

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pemodelan dengan menggunakan gambar blueprint akan sangat membantu dalam membangun sebuah model 3D adapun hasil dari seluruh rancangan ini yaitu:

- Pemodelan menggunakan teknik polygonal terhadap gambar blueprint dapat dilakukan dengan menggunakan software Autodesk Maya dimana gambar rancangan blueprint tersebut digunakan sebagai media acuan dalam pemodelan serta di dalam pemodelannya akan lebih banyak menampilkan bentuk detail yang menyeluruh pada hasil rancangan 3D pesawat UAV Drone.
- Adapun hasil dari perancangan model yakni sebuah bentuk 3D pesawat UAV Drone MQ-9 Reaper dengan format file .ma .mb dan .fbx untuk file ekstensi Maya, serta untuk hasil rendering dengan ekstensi .jpeg yang beresolusi 3072 x 3072 pixel
- Proses testing yang dilakukan pada situs the3dstudio.com menunjukkan hasil rancangan model 3D telah ditampilkan. Hal tersebut menunjukkan bahwa hasil dari pemodelan 3D yang dibangun telah memenuhi standar ketentuan pemodelan 3D di dalam situs tersebut dimana ketentuan tersebut meliputi ketentuan tekstur, ketentuan deskripsi serta ketentuan display.

5.2 Saran

Proses pemodelan dengan menggunakan teknik polygonal modeling akan sangat membutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi. Oleh karena itu spesifikasi komputer juga perlu diperhatikan. Yang lebih diutamakan yakni kapasitas RAM dan kartu grafis VGA yang mumpuni untuk melakukan perancangan model. Dengan begitu juga hal tersebut akan sangat membantu dalam melakukan proses rendering.

Untukantisipasi awal dalam perancangan model 3D, sebelum dilakukan rendering terhadap model tersebut, hal yang juga perlu di perhatikan yakni poly count. Hal yang menguntungkan jika semakin banyak poly dalam model 3D maka objek akan semakin terlihat mendetail, namun sebaliknya jika terlalu banyak poly maka akan membuat kinerja komputer akan semakin lambat. Untuk mengatasi hal tersebut, maka digunakan lah teknik reduce polygon terhadap model 3D. teknik tersebut bisa dilakukan secara manual maupun dengan menggunakan fitur yang telah disediakan oleh perangkat lunak 3D. Perlu diperhatikan juga dalam melakukan reduce poly, penerapan reduce poly jangan sampai membuat detail model 3D berbeda dari gambar blueprint maupun objek aslinya.