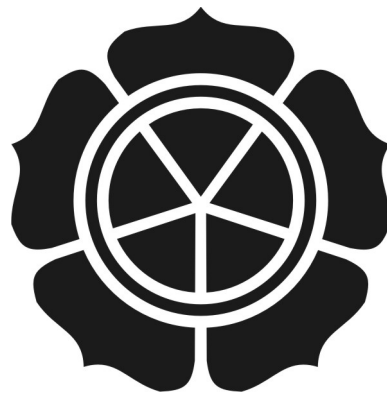


**PERANCANGAN WEBSITE AMIKOM BASKETBALL CLUB  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Bagus Wijanarko**

**11.12.5542**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN WEBSITE AMIKOM BASKETBALL CLUB  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Bagus Wijanarko**

**11.12.5542**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE AMIKOM BASKETBALL CLUB  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

yang disusun oleh

**Bagus Wijanarko**

**11.12.5542**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 28 November 2014

**Dosen Pembimbing**



**Sudarmawan, MT**

**NIK. 190302035**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE AMIKOM BASKETBALL CLUB  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

yang disusun oleh

**Bagus Wijanarko**  
**11.12.5542**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 31 Agustus 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

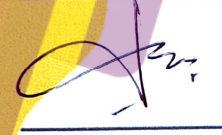
**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**



**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

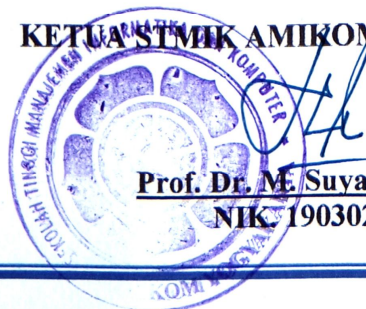


**Sudarmawan, MT**  
**NIK. 190302035**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 2 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) , dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 2 September 2015

Bagus Wijanarko  
11.12.5542

## HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya bukan keterbatasan ilmu yang akan menghambat setiap manusia, melainkan kemalasan setiap manusia itu sendiri”

(Bagus Wijanarko)

“Bermanfaatlah untuk orang lain walau hanya manfaat kecil. Sesungguhnya setiap kesalahan kecil akan lebih dikenang daripada banyaknya kebaikan”

(Bagus Wijanarko)

“Ilmu itu lebih baik dari harta. Ilmu menjaga engkau dan engkau menjaga harta. Ilmu itu penghukum dan harta terhukum. Harta itu kurang apabila dibelanjakan tapi ilmu bertambah bila dibelanjakan”

(Saidina Ali Bin Abi Tahlib)

“Kita tidak tahu bagaimana hari esok, yang bisa kita lakukan adalah berbuat sebaik-baiknya dan berbahagia hari ini”

(Samuel Taylor Coleridge)

“Bermimpilah setinggi langit. Jika engkau jatuh, engkau akan jatuh diantara bintang-bintang”

(Ir. Soekarno)

## PERSEMBAHAN

*Alhamdulillahirabbil'alamin. Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang tiada henti memberikan nikmat dan anugerahNya, sehingga terselesaikannya karya tulis ini.*

*Pada kesempatan ini penulis ingin mempersembahkan skripsi ini kepada:*

- 1. Ibu, Bapak dan Kakak saya Agung, Dian, dan Dwi serta seluruh keluarga besar yang selalu memberikan doa, semangat, dana dan juga dorongan agar aku tidak menyerah dan selalu bersyukur.*
- 2. Seluruh Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membagikan banyak ilmunya sehingga saya mampu menyelesaikan kuliah dengan tepat waktu.*
- 3. Terimakasih untuk dukungan dan bantuan secara langsung ataupun tidak langsung dari teman-teman 11-S1-Si-03 Jeni, Desi, Dewi, Echa, Stevi, Alvi, Reza, Arie, Tomo, Andrian, Erick, Rizki, Faiz, Doni, Sopian, Edi dan yang tidak bisa disebutkan satu persatu, maaf telah merepotkan kalian.*
- 4. Shofriya Alfiyani, terimakasih untuk doa, semangat dan bantuannya selama ini.*
- 5. Seluruh pihak yang membantu kelancaran skripsi ini, dan yang tidak bisa disebutkan satu per satu semoga menjadi amal baik kalian semua. Terimakasih banyak untuk selama ini dan maaf selalu merepotkan.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan taufik, rahmat dan hidayah sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “PERANCANGAN WEBSITE AMIKOM BASKETBALL CLUB SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI”. Skripsi ini merupakan salah satu bentuk persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata Satu (S1) jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dengan ini saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
3. Kedua Orang Tua dan Keluarga.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak berjasa membagikan ilmunya.

