

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada era saat ini merupakan sebuah kebutuhan dalam segala macam bidang mulai dari Pendidikan, Kesehatan, Bisnis dan lainnya. Teknologi memiliki peran yang vital dikarenakan dapat dengan cepat memproses data, hasilnya yang akurat serta dapat menyimpan informasi yang banyak. Selain itu, penerapan di bidang tertentu seperti bisnis dapat meningkatkan daya produksi, keuntungan, efisiensi pengeluaran dan masih banyak lagi. Hal ini berdampak positif bagi penggunanya, sehingga tidak heran jika usaha kelas UMKM hingga perseroan menggunakan teknologi informasi dalam proses berjalannya bisnis.

Penerapan teknologi informasi dapat di akses oleh berbagai macam media mulai dari komputer hingga *smartphone* baik menggunakan media internet maupun intranet. Aplikasi berbasis *website* merupakan salah satu yang populer dalam penyediaan teknologi informasi dikarenakan dapat di akses oleh perangkat komputer maupun *smartphone* melalui web browser sehingga bersifat fleksibel dan mudah di distribusikan namun tetap membutuhkan komputer *server* untuk melayani klien yang mengakses aplikasi tersebut.

Tezege merupakan usaha rumahan yang menjual pakaian perempuan sejak 2018 hingga saat ini yang didirikan oleh saudari Intan kesumawati. Pakaian yang dijual bervariasi mulai dari pakaian harian seperti daster hingga pakaian kerja.

Dengan model pakaian yang dijual mengikuti perkembangan zaman, didukung dengan pemasaran menggunakan sosial media dan menggunakan jasa *endorse* sebagai media pemasaran, stok produk yang awalnya hanya satuan, sekarang meningkat bisa mencapai ratusan *pieces* habis dalam seminggu.

Untuk mengatasi jumlah stok, untung/rugi, Tezege masih menggunakan cara pencatatan manual. Oleh karenanya penulis ingin membantu mengurangi beban pada proses pencatatan penjualan pada Tezege dengan melakukan penelitian dengan judul **Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Tezege Berbasis Web Menggunakan Framework Flask** dengan harapan penelitian ini dapat di implementasikan di kemudian hari, sehingga dapat membantu mempercepat proses transaksi sehingga Tezege bisa lebih fokus dalam pengembangan bisnis dan juga meningkatkan kualitas pelayanan yang sudah ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

- 1) Bagaimana mempermudah proses pencatatan transaksi, menghitung laba dengan menggunakan bantuan sistem informasi
- 2) Bagaimana melakukan perancangan sistem informasi penjualan pada Tezege berbasis web menggunakan *framework flask*

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah di atas, maka batasan masalah penelitian ini adalah :

- 1) Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi dalam platform *website*
- 2) Aplikasi yang dibuat berdasarkan pengembangan dari informasi data daftar produk yang diberikan oleh *stakeholder* berupa nama produk, kategori produk, harga jual, harga beli dan stok produk

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Sehubungan dengan latar belakang dan perumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini adalah :

- 1) Sebagai syarat untuk lulus perkuliahan S1-Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Harapannya dengan adanya sistem ini dapat membantu Tezege dalam menjalankan bisnisnya dikarenakan membutuhkan sebuah sistem yang dapat mengelola stok barang dan juga transaksi.

1.5 Metode Penelitian

Berdasarkan uraian di atas, maka metode penelitian pada penelitian ini adalah :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dengan melakukan wawancara dan analisis dokumen. Hal ini menjadi alat bantu yang digunakan oleh peneliti dalam kegiatannya mengumpulkan data agar kegiatan menjadi sistematis.

1.5.2 Metode Analisis Data

Metode analisis data yang digunakan adalah kuantitatif dimana proses membandingkan dan mengetes teori atau konsep dengan informasi yang ditemukan, mencari dan menemukan konsep baru dari data yang dikumpulkan, mencari penjelasan apakah konsep baru itu berlaku umum, atau hanya terjadi pada kondisi tertentu (variabel antara).

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan sistem menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) seperti *Use Case*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* berfungsi untuk menentukan atau menggambarkan sebuah sistem perangkat lunak dalam kaitannya dengan objek.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metodologi pengembangan *Waterfall*. Model pengembangan secara runtut dan sistematis mulai dari awal perancangan hingga pengembangan sistem.

1.5.5 Metode Pengujian

Metode pengujian sistem yang di lakukan adalah menggunakan pengujian *White Box*. Pengujian ini berfungsi untuk mengetahui apakah semua fungsi perangkat lunak telah berjalan semestinya sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah di definsikan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam karya tulis ini dibagi dalam beberapa bab, secara umum pembagian bab tersebut adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis mengemukakan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang akan digunakan untuk menganalisa data yang dikumpulkan guna memecahkan permasalahan yang telah dirumuskan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan menjelaskan lebih lanjut mengenai desain penelitian dalam penulisan skripsi ini, antara lain sumber data, metode analisis dan tahapan penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas dan merumuskan hasil dari penelitian yang telah dilakukan penulis yang selanjutnya akan dibahas.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan implikasi dari seluruh analisis dalam penelitian dan sekaligus akan memuat saran-saran yang muncul dalam penelitian ini.

