

ABSTRACT

Today, the development of the internet and mobile devices are very important for the life of the community. Many mobile devices that use the android operating system because opensource so everyone can freely develop or create android based applications. In this modern era many people are interested in the technology that is easy, quick and can be used anywhere. Nowadays many people who've been able to utilize the internet as a place to do business, but some people who do not know the terms of the online business.

By utilizing the developed technology and be a solution of the problem, and then designed the utilization of voice recognition at application term dictionary online business based android. This application provides a search feature with voice recognition, a technology which can transform voice into text (Speech-To-Text). With voice recognition technology allows users to search terms quickly. This application can also change the search results as text into voice (Text-To-Speech).

This application can be run on an android operating system of mobile devices, so users can easily run a term dictionary online business. This application aims to help businesses online to find out the terms contained in the online business, and also it is expected to help people who are learning online business in order to find out the terms contained therein.

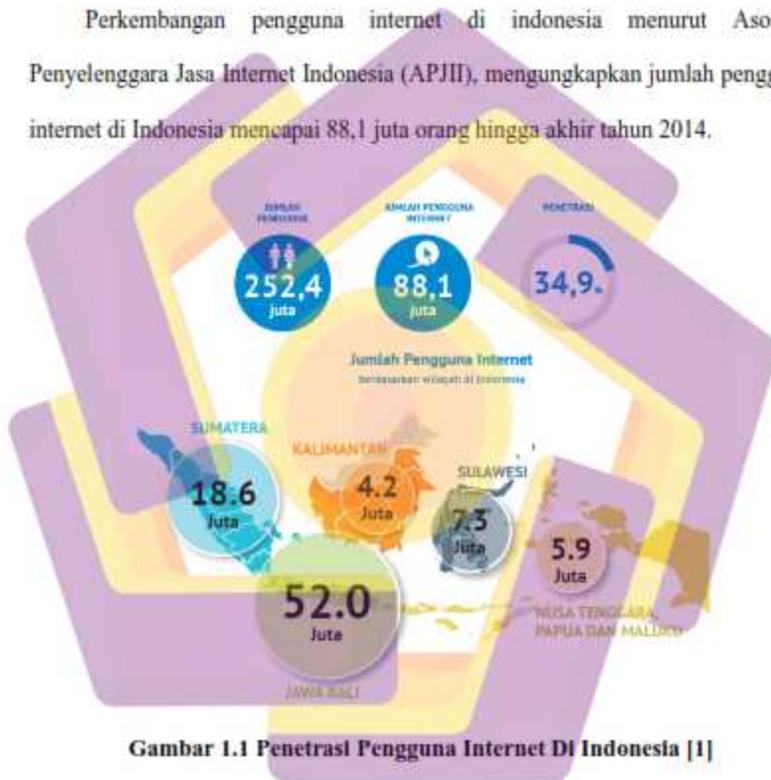
Keyword: *Android, Online Business, Dictionary, Voice Recognition, Speech-To-Text, Text-To-Speech*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan pengguna internet di Indonesia menurut Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), mengungkapkan jumlah pengguna internet di Indonesia mencapai 88,1 juta orang hingga akhir tahun 2014.



Gambar 1.1 Penetrasi Pengguna Internet Di Indonesia [1]

Penggunaan internet saat ini tidak hanya untuk mencari informasi dan hiburan, akan tetapi sekarang masyarakat sudah bisa memanfaatkan internet sebagai tempat untuk berbisnis. Data menunjukkan bahwa internet di Indonesia mayoritas digunakan pada sektor perdagangan dan jasa.



Gambar 1.2 Penggunaan Internet Di Indonesia [1]

Meningkatnya jumlah pelaku bisnis yang memanfaatkan media online membuat para pelaku bisnis harus mempelajari istilah dan arti dalam bidang tersebut. Hal ini dirasa penting mengingat pelaku bisnis harus mengetahui informasi penjelasan lebih lanjut memahami arti sebuah singkatan atau istilah dalam dunia bisnis, terutama istilah dalam bisnis online yang mungkin begitu banyaknya kosa kata yang digunakan. Untuk memuat istilah-istilah tersebut maka diperlukan sebuah kamus, dengan adanya suatu kamus maka semakin efisien dan praktis dalam penggunaannya.

