

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Analisis dan Perancangan Pengenalan Peta Indonesia Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Multimedia di SD Negeri Benowo Purworejo” ini, maka di ambil kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi edukasi ini menggunakan Adobe Flash CS6, Adobe Photoshop CS6 dan Adobe Soundbooth CS6 dalam proses pembuatannya.
2. Aplikasi media interaktif ini berisi tentang pengenalan pulau serta provinsi yang ada serta pemahaman budaya, batas, dan bahasa untuk anak kelas 5 SD Negeri Benowo Purworejo.
3. Pembuatan aplikasi media interaktif dibuat dengan menggunakan Flash Player 9 agar hasilnya lebih maksimal.
4. Aplikasi pengenalan peta indonesia ini tidak dapat berjalan dengan baik tanpa bantuan guru atau instansi terkait dalam penyampaian informasi.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta struktur menu navigasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu :

1. Aplikasi edukasi ini masih belum lengkap, untuk itu kedepannya pembuatan aplikasi edukasi ini bisa lebih di lengkapi mulai dari pulau, provinsi, dan kota yang ada di Indonesia.
2. Suara yang direkam masih belum terlalu jernih, untuk itu kedepannya sebaiknya gunakan mikrofon standar perekaman suara agar suara yang dihasilkan bisa lebih jernih.
3. Aplikasi edukasi ini masih standar dalam pengelolaan file, untuk itu kedepannya pembuatan file lebih di simplekan menjadi satu bagian file yang dapat berjalan tanpa bantuan aplikasi bawaan.

