *material* yang digunakan berupa teks jika *mouse* mengarah ke yang di tujuh.
4. Terdapat menu – menu pilihan di simulasinya, seperti menu *blue print*, menu tampak depan, menu tampak belakang, menu pilihan ruangan dan lain – lain menunya.
5. Mengurangi penggunaan *mouse* untuk melihat – lihat atau bisa saja ada satu bulatan di tengah, jika diklik baru dapat melihat – lihat.