

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, tidak dapat dipungkiri lagi bahwa saat ini telah banyak instansi-instansi pemerintah maupun swasta memanfaatkan komputer sebagai alat bantu dalam pekerjaan. Komputer merupakan alat bantu yang baik dengan akses ketelitian yang tinggi dibandingkan dengan akses kerja manusia. Oleh karena itu penggunaan komputer dalam sebuah instansi sangat membantu dalam memberikan pelayanan yang efektif dan efisien. Terlebih dalam menunjang kelancaran kegiatan jangka pendek maupun jangka panjang, yang kemudian menghasilkan keputusan dengan kualitas terbaik.

SDN 1 Kemudo Prambanan dengan NPSN 20309840 merupakan sebuah instansi milik pemerintah dalam bidang pendidikan yang terletak di desa Setuman Kemudo Prambanan Klaten. Masih menggunakan sistem manual dalam proses pembayaran administrasi keuangan.

Dalam prosesnya, pembayaran administrasi keuangan yang masih manual pada SDN 1 Kemudo Prambanan, sering menimbulkan masalah-masalah diantaranya jika ada banyak kesalahan terjadi sulit diubah karena pencatatan dan penyimpanan dilakukan pada buku besar, pencatatan yang masih manual menyebabkan sering terjadi *human error*, dalam pembuatan laporan permasalahan sering dikeluhkan adalah sulitnya mengumpulkan data yang terpisah-pisah di beberapa buku keuangan, serta media penyimpanan data yang tidak

terkomputerisasi dan masih berupa arsip menyebabkan dalam pencarian data dan informasi membutuhkan waktu yang lama.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka diambil judul penelitian yaitu **PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM PEMBAYARAN ADMINISTRASI KEUANGAN BERBASIS WEB PADA SD NEGERI 1 KEMUDO PRAMBANAN**. Diharapkan dengan penelitian ini akan mempermudah dan membantu kelancaran kerja petugas dalam proses transaksi pembayaran, pengolahan data dan pembuatan laporan keuangan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka permasalahan dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana proses Sistem pembayaran administrasi keuangan yang sedang berjalan, serta cara merancang dan mengimplementasikan sistem pembayaran administrasi keuangan berbasis web pada SDN 1 Kemudo Prambanan yang mudah, efisien, aman dan dapat mempermudah kerja petugas TU ??

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari cakupan bahasan agar tidak meluas, maka diperlukan batasan-batasan masalah sehingga hasil analisis selanjutnya dapat terarah sesuai dengan tujuan. Ada beberapa batasan masalah yang digunakan penelitian ini meliputi:

1. Sistem yang dibangun dapat menampilkan beberapa menu utama yaitu login, master data, transaksi, laporan dan keluar.
2. sistem hanya membahas tentang pengolahan data siswa, data jenis bayar dan data transaksi pembayaran.
3. Tidak mengarah kepada sistem pembayaran online.
4. Dalam penggunaan tools hanya pada program *script* PHP sebagai *server side scripting*, MySQL sebagai penggunaan *database*, Adobe Dreamweaver CS5 sebagai editor, Adobe Photoshop sebagai pengolah gambar, dan XAMPP sebagai *server*.
5. arsitektur sistem yang digunakan bersifat stand alone

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat Sistem Pembayaran Administrasi Keuangan Berbasis Web pada SDN 1 Kemudo Prambanan.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah dapat mewujudkan Sistem pembayaran administrasi keuangan berbasis web pada SDN 1 Kemudo Prambanan yang dapat *mengelola sistem* pembayaran administrasi keuangan yang ada pada SDN 1 Kemudo Prambanan menjadi lebih mudah dapat memberikan peningkatan pelayanan dan pengelolaan yang lebih efektif.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian untuk mendapat data yang lengkap dan akurat adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung proses pembayaran administrasi keuangan yang sedang berjalan pada SDN 1 Kemudo Prambanan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

2. Metode Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan bahan dan mengetahui masalah secara langsung. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara kepada kepala sekolah SDN 1 Kemudo Prambanan, bagian administrasi sekolah atau petugas TU maupun sumber lain yang berkompeten dan dapat dipertanggungjawabkan mengenai sistem yang berkaitan dengan tugas akhir. Pertanyaan yang diajukan meliputi proses pembayaran administrasi, penyimpanan data pembayaran dan data siswa, dan pembuatan laporan.

3. Metode Kepustakaan

Studi pustaka merupakan salah satu metode pengumpulan data atau fakta. dalam proses penyelesaian Tugas Akhir, penulis mengumpulkan refrensi dari berbagai literatur atau buku yang berkaitan dengan Sistem Informasi, Konsep Basisdata, Pemrograman Web, dan jaringan komputer yang diperlukan dalam penyusunan Tugas Akhir.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan adalah metode Analisis PIECES, Analisis kebutuhan dan Analisis kelayakan.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode perancangan sistem yaitu:

1. *Flowchart*: menjelaskan cara kerja program yang dibuat untuk user agar lebih mudah dimengerti.
2. *Data Flow Diagram (DFD)*: membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.
3. *Entity Relation Diagram (ERD)*: memodelkan struktur data dan hubungan antara data dan menjelaskan setiap entitasnya didalamnya.

1.5.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi yang akan digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*).

1.5.5 Metode Testing

Untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan apa yang diharapkan maka penulis menggunakan metode testing *blackbox* dan *whitebox testing* yang

berguna untuk mengetahui fungsi tombol dan coding yang sudah berfungsi atau belum.

1.5.6 Metode Implementasi

Dengan menggunakan metode implementasi untuk hasil perancangan dan pembuatan sistem informasi sekolah pada SDN 1 Kemudo Prambanan ini maka penulis dapat mengetahui kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung dalam penyelesaian aplikasi ini dan batasan-batasan implementasi dari aplikasi yang akan dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika merupakan urutan rencana penulisan penelitian yang secara garis besar dapat diurutkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, definisi sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep permodelan sistem, konsep basis data dan software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini memuat gambaran umum SDN I Kemudo, analisi kelemahan sistem, perancangan proses, perancangan database, perancangan desain *interface*, dan lain-lain.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai struktur database, tahap-tahap algoritma perancangan program, dan pengujian aplikasi.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan serta memuat saran-saran yang bersifat membangun.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

