

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi sangat meningkat seiring berkembangnya teknologi dan informasi. Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi adalah pada aktivitas pengolahan data atau *data processing*. Aktivitas yang semula dikerjakan secara manual perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer misalnya aktivitas di perpustakaan sekolah.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendidikan informal yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan, yang berperan penting dalam belajar mengajar. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan akurat. Pelayanan yang selama ini dilakukan manual dapat diatasi dengan adanya sistem informasi perpustakaan yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi.

Perpustakaan di SMP NEGERI 6 YOGYAKARTA mempunyai kelemahan dalam pengolahan dan pelayanan transaksi peminjaman buku. Berbagai masalah ditemukan di perpustakaan ini. Laporan jumlah buku yang tidak sesuai dengan jumlah buku di perpustakaan, pengkodean buku yang masih berantakan dikarenakan perawatan perpustakaan yang kurang baik,

juga transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang belum efektif dan masih manual.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka penulis memberikan alternatif pemecahan masalah dengan membuat aplikasi terkomputerisasi yang memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan yang dibuat sistematis dengan memanfaatkan sistem *barcode* yang berjudul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Barcode Reader Pada SMP NEGERI 6 YOGYAKARTA**”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan yang dapat diselesaikan yaitu bagaimana merancang aplikasi perpustakaan menggunakan barcode reader pada SMP NEGERI 6 YOGYAKARTA

1.3. Batasan Masalah

Agar masalah yang sedang penulis tinjau lebih terarah dan mencapai sasaran yang ditentukan, maka penulis membatasi masalah pada hal-hal berikut

1. Sistem ini menyediakan Form Peminjaman dan Pengembalian buku, Form Data Buku, Form Anggota.
2. Sistem Hanya dapat diakses oleh admin
3. Sistem ini menggunakan barcode

4. Laporan yang dihasilkan yaitu laporan buku, laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku dan laporan anggota.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. memberikan metode pendataan pada perpustakaan yang lebih mudah dari metode manual ke metode terkomputerisasi.
2. meningkatkan kinerja pelayanan perpustakaan
3. menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi perpustakaan yang dapat memberikan informasi serta laporan yang didukung dengan barcode.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1. Metode Wawancara

Penulis mendapatkan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan petugas perpustakaan SMP Negeri 6 Yogyakarta. Dan data yang diperoleh adalah data peminjama buku, pengembalian buku, data anggota perpustakaan dan data buku . Dan data tersebut digunakan sebagai bahan untuk pembuatan sistem.

1.5.1.2. Metode Observasi

Dalam metode ini, penulis mengamati sistem pendataan peminjaman, pengembalian buku serta data buku. Dalam

prakteknya penulis mengamati secara langsung bagaimana kegiatan tersebut dilakukan oleh petugas perpustakaan SMP Negeri 6 Yogyakarta. Dan data yang diperoleh tersebut digunakan untuk bahan pembuatan sistem.

1.5.1.3. Metode Studi Pustaka

Dalam metode ini, penulis mendapat informasi dengan membaca naskah-naskah skripsi dengan tema yang sejenis, buku-buku karangan para ahli dalam bidang sistem informasi yang ada di perpustakaan STMIK Amikom Yogyakarta dan beberapa jurnal ilmiah dan non ilmiah dari internet. Dan referensi tersebut dapat dijadikan acuan untuk merancang sistem.

1.5.1.4. Metode Deskriptif

Pada metode ini, peneliti mendata mulai data penginputan buku sampai pada peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMP Negeri 6 Yogyakarta dan dijadikan sebagai tolak ukur untuk mendeskripsikan kategori perpustakaan tersebut. Dan data tersebut digunakan sebagai bahan untuk merancang sistem

1.5.2. Metode analisis

Berdasarkan hasil pengamatan (observasi) pada objek penelitian, penulis melakukan analisis menggunakan metode analisis PIECES. Metode ini diterapkan agar memperoleh sistem baru yang lebih baik yang menjadi tolak ukur dalam pengusulan masalah pada sistem yang lama. Dan dalam penyajian datanya, penulis menuangkanya dalam bentuk flowchart diagram.

1.5.3. Metode Perancangan

Dalam proses perancangan sistem informasi, penulis menggunakan flowchart diagram untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan dan menggunakan DFD untuk penyusunan dan mengelompokkan tabel-tabel dan menggambarkannya dengan relasi tabel, sehingga akan menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan user.

1.5.4. Metode Pengembangan

Dibutuhkan ketepatan langkah yang harus ditempuh dalam pembuatan suatu sistem agar sistem yang dihasilkan maksimal. Dalam pembuatan sistem ini, peneliti mengembangkannya dengan terlebih dahulu membuat database sistem, kemudian membuat interface dari sistem, serta dilanjutkan dengan membuat koneksi database dan form (interface) sebagai langkah terakhir.

1.5.5. Metode Testing

Setelah pembuatan sistem selesai, peneliti akan melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode white box testing dan black box testing, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak atau belum layak untuk digunakan serta telah memenuhi kebutuhan yang diharapkan atau belum.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penulisan skripsi ini penulis menjelaskan sistematika penulisan. Sistematika penulisan merupakan petunjuk tingkat tentang sistem penyajian gagasan dalam karya ilmiah yang memuat alasan yang logis. Laporan disusun secara sistematika kedalam lima bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan kedalam permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab I akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab II menguraikan mengenai pengertian sistem secara umum, tinjauan pustaka, dan perangkat lunak yang akan digunakan.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III merupakan uraian tentang penggambaran umum SMP NEGERI 6 YOGYAKARTA, seperti profil sekolah, visi misi sekolah, serta analisis

sistem yang sedang berjalan. Selain itu, dalam bab ini juga akan dibahas tentang rancangan sistem yang akan dibuat.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas secara rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya, melakukan kegiatan implementasi dan pembahasan output yang akan ditampilkan dari software yang digunakan.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

