

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada abad ke-21 ini teknologi informasi semakin maju dan memberikan dampak yang besar pada aspek kehidupan manusia. Dengan teknologi informasi membuat manusia semakin kreatif dan inovatif dalam memberikan sebuah informasi kepada masyarakat luas. Dimana informasi sangat dibutuhkan manusia untuk melakukan suatu kegiatan yang berguna dan bermanfaat. Salah satu sarana yang digunakan dalam penyampaian informasi adalah penggunaan website. Dengan adanya website membuat masyarakat lebih efisien dalam memperoleh keakuratan sebuah informasi mengenai lokasi geografis dari suatu tempat.

Yogyakarta dikenal sebagai kota pelajar, banyak pelajar maupun mahasiswa dari luar daerah datang ke Yogyakarta untuk menuntut ilmu. Ini merupakan sebuah daya tarik tersendiri bagi para penggiat bisnis dan mereka berlomba-lomba untuk menciptakan sebuah bisnis yang menguntungkan. Diantaranya adalah bisnis dibidang penyedia jasa dan salah satunya adalah lembaga dan tempat penyedia wadah kursus bahasa inggris. Dimana kebutuhan orang akan bahasa inggris sebagai bahasa Internasional yang penting sangatlah diminati untuk kualitas dalam berkomunikasi dan merupakan sebuah tuntutan terhadap setiap orang dari berbagai kalangan baik masyarakat, pendidikan maupun pekerjaan.

Seiring peminatnya yang berasal dari luar Yogyakarta maupun di Yogyakarta belum mengetahui banyak mengenai lembaga dan tempat penyedia wadah kursus bahasa inggris yang ada di Yogyakarta. Padahal di Yogyakarta memiliki banyak tempat kursus bahasa inggris dengan berbagai perbedaan baik dari segi fasilitas, tenaga pengajar, sampai dengan biaya yang beragam. Dengan demikian di butuhkan sebuah sarana atau sistem yang mampu memberikan informasi yang lebih tepat dan akurat terhadap letak dari lembaga maupun tempat penyedia wadah kursus bahasa inggris yang ada di Yogyakarta.

Berdasarkan pada uraian diatas maka penulis mengambil sebuah kesimpulan dan membuat sebuah solusi untuk memecahkan permasalahan tersebut dengan membangun sebuah Sistem Informasi Geografis Tempat Kursus Bahasa Inggris di Yogyakarta Berbasis Web. Dimana website ini nantinya diharapkan penulis dapat membantu pemilik tempat kursus bahasa inggris dalam memberikan informasi lokasi yang dimiliki, sehingga informasi lokasi yang dimiliki lebih akurat dan dapat dengan mudah diketahui oleh peminatnya serta masyarakat luas yang ada di Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dapat ditarik sebuah kesimpulan yang akan dikemukakan yaitu: Bagaimana menganalisis dan membuat sistem informasi geografis tempat kursus bahasa inggris di Yogyakarta berbasis web ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang sudah diuraikan di atas maka dapat dibuat sebuah sistem informasi geografis tempat kursus bahasa Inggris di Yogyakarta berbasis web dengan batasan masalah sebagai berikut :

1. Website ini dibangun hanya untuk menampilkan informasi lokasi lembaga dan tempat penyedia wadah kursus bahasa Inggris di Yogyakarta.
2. Website ini menggunakan *Google Maps API* sebagai peta lokasi.
3. Website ini menggunakan *Database MySQL*.
4. Website ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP, HTML, JavaScript dan CSS*.
5. *Software* yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah *Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3 dan Xampp V3.2.1*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah :

1. Menganalisis dan membuat sistem informasi geografis tempat kursus bahasa Inggris di Yogyakarta berbasis web.
2. Memberikan informasi lokasi lembaga dan tempat penyedia wadah kursus bahasa Inggris secara akurat kepada peminatnya dan masyarakat luas yang ada di Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari hasil pembuatan skripsi ini adalah

1. Manfaat bagi Penulis :
 - a. Menjadi pengetahuan baru dalam membuat sebuah sistem informasi geografis berbasis web.
 - b. Sebagai bekal ketika berada diluar STMIK AMIKOM dan ketika memasuki dunia kerja.
2. Manfaat Bagi Masyarakat Umum :
 - a. Sebagai media informasi bagi masyarakat untuk memperoleh lokasi tempat penyedia wadah kursus bahasa inggris di Yogyakarta karena dapat diakses melalui internet.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini, metode penelitian yang akan digunakan oleh penulis adalah metode *waterfall model* yang terdiri dari proses *requirements, analysis, design, coding, implementation and testing* dan *maintenance*.

a. *Requirements*

Pada tahap *requirements* ini dilakukan dengan mencari kebutuhan dari sistem yang akan digunakan.

b. *Analysis*

Pada tahap *analysis* ini untuk melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem.

c. *Design*

Pada proses *design* dilakukan perancangan sistem yang akan dibangun sebagai pedoman untuk membuat sistem.

d. *Coding*

Pada proses *coding* ini dilakukan relisasi data yang telah diperoleh dan dirancang dari tahap *design*, yang akan dikembangkan menjadi program yang nyata.

e. *Implementation and Testing*

Pada tahap ini dilakukan implementasi terhadap apa yang dibuat pada tahap *coding*. Lalu dilakukan proses *testing* untuk melakukan pengujian terhadap sistem apakah sistem tersebut layak untuk digunakan.

f. *Maintenance*

Pada tahap ini sistem akan di lakukan perbaikan jika ditemukan kesalahan yang akan timbul nantinya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas tentang gambaran umum mengenai sistem tersebut yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan

masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan menyajikan penjelasan dan uraian tentang teori Sistem Informasi Geografis, website, konsep pemodelan sistem, konsep pemodelan basis data, bahasa pemrograman dan perangkat lunak yang akan digunakan dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis kebutuhan, analisis kelayakan sistem, *flowchart* sistem, *data flow diagram*, *entity relationship diagram* dan perancangan tampilan antar muka yang akan dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang proses pembuatan dari website dan testing terhadap website yang sudah selesai dibuat.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini adalah bab terakhir dari skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari penulis.