

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya , maka dapat diambil kesimpulan dari pembahasan “Perancangan Media Pembelajaran Dalam Mengatasi Masalah Pada Penangkaran Burung Kenari Berbasis Multimedia (Studi Kasus: Mahkota Kenari)”. Maka penulis mengambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Untuk merancang dan membuat media pembelajaran dalam mengatasi permasalahan pada penangkaran burung kenari yang mudah dipelajari dan dipahami, dibuat dengan beberapa tahapan. Pertama mengidentifikasi masalah, kedua melakukan analisis dengan analisis SWOT, analisis kelayakan sistem, analisis kebutuhan sistem. Selanjutnya merancang konsep, merancang isi, merancang naskah dan merancang grafik. Tahapan selanjutnya adalah memproduksi sistem, pengujian sistem, implementasi sistem dan pemeliharaan sistem yang dibuat.
2. Aplikasi media pembelajaran ini dapat membantu panangkar kenari khususnya bagi pemula untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada burung kenari.
3. Aplikasi media pembelajaran cara mengatasi masalah dalam penangkaran burung kenari ini bersifat dinamis, yaitu materi yang ada dapat di tambah, edit dan hapus.
4. Hasil akhir aplikasi media pembelejaraan berbasis multimedia ini akan di unggah di website Mahkota Kenari.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan media pembelajaran cara mengatasi masalah dalam penangkaran burung kenari ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan masukan yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharap akan dikembangkan dengan tampilan yang lebih menarik.
2. Penambahan animasi atau game tentang cara menangani permaterian kenari dalam media pembelajaran ini.
3. Materi yang ada hendaknya selalu diperbarui secara teratur untuk meningkatkan kualitas informasi yang disampaikan.

Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi penulis, objek penelitian, serta semua pihak yang membaca maupun pengguna aplikasi ini.