

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pondok pesantren merupakan lembaga pendidikan islam yang sudah berdiri sejak ratusan tahun yang lalu. Pondok pesantren mengajarkan ilmu dan nilai-nilai agama<sup>1</sup>. Pondok modern Assalaam Temanggung merupakan salah satu lembaga pendidikan yang telah nyata membantu pemerintah dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa. Peran pondok modern Assalaam Temanggung bukan saja sebagai lembaga pendidikan, tetapi juga sebagai lembaga keagamaan dan sosial. Peran pondok modern pun melebar menjadi agen perubahan dan pembangunan masyarakat.

Peran Pondok Modern Assalaam Temanggung tidak akan berjalan dengan lancar tanpa adanya dukungan dari berbagai pihak salah satunya Organisasi Pelajar Pondok Modern Assalaam (OPPMA). OPPMA yang terdiri dari santri kelas XI MA. Tugas dari OPPMA yaitu mengkoordinir seluruh kegiatan diluar jam Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) yang diterapkan di pondok modern Assalaam. Selama ini wali santri/orang tua siswa belum mengetahui secara jelas kegiatan apa saja yang dilakukan anaknya selama di pondok. Selain itu, wali santri belum mengetahui tugas masing-masing dari OPPMA. Santri yang berasal dari berbagai daerah menjadi kendala bagi walisntri untuk mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan anaknya selama dipondok. Wali santri kesulitan mendapat informasi kegiatan sehari-hari yang diadakan di pondok. Oleh karena itu diperlukan fasilitas yang memberi kemudahan

---

<sup>1</sup> Haidar Putra Daulay, *Pendidikan Islam*, hal 3

wali santri untuk mendapatkan informasi-informasi dari pondok, terutama Pondok Modern Assalaam Temanggung tempat dimana anaknya memperoleh pendidikan.

Manusia adalah makhluk sosial. Disamping sandang, pangan dan papan sebagai kebutuhan utama, manusia juga butuh berkomunikasi dengan sesamanya untuk berhubungan satu dengan yang lain<sup>2</sup>. Perkembangan teknologi telah banyak memudahkan pekerjaan suatu perusahaan dalam menyelesaikan masalah. Dalam konteks sistem informasi, sistem terintegrasi (*integrated system*) merupakan sebuah rangkaian proses untuk menghubungkan beberapa sistem-sistem komputerisasi dan *software* aplikasi baik secara fisik maupun secara fungsional. Sistem terintegrasi akan menggabungkan komponen sub-sub sistem ke dalam satu sistem dan menjamin fungsi-fungsi dari sub sistem tersebut sebagai satu kesatuan sistem.

Berdasarkan masalah tersebut, maka diusulkan untuk merancang media informasi berbasis web pada Organisasi Pelajar Pondok Modern Assalaam (OPPMA). Dengan adanya web OPPMA, wali santri atau masyarakat dapat mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan diluarkegiatan belajar mengajar (KBM) serta mengetahui informasi yang dibutuhkan secara optimal. Penelitian ini diharapkan mampu meningkatkan peran wali santri/orang tua untuk menciptakan proses pendidikan yang baik di lingkungan Pondok Moden Assalaam.Selain itu masyarakat dapat mengetahuiapa saja yang akan didapatkan bila mendaftarkan di Pondok Modern Assalaam.

---

<sup>2</sup> Melwin Syarizal Daulay, *Mengenal Hardware-software dan pengolaan instalasi komputer*, hal 1

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dibuat rumusan masalah bagaimana merancang media informasi berbasis web pada Organisasi Pelajar Pondok Modern Assalaam (OPPMA)?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak menyimpang dari rumusan masalah maka diberikan batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Menyediakan informasi tentang aktifitas OPPMA
2. Pengguna terdiri dari kepala pondok pesantren, Tata Usaha (TU), wali santri, santri.
3. Pengambilan data-data di OPPMA Assalaam Temanggung.
4. Menyediakan informasi secara *online*.
5. Perangkat yang digunakan :
  - a) Web Editor yaitu notepad++
  - b) Database server yaitu MySQL
  - c) Web browser yaitu Mozila Firefox, Google Chrome dll.
  - d) Web server Apache