Perkembangan kamus yang dulunya berupa buku saat ini sudah menjadi kamus digital. Kamus digital saat ini hanya menyediakan fasilitas pencarian dengan mengetik, padahal sebagian orang yang mempunyai gangguan penglihatan tidak mampu melakukan itu, maka untuk mengatasinya diperlukan teknologi pengenalan suara.

Pengenalan suara merupakan kemampuan untuk membedakan kata-kata yang diucapkan. Pengenalan suara mengenali perbendaharaan kata yang digunakan untuk mengenali perintah kata dari suara manusia dan kemudian diterjemahkan menjadi suatu data yang dimengerti oleh sistem. Sistem ini digunakan untuk menggantikan peranan *input* dari *keyboard* [2].

Berdasarkan latar belakang diatas maka dalam penelitian ini penulis mengambil judul Pemanfaatan Pengenalan Suara Pada Aplikasi Kamus Istilah Bisnis Online Berbasis Android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun aplikasi "Kamus Istilah Bisnis Online" untuk pelaku bisnis online dan masyarakat umum dalam menemukan arti dari istilah-istilah dalam bisnis online?

1.3 Batasan Masalah

Dari sistem yang dibuat, penulis menentukan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dirancang untuk menemukan arti dari istilah-istilah bisnis online.
2. Aplikasi kamus ini hanya berisi tentang istilah yang berhubungan dengan bisnis online dan data yang dimasukkan hanya sebagian saja.

3. Fitur update hanya pada kosakata saja dan penambahan kosakata melalui aplikasi dengan cara memilih menu tambah, sedangkan untuk edit dan hapus kata dengan cara memilih menu tampil.
4. Update kata hanya dapat dilakukan dengan mengetik manual kata yang ingin ditambahkan.
5. *Speech-to-text* untuk *inputan* istilah kata yang akan dicari membutuhkan koneksi internet.
6. Aplikasi ini dapat dijalankan minimal pada ponsel yang mendukung android os minimal versi 4.0.
7. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman untuk android yang berbasis pada pemrograman java.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun aplikasi kamus istilah tentang bisnis online berbasis android.
2. Memanfaatkan pengenalan suara agar dapat mempermudah pengguna dalam pencarian.
3. Tersedianya aplikasi kamus istilah bisnis online yang menambah jenis kamus digital.
4. Menambah pengetahuan tentang pemanfaatan pengenalan suara yang dapat di manfaatkan dalam suatu aplikasi khususnya berbasis aplikasi mobile android.

1.5 Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Interview

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

b. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan mengadakan pengamatan pada objek untuk memperoleh informasi yang dapat dijadikan penulisan.

c. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau tersedia di perpustakaan maupun di internet yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian skripsi ini.

2. Metode Analisis

Melakukan analisa pada data-data yang telah di peroleh sebelumnya, untuk penyusunan laporan serta kebutuhan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi.

3. Metode Perancangan

Metode ini dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya. Mulai dari perancangan fungsi, perancangan kebutuhan antarmuka, lalu selanjutnya pembuatan aplikasi.

4. Implementasi

Gambaran dan acuan yang telah dirancang, diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman sehingga menghasilkan aplikasi. Akhir dari proses diatas adalah pemasangan aplikasi pada perangkat mobile.

5. Metode Testing

Dalam kegiatan pengujian perangkat lunak, menggunakan metode dasar yang umum digunakan, yaitu *blackbox testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, langkah-langkah metode penelitian yang digunakan, dan sistematika dalam penulisan laporan skripsi ini agar tidak menyimpang dari apa yang sudah ditentukan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi landasan teori yang mendukung tentang judul penelitian dan software yang akan digunakan dalam membangun aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang gambaran dari penelitian, analisis terhadap permasalahan penelitian yang meliputi analisis terhadap sistem yang

akan dibangun dan perancangan sistem yang berisikan model rancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi uraian tentang hasil dari tahapan penelitian mulai dari tahapan analisis, desain, implementasi dan hasil testing, kelebihan, dan kekurangan untuk melihat apakah aplikasi sudah berjalan sesuai yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi yang dibuat.