Akhir kata, semoga pembuatan skripsi dan aplikasi ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 2 September 2015

Penulis



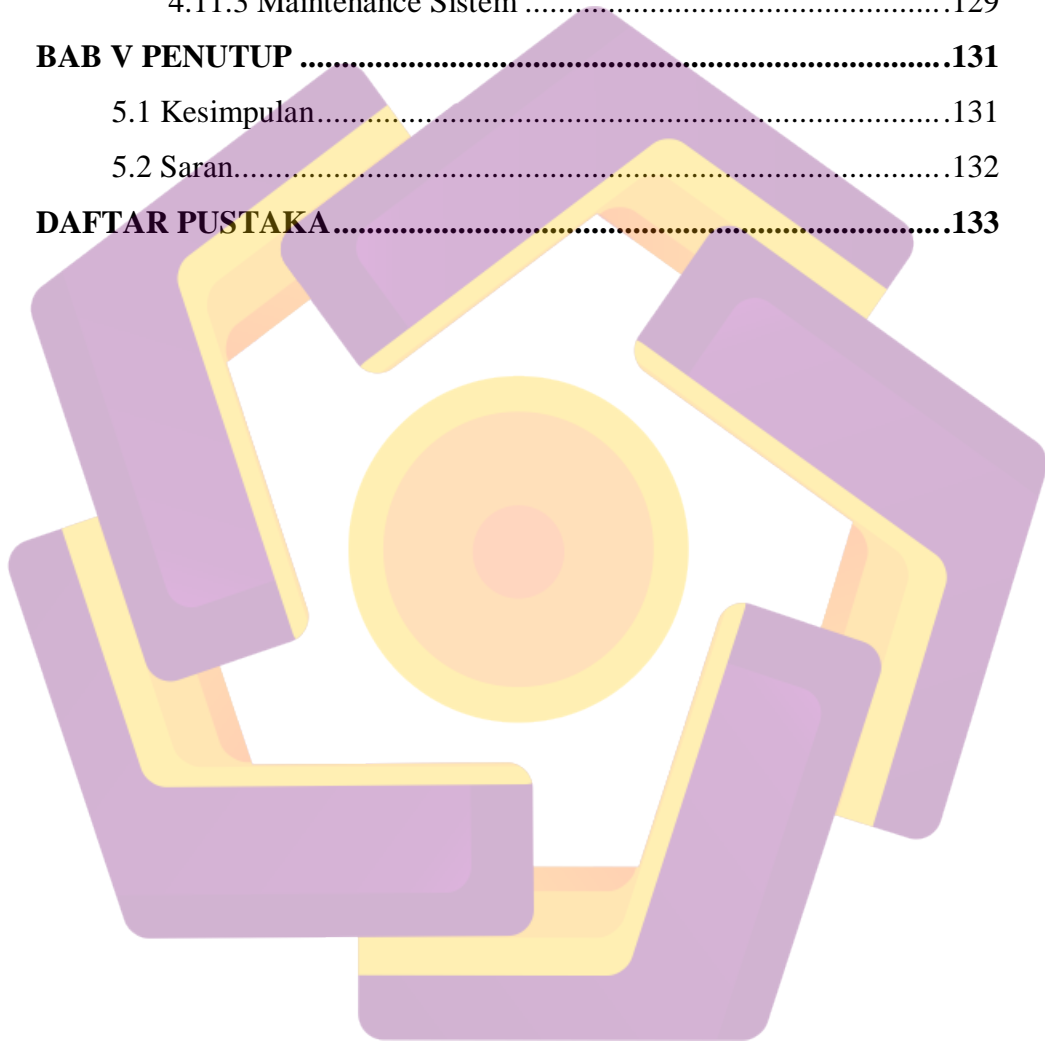
## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>.iii</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>. iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>.vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>.viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>.xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>.xiv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>.xvii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>.xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pembuatan.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Konsep Dasar Internet.....	8
2.2.1 Definisi Internet .....	8
2.3 Konsep Dasar Website .....	8
2.3.1 Definisi Website.....	8
2.3.2 Website Statis.....	9
2.3.3 Website Dinamis .....	10