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Setiap penelitian yang dilakukan pasti memiliki maksud tujuan, karena tanpa itu sebuah penelitian dianggap tidak layak . Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini yaitu:

- a. Ikut andil menyumbang pikiran didunia pendidikan khususnya pada Pondok Modern assalaam
- b. Ikut andil menyumbang pikiran demi kemajuan pada Pondok Modern assalaam
- c. Bentuk terima kasih yang telah memberikan ilmu dunia maupun akhirat yang tidak temui ditempat lain
- d. Merancang web dinamis sebagai media informasi

#### 1.5 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi diperlukan sumber-sumber data dan informasi yang benar dan akurat sehingga dapat menjadi masukan yang berguna bagi proses penyusunan skripsi ini. Untuk memperoleh data-data dan informasi yang benar dan akurat tersebut maka ada beberapa metode yang dapat dilakukan,antara lain :

##### 1.5.1 Pengumpulan Data :

##### 1.5.1.1 Observasi

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data-data antara lain :

1. Pengumpulan data-data berupa foto-foto kegiatan serta susunan organisasi pada OPPMA MA Assalaam
2. Pengumpulan data-data sekiranya yang dibutuhkan oleh walisantri

#### **1.5.1.2 Studi Pustaka**

Merupakan pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku sebagai bahan referensi yang dapat menunjang penyusunan skripsi ini.

#### **1.5.2 Metode Analisis**

. Pada metode analisis ini merupakan suatu langkah untuk mengidentifikasi masalah.pada metode analisis ini menggunakan model analisis PIECESUntuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.Panduan ini dikenal dengan PIECES analysis (performance, Information, economy, Control, efficiency dan Services).

#### **A. Analisis Kebutuhan**

Menguraikan kebutuhan peneliti untuk mengembangkan sistem, agar sistem baruyang diusulkan dapat di implementasikan menggantikan atau memperbaiki sistem yang lama, maka analisis membagi kebutuhan menjadi :

- Kebutuhan fungsional



- Kebutuhan Nonfungsional

## **B. Analisis Kelayakan**

Analisis kelayakan digunakan untuk mempelajari apakah usulan-usulan kebutuhan sistem baru layak (feasible) untuk diteruskan menjadi system informasi.

Ada beberapa criteria kelayakan yang bisa ditinjau diantaranya:

- Kelayakan teknis
- Kelayakan ekonomi
- Kelayakan operasional

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Pada perancangan ini peneliti melakukan tahapan rancangan yaitu dari:

- Flowchart
- Data Flow Diagram (DFD)
- Entity Relationship Diagram (ERD)

### **1.5.4 Metode Pengembangan**

Model pengembangan sistem yang akan digunakan menggunakan model *waterfall* dengan kegiatan-kegiatan

- Identifikasi masalah
- Analisis

- Perancangan sistem
- Implementasi
- Pengujian
- Pemeliharaan

### **1.5.6 Metode Testing**

Metode testing merupakan proses pengujian software. Tujuan dari pengetesan sistem ini adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan rancangan yang telah dibuat dan sesuai dengan apa yang diharapkan oleh pengguna. Ada dua metode untuk melakukan pengetesan yaitu pengujian black box testing dan white box testing.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini disusun dalam lima bab yang saling berkaitan satu sama lain. Pembagian kelima bab tersebut adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada Bab I ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada Bab II ini dijelaskan teori-teori yang mendasari pembuatan aplikasi *website* menggunakan PHP dan database MySQL. dibahas mengenai beberapa software pendukung yang digunakan dalam pembuatan web secara sederhana serta uraian tentang gambaran umum situs web yang akan dirancang.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada Bab III ini dijelaskan tentang analisis kebutuhan sistem dan pembuatan sistem secara umum maupun secara rinci serta hasil penelitian. Pada bab ini juga menjelaskan tentang analisa sistem menggunakan PIECES. selain itu bab ini juga menjabarkan tentang perancang sistem, baik itu berupa perancangan proses, perancangan datanya, dan perancangan tampilan.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab IV ini membahas implementasi dan mengembangkan aplikasi, serta testing hingga penerapan aplikasi

### **BAB V : PENUTUP**

Merupakan Bab terakhir yang di dalamnya berisi kesimpulan dan saran yang digunakan dalam penelitian sebelumnya.