

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan *website* sebagai media penjualan sudah menjadi hal yang umum dan banyak diterapkan oleh banyak perusahaan di dunia. Dari berbagai macam bahasa pemrograman yang tersedia, PHP menjadi salah satu pilihan dalam pembuatan sebuah *website* penjualan. Banyaknya referensi dan dukungan terhadap PHP, membuatnya menjadi pilihan *programmer*. Dalam perkembangannya, *script* PHP menjadi lebih kompleks. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi yang menjadikan pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP menjadi lebih mudah.

Kehadiran *framework* PHP merupakan sebuah solusi atas permasalahan yang dihadapi oleh *programmer*. Karena *programmer* yang bersangkutan hanya perlu fokus pada logika pemrograman yang dibutuhkan dalam membuat suatu *website* saja. Dengan begitu, seorang *programmer* akan dapat lebih cepat dalam menyelesaikan proyek yang dikerjakannya sehingga pembuatan *website* tersebut akan menjadi tepat waktu.

CV. Dzaky Sumber Rejeki merupakan sebuah perusahaan berbentuk CV, yang bergerak dalam bidang Pengadaan Barang dan Jasa. Kantor CV. Dzaky Sumber Rejeki beralamat di Jalan Cuwiri, Jogokariyan, MJ 3/643 Yogyakarta, dan mulai merintis usahanya pada tahun 2009. Dari hasil wawancara yang penulis

lakukan dengan pimpinan CV. Dzaky Sumber Rejeki mengenai pemasarannya, ternyata masih melakukan penawaran langsung kepada konsumen dengan mendatangi kantor dari konsumen tersebut, sehingga untuk konsumen yang berada diluar kota atau jauh dari lokasi kantor akan merasa kesulitan untuk memesan atau hanya sekedar mengetahui produk yang dijual.

Melihat perkembangan dan potensi usahanya, maka CV. Dzaky Sumber Rejeki perlu melakukan perubahan terhadap sistem informasi promosi dan penjualan yang sudah berjalan selama ini. Perusahaan membutuhkan layanan pemasaran yang baik dan aman serta mampu mengelola data produk dengan baik. Oleh sebab itu penulis mengangkat permasalahan yang ada di CV. Dzaky Sumber Rejeki sebagai topik laporan skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CAKEPHP PADA CV. DZAKY SUMBER REJEKI"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka dapat diidentifikasi rumusan masalah yaitu, "Bagaimana membangun sebuah sistem informasi berbasis *website* sebagai media promosi dan penjualan pada CV. Dzaky Sumber Rejeki yang dapat di *update* dengan mudah pada waktu yang diinginkan dan menyediakan *database* produk sebagai media penyimpanannya?".

1.3 Batasan Masalah

Ada beberapa batasan masalah dalam pembuatan skripsi ini agar pembahasan lebih terfokus sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Batasan masalah skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Pembangunan sistem ditekankan pada pembuatan *interface website* sebagai media promosi dan penjualan yang berisi seputar informasi produk dan pemasaran produk secara *online*, serta konsumen dapat memesan produk melalui *website*.
2. Sistem yang dirancang berbasis *website*.
3. Sistem dibangun dengan menggunakan *framework* CakePHP, *webserver* apache, dan *database* MySQL.
4. Sistem keamanan diterapkan sebatas pada aplikasi dengan penggunaan *password* (kata kunci) dan tidak dijelaskan secara *detail*.

1.4 Tujuan Penelitian

Dengan dibangunnya sistem ini, penulis memiliki beberapa tujuan diantaranya:

1. Akan terbangun sebuah aplikasi *website* yang dapat digunakan sebagai media promosi dan penjualan.
2. Memudahkan penjual dan pembeli untuk bertransaksi.
3. Merubah paradigma penjualan yang biasa secara *konvensional* menjadi lebih *modern* dan bisa diakses dimana saja, kapan saja, dan oleh siapa saja.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan *website* penjualan *online* ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi CV. Dzaky Sumber Rejeki.
 - a. Memberikan solusi dalam menghadapi persaingan bisnis terutama di dunia internet ataupun teknologi.
 - b. Sebagai media interaksi dengan konsumen melalui media internet.
 - c. Meningkatkan penjualan serta pemasaran produk yang ada melalui jaringan internet.
2. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta.
 - a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun *software* sistem informasi berbasis web.
 - b. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa akhir yang sedang mengambil skripsi.
3. Bagi Penulis.
 - a. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah
 - b. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
4. Bagi Masyarakat Umum/Konsumen.
 - a. Dapat memberikan manfaat dan kemudahan dalam mengakses layanan informasi yang efisien dan terbaru terhadap masyarakat luas dan calon konsumen.

- b. Sebagai pemicu untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *website* untuk semua jenis usaha lain yang baru berkembang sebagai media promosi yang efektif saat ini.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian yang penulis lakukan, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

1. Metode Observasi.

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan diplomatik.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pemilik dan karyawan CV. Dzaky Sumber Rejeki. Hal ini penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan dan semua hal mengenai CV. Dzaky Sumber Rejeki.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper*, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

4. Metode Dokumentasi.

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen pihak yang bersangkutan dalam hal ini CV. Dzaky Sumber Rejeki.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini diharapkan agar pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan dapat dengan mudah memahami isi laporan. Adapun sistematika penulisan laporan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini diuraikan tentang konsep dasar internet dan *software* yang digunakan penulis dalam penyusunan skripsi serta hal lain yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti yang meliputi definisi dan tinjauan tentang sistem informasi, internet, *website*, PHP, dan lain-lain.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisa dan perancangan dari aplikasi web CV. Dzaky Sumber Rejeki yang akan dibuat. Analisa meliputi analisa masalah dan analisa kebutuhan, sedangkan untuk perancangan terdiri dari perancangan proses, perancangan basis data serta perancangan antarmuka.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang yang meliputi cara kerja program, hasil *input*, dan *output* program.

Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan hasil analisis dan memberikan masukan atau saran bagi perbaikan sistem guna memperoleh kesempurnaan sistem.