2.3.4 Pemrograman Web.....	10
2.3.5 Web Hosting .....	11
2.3.6 World Wide Web (WWW).....	12
2.3.7 Hypertext Transfer Protocol (HTTP).....	12
2.3.8 Hypertext Markup Language (HTML).....	12
2.3.9 Hypertext Preprocessor (PHP) .....	12
2.4 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.4.1 Definisi Informasi .....	13
2.4.2 Kualitas Informasi .....	14
2.5 Karakteristik Sistem.....	14
2.6 Konsep Dasar Analisis Sistem.....	16
2.6.1 Definisi Analisis Sistem .....	16
2.6.2 Analisis Pieces .....	16
2.7 Tahapan Pengembangan Website .....	17
2.7.1 SDLC ( <i>System Development Life Cycle</i> ).....	17
2.8 Konsep Arsitektur Sistem.....	22
2.8.1 Client Server .....	22
2.9 Konsep Permodelan Sistem.....	23
2.9.1 Definisi Data Flow Diagram.....	23
2.10 Konsep Basis Data .....	25
2.10.1 Definisi Basis Data.....	25
2.10.2 Relasi Antar Tabel.....	26
2.11 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	27
2.11.1 Pengertian ERD.....	27
2.11.2 Simbol ERD .....	27
2.11.3 Kardinalitas ERD .....	28
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>29</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	29
3.1.1 Sejarah Amikom Basketball Club (ABBC).....	29
3.1.2 Visi dan Misi.....	29
3.1.3 Struktur Organisasi.....	31

3.1.3.1 Panitia Pendaftaran Member.....	33
3.1.3.2 Workflow Pendaftaran Calon Member .....	35
3.2 Analisis Sistem .....	36
3.2.1 Analisis Pieces .....	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	38
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	39
3.2.3 Analisis Kelayakan.....	43
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	43
3.2.3.2 Kelayakan Operasional.....	43
3.2.3.3 Kelayakan Hukum.....	44
3.3 Perancangan Sistem .....	44
3.3.1 Rancangan Model.....	44
3.3.1.1 Logical Model.....	45
3.3.2 Rancangan Basis Data .....	48
3.3.2.1 Rancangan ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> )	48
3.3.2.2 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	50
3.3.2.3 Rancangan Tabel.....	51
3.4 Rancangan Interface.....	56
3.4.1 Rancangan Interface Hak Akses Admin.....	56
3.4.2 Rancangan Interface Hak Akses Pengurus.....	69
3.4.3 Rancangan Interface Hak Akses Pengunjung.....	75
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>88</b>
4.1 Proses Rancangan Data Admin (Proses 1.0).....	88
4.2 Proses Rancangan Data Profil Organisasi (Proses 2.0).....	94
4.3 Proses Rancangan Data Info ABBC (Proses 3.0).....	96
4.4 Proses Rancangan Data Profil Pemain (Proses 4.0).....	100
4.5 Proses Rancangan Data Member (Proses 5.0).....	103
4.6 Proses Rancangan Data Tips n Trick (Proses 7.0).....	108
4.7 Proses Rancangan Data Chat Room (Proses 8.0).....	114
4.8 Proses Rancangan Data Prestasi (Proses 9.0).....	117

