

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Game yang dibuat dapat berjalan dengan lancar dan dapat digunakan dengan mudah.
- 2) Penggunaan Real Time Battle System memberikan kesan lebih seru pada saat game dimainkan.
- 3) Tool RPG maker VX ACE sangat membantu dalam mengembangkan game RPG 2D.

#### 5.2 Saran

Saran pengembangan game untuk penelitian berikutnya adalah sebagai berikut:

- 1) Penggunaan battle system lain agar memberikan kesan berbeda dalam memainkan permainan jenis RPG.
- 2) Masih banyak efek – efek yang dapat digunakan dalam pembuatan game menggunakan RPG Maker VX Ace, contohnya efek pencahayaan, cuaca, 3D mapping, dan animasi.

- 3) Mengembangkan action event yang lebih beragam untuk setiap quest sehingga menambah daya tarik pengguna.
- 4) Mengembangkan tampilan yang lebih berkualitas agar memberikan kesan sempurna.

