

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mengalami perubahan yang cukup pesat, sehingga dapat mempengaruhi beberapa aspek kehidupan. Hal ini dapat dilihat dengan banyaknya perusahaan atau badan usaha dan instansi pemerintahan yang tidak terlepas dari pengaruh teknologi dalam kegiatannya terutama teknologi komputer yang dapat membuat suatu pekerjaan lebih efektif dan efisien.

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (Bappeda) kabupaten Cilacap adalah suatu lembaga atau instansi pemerintah yang berfungsi sebagai bagian organ yang membantu tugas gubernur dalam pengendalian yang kredibel agar perencanaan pembangunan yang sudah disusun dapat diwujudkan sesuai dengan target – target yang sudah ditetapkan serta melaksanakannya untuk kepentingan masyarakat.

Rencana Kerja Pemerintah Daerah (RKPD) adalah merupakan pedoman bagi daerah untuk penyusunan rancangan Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD). Berkaitan dengan hal itu maka merupakan kewajiban bagi daerah Kabupaten/Kota/Propinsi untuk menyusun RKPD sebagai dokumen perencanaan tahunan yang dipergunakan sebagai acuan untuk menyusun APBD. Seperti Pemerintah Daerah Kabupaten Cilacap.

Rencana Kerja Pemerintah Daerah digunakan sebagai dokumen perencanaan tahunan. Dalam penyusunan laporan rencana kerja tersebut, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (Bappeda) Kabupaten Cilacap sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Namun belum ada sistem yang secara khusus menangani dan digunakan sebagai pengolah data dan penyajian laporan rencana kerja pemerintah daerah. Data masih diolah dengan menggunakan Microsoft Office seperti Microsoft Excel dan Microsoft Word yang masih rentan terhadap penggandaan data. Yang dimaksud penggandaan data disini dimana semakin banyak kegiatan-kegiatan yang terangkum dari setiap SKPD saat ini. Dan semakin bertambahnya SKPD (Satuan Kerja Pemerintah Daerah) baru yang dalam hal ini kecamatan sudah berdiri sendiri sebagai SKPD, maka dari itu sistem penunjang kebutuhan akan data dan laporan kerja juga harus dikembangkan. Agar berapa besar plafon dana anggaran tahunan pemerintah daerah akurat. Serta dimana data SKPD atau kegiatan-kegiatan tersebut harus di input atau diketikan satu-persatu serta laporan yang dibuat secara manual oleh petugas maka akan menghabiskan banyak waktu yang terbuang.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi yang berfungsi sebagai pemberi informasi bagi Tim Penyusun Rencana Kerja Pemerintah Daerah. Dan Sistem informasi ini harus dapat memberikan manfaat bagi kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Berdasar latar belakang masalah tersebut, penulis akan mengadakan penelitian dengan mengajukan judul "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RENCANA KERJA PEMERINTAH DAERAH

MENGGUNAKAN NETBEANS (Studi Kasus Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Cilacap)*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalahnya adalah **Bagaimana membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Rencana Kerja Pemerintah Daerah Menggunakan NetBeans pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Cilacap?**

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini ditentukan suatu batasan masalah yang bertujuan untuk memudahkan pengerjaan dan menghindari adanya kegiatan di luar sasaran yang diinginkan. Batasan-batasan itu adalah :

1. Pembuatan sistem ini khusus untuk Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Cilacap.
2. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman java menggunakan NetBeans IDE 7.2 dan aplikasi Xampp serta database yaitu MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah Membuat sistem informasi rencana kerja pemerintah daerah kabupaten Cilacap untuk membantu menghasilkan informasi rencana kerja yang cepat, tepat, dan akurat serta untuk

menyusun dan membuat laporan rencana kerja pemerintah daerah di Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Cilacap.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini antara lain adalah :

1. Bagi Penulis

Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Srata Satu di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta jurusan Teknik Informatika.

2. Bagi Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Cilacap

Membantu Tim Anggaran Pemerintah Daerah dalam menyusun laporan kerja dan menjadi acuan untuk pemerintah Daerah dalam menetapkan berapa besarnya kebutuhan atau batasan jumlah plafon anggaran ditahun yang akan datang.

1.6. Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi beberapa tahap yaitu:

1. Pengumpulan Data

Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan menggunakan metode wawancara langsung dengan karyawan dan staff ahli Badan

Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Cilacap, sebagai pelengkap data agar lebih akurat.

Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan langsung dari suatu kegiatan yang sedang dilakukan Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Cilacap dengan tujuan mencari dan mengumpulkan data yang diperlukan dari sistem yang sedang berjalan.

2. Analisis Sistem

Analisis sistem dilakukan untuk mengidentifikasi masalah. Meliputi kegiatan penggambaran sistem yang sedang berjalan, analisis kelemahan-kelemahan sistem yang ada serta solusi perancangan untuk sistem informasi rencana kerja yang lebih baik.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem mencakup perancangan program berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya. Desain sistem juga meliputi kegiatan menerjemahkan hasil analisis sistem yang sudah berjalan dalam bentuk desain sistem informasi yang meliputi perancangan database, alur program dan rancangan interface sistem. Perancangan sistem digambarkan menggunakan Entity

Relationship Diagram (ERD), Relation Database, dan Diagram Arus Data (DAD).

4. Implementasi Sistem

Setelah dilakukan analisis dan perancangan sistem, maka sistem akan diimplementasikan dalam bentuk program.

5. Pengujian Sistem

Setelah dilakukan implementasi sistem dalam bentuk program maka selanjutnya sistem harus di uji. pengujian sistem yang telah dibuat ini menggunakan white-box testing. Kompilasi program dan black-box testing.

6. Pemeliharaan Sistem

Pemeliharaan penting dilakukan agar sistem yang kita buat tetap dapat digunakan dengan baik. Perawatan yang dilakukan meliputi penambahan fungsi dan peningkatan informasi.

7. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan suatu bentuk metode *riset* yang dilakukan dengan mengambil beberapa contoh dokumentasi berupa laporan yang dijadikan sebagai acuan maupun pertimbangan dalam penyusunan Proyek Tugas Akhir ini.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan Skripsi yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi kumpulan dari studi pustaka penulis yang didalamnya membahas seputar teori-teori yang mendukung dalam pembuatan penelitian ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis terhadap sistem yang akan di buat seperti kebutuhan apa saja yang diperlukan untuk membuat sistem ini, rancangan user interface dan rancangan tentang sistem yang dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi bagaimana cara kerja, pengujian sistem, dan pembahasan secara lebih rinci tentang unjuk kerja dari sistem secara keseluruhan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan penelitian dan saran yang dituliskan oleh penulis.