4.9 Proses Rancangan Data Kontak (Proses 10) .....	119
4.10 Koneksi Database Server.....	121
4.11 Manual Instalasi .....	123
4.11.1 Instalasi Database.....	123
4.11.2 Instalasi Sistem .....	128
4.11.3 Maintenance Sistem .....	129
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>131</b>
5.1 Kesimpulan.....	131
5.2 Saran.....	132
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>133</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1 Workflow Pendaftaran Calon Member .....</b>	<b>35</b>
<b>Tabel 3.2 Analisis Pieces .....</b>	<b>36</b>
<b>Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras.....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 3.4 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras .....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 3.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....</b>	<b>41</b>
<b>Tabel 3.6 Perangkat Lunak .....</b>	<b>41</b>
<b>Tabel 3.7 Kebutuhan Hosting dan Domain.....</b>	<b>43</b>
<b>Tabel 3.8 Tabel Admin .....</b>	<b>51</b>
<b>Tabel 3.9 Tabel Pengurus .....</b>	<b>51</b>
<b>Tabel 3.10 Tabel Profil Organisasi.....</b>	<b>52</b>
<b>Tabel 3.11 Tabel Berita.....</b>	<b>52</b>
<b>Tabel 3.12 Tabel Album .....</b>	<b>52</b>
<b>Tabel 3.13 Tabel Komentar .....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 3.14 Tabel Profil Pemain .....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 3.15 Tabel Squad .....</b>	<b>54</b>
<b>Tabel 3.16 Tabel Member.....</b>	<b>54</b>
<b>Tabel 3.17 Tabel Tips n Trick .....</b>	<b>55</b>
<b>Tabel 3.18 Tabel Kontak .....</b>	<b>55</b>
<b>Tabel 3.19 Tabel Prestasi.....</b>	<b>56</b>
<b>Tabel 3.20 Tabel Rancangan Hak Akses User .....</b>	<b>86</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses SDLC.....	18
Gambar 2.2 Simbol DFD .....	24
Gambar 2.3 Simbol ERD .....	27
Gambar 3.1 Struktur Organisasi ABBC.....	31
Gambar 3.2 Struktur Panitia Pendaftaran Member ABBC .....	33
Gambar 3.3 Diagram Konteks .....	46
Gambar 3.4 DFD Level 0 .....	47
Gambar 3.5 Rancangan ERD (Entity Relationship Diagram) .....	49
Gambar 3.6 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 3.7 Login Admin.....	57
Gambar 3.8 Halaman Lupa Password .....	57
Gambar 3.9 Halaman Utama Admin .....	58
Gambar 3.10 Halaman Olah Data Admin .....	59
Gambar 3.11 Halaman Olah Data Pengurus .....	60
Gambar 3.12 Halaman Olah Data Profil Organisasi.....	61
Gambar 3.13 Halaman Olah Data Info ABBC .....	62
Gambar 3.14 Halaman Olah Data Profil Pemain.....	63
Gambar 3.15 Halaman Olah Data Squad .....	64
Gambar 3.16 Halaman Olah Data Pendaftar .....	65
Gambar 3.17 Halaman Olah Data Member.....	66
Gambar 3.18 Halaman Olah Data Kontak .....	67
Gambar 3.19 Halaman Olah Data Prestasi.....	68
Gambar 3.20 Halaman Login Pengurus .....	69
Gambar 3.21 Halaman Profil Organisasi .....	69
Gambar 3.22 Halaman Olah Data Info ABBC .....	70
Gambar 3.23 Halaman Olah Data Profil Pemain.....	71
Gambar 3.24 Halaman Olah Data Squad .....	72
Gambar 3.25 Halaman Olah Data Kontak .....	73
Gambar 3.26 Halaman Olah Data Tips n Trick .....	74

<b>Gambar 3.27 Halaman Home.....</b>	<b>75</b>
<b>Gambar 3.28 Halaman Profil Organisasi .....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 3.29 Halaman Info ABBC .....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 3.30 Halaman Detail Berita.....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 3.31 Halaman Squad .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 3.32 Halaman Detail Profil Pemain .....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 3.33 Halaman Add Tips n Trick .....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 3.34 Halaman Prestasi.....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 3.35 Halaman Pengurus .....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 3.36 Halaman Pendaftaran Member .....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 3.37 Halaman Kontak .....</b>	<b>85</b>
<b>Gambar 4.1 Tabel Admin.....</b>	<b>89</b>
<b>Gambar 4.2 Form Login Admin.....</b>	<b>89</b>
<b>Gambar 4.3 Halaman Utama admin .....</b>	<b>90</b>
<b>Gambar 4.4 Login Admin Gagal.....</b>	<b>90</b>
<b>Gambar 4.5 Tampilan Data Admin .....</b>	<b>90</b>
<b>Gambar 4.6 Form Tambah Admin .....</b>	<b>91</b>
<b>Gambar 4.7 Tampilan Setelah Tambah Admin.....</b>	<b>92</b>
<b>Gambar 4.8 Tampilan Edit Data Admin .....</b>	<b>93</b>
<b>Gambar 4.9 Perubahan Data Admin .....</b>	<b>94</b>
<b>Gambar 4.10 Tabel Profil Organisasi .....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4.11 Form Data Profil Organisasi.....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4.12 Tampilan Profil Organisasi.....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4.13 Cetak Profil Organisasi.....</b>	<b>96</b>
<b>Gambar 4.14 Tabel Berita .....</b>	<b>97</b>
<b>Gambar 4.15 Form Info ABBC .....</b>	<b>98</b>
<b>Gambar 4.16 Tampilan Data Info ABBC .....</b>	<b>98</b>
<b>Gambar 4.17 Form Edit Info ABBC .....</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 4.18 Tampilan Info ABBC .....</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 4.19 Tabel Pemain .....</b>	<b>100</b>
<b>Gambar 4.20 Form Tambah Profil Pemain .....</b>	<b>101</b>

<b>Gambar 4.21 Tampilan Data Profil Pemain .....</b>	<b>101</b>
<b>Gambar 4.22 Form Edit Profil Pemain.....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 4.23 Tampilan Profil Pemain .....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 4.24 Tabel Member .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.25 Form Pendaftaran Member .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.26 Data Pendaftar .....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 4.27 Pop-up Status Member Aktif.....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.28 Pop-up Status Member Belum Aktif .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.29 Olah Data Member.....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.30 Edit Data Member.....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 4.31 Edit Mmber Berhasil.....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 4.32 Tabel Tips n Trick.....</b>	<b>108</b>
<b>Gambar 4.33 Login Member .....</b>	<b>109</b>
<b>Gambar 4.34 Tampilan Setelah Member Login .....</b>	<b>109</b>
<b>Gambar 4.35 Halaman Utama Member .....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 4.36 Form Add Tips n Trick.....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 4.37 Simpan Tips n Trick.....</b>	<b>111</b>
<b>Gambar 4.38 Data Tips n Trick .....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 4.39 Publish Tips n Trick.....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 4.40 Perubahan Status Postingan .....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 4.41 Tampilan Tips n Trick .....</b>	<b>113</b>
<b>Gambar 4.42 Tabel Chat .....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.43 Tampilan Room Chat.....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.44 Tabel Prestasi .....</b>	<b>117</b>
<b>Gambar 4.45 Form Tambah Prestasi.....</b>	<b>118</b>
<b>Gambar 4.46 Tampilan Data Prestasi.....</b>	<b>118</b>
<b>Gambar 4.47 Tampilan Prestasi.....</b>	<b>119</b>
<b>Gambar 4.48 Tabel Kontak.....</b>	<b>120</b>
<b>Gambar 4.49 Form Kontak .....</b>	<b>120</b>
<b>Gambar 4.50 Tampilan Data Kontak .....</b>	<b>121</b>
<b>Gambar 4.51 Backup Database.....</b>	<b>122</b>



<b>Gambar 4.52 Pop-up Simpan Database .....</b>	<b>122</b>
<b>Gambar 4.53 Form Login cPanel.....</b>	<b>123</b>
<b>Gambar 4.54 Menu Untuk Menambah Domain.....</b>	<b>123</b>
<b>Gambar 4.55 Form Create an Addon Domain .....</b>	<b>124</b>
<b>Gambar 4.56 Menu Mulai Buat Database .....</b>	<b>124</b>
<b>Gambar 4.57 Form Membuat Database .....</b>	<b>125</b>
<b>Gambar 4.58 Form Membuat Username dan Databse.....</b>	<b>125</b>
<b>Gambar 4.59 Form Menambahkan User ke Database.....</b>	<b>125</b>
<b>Gambar 4.60 Mencetak All Privilages .....</b>	<b>126</b>
<b>Gambar 4.61 Tampilan Menu phpMyAdmin.....</b>	<b>126</b>
<b>Gambar 4.62 Tampilan Database.....</b>	<b>127</b>
<b>Gambar 4.63 Import Database.....</b>	<b>127</b>
<b>Gambar 4.64 File Manager.....</b>	<b>128</b>
<b>Gambar 4.65 Upload File ZIP .....</b>	<b>129</b>
<b>Gambar 4.66 Ekstrak File ZIP .....</b>	<b>129</b>

## INTISARI

Setiap organisasi membutuhkan sebuah website sebagai media informasi untuk memperkenalkan profil organisasi tersebut. Amikom Basketball Club adalah salah satu organisasi yang ada di Stmik Amikom Yogyakarta yang belum memiliki website dan kurang dikenal serta sangat membutuhkan bakat-bakat baru.

Adapun seluruh sistem pengolahan data seperti pendaftaran member baru, penyimpanan data maupun pencatatan penting lainnya masih menggunakan cara manual, sehingga sering terjadi keterlambatan informasi dan kesalahan pembuatan laporan serta penulisan data - data pendaftar.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis website dimana seluruh informasi atau penyimpanan data sudah terkomputerisasi dengan baik. Dengan adanya website ini Amikom Basketball Club memperoleh beberapa keuntungan diantaranya meminimumkan kesalahan dalam pendataan serta memudahkan proses pendaftaran member.

Kata Kunci: Website, Organisasi, Informasi, Basketball, Member

## **ABSTRACT**

Every organization needs a website as an information medium to identify the profile of the organization. Amikom Basketball Club is one organization that is in the Discovery of STMIK AMIKOM Yogyakarta does not yet have a website and less known and badly in need of new talents.

As for the whole data processing systems such as the registration of a new member, data storage as well as other significant logging still use the manual way so often does delay information and error reporting and writing of data registries.

To resolve the issue then it needs an information system-based website where all the information or data storage already computerised properly. The existence of this website acquire some ease Amikom Basketball Club include minimising errors in logging as well as facilitate the member registration process.

Keywords: Website, Organization, Information, Basketball, Member

