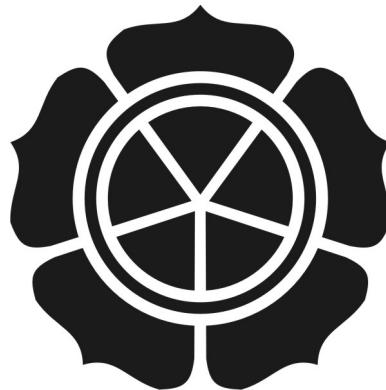


**SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT PADA IKAN PATIN BERBASIS  
ANDROID DENGAN METODE FORWARD CHAINING**

**SKRIPSI**



Disusun oleh

**Nahrowi Hamdani**

**11.12.5535**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM YOGYAKARTA**

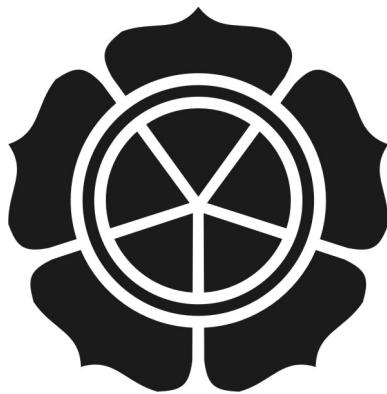
**YOGYAKARTA**

**2015**

**SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT PADA IKAN PATIN BERBASIS  
ANDROID DENGAN METODE FORWARD CHAINING**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

**Nahrowi Hamdani**

**11.12.5535**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**





## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

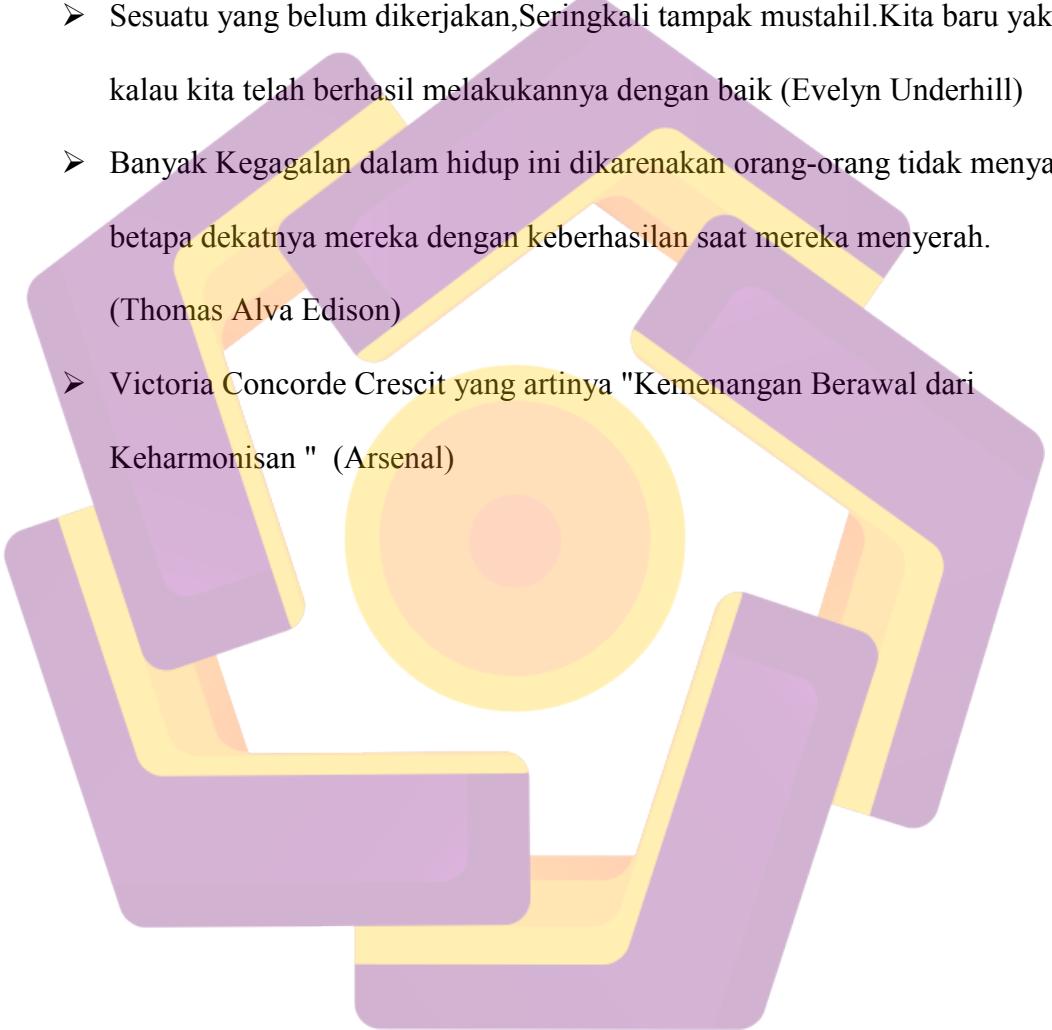
Yogyakarta, 1 September 2015

Meterai

Nahrowi Hamdani

NIM. 11.12.5535

## MOTTO

- 
- Ssungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum sebelum kaum itu mengubah dirinya sendiri (QS Ar-Ra'd :11)
  - Sesuatu yang belum dikerjakan,Seringkali tampak mustahil.Kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik (Evelyn Underhill)
  - Banyak Kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.  
(Thomas Alva Edison)
  - Victoria Concorde Crescit yang artinya "Kemenangan Berawal dari Keharmonisan " (Arsenal)

## **PERSEMBAHAN**

Bismillahirrahmanirrahim, dengan ridho allah SWT kupersembahkan karyaku ini kepada

- Kedua orang tuaku yang luar biasa, Ayah dan Ibu yang selama ini membesarkanku, menyayangiku, menjagaku, mendidikku, memotivasi, dan selalu mendo'akanku hingga aku bisa menyelesaikan kuliah dan menjadi seorang sarjana. Terima kasih saya ucapkan tidak akan pernah cukup untuk semua kebaikan yang Ayah dan Inu berikan.
- Kak Budi dan Mba Khairus, terima kasih atas do'a semangat dan dukungan morilnya
- Teman – teman seperjuangan semuanya, 11-S1SI-03, (sku)TREK terima kasih atas hari-hari yang menyenangkan dan dukungan kalian semua.
- Kawan-kawan kos semangat semoga cepat pada wisuda. Mas Alwi dan mas mubarrid terima kasih atas bantuannya
- STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya para dosen, staf dan karyawan yang telah mengajar dan mendidikku menjadi seorang akademisi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Ikan Patin Berbasis Android Dengan Metode Forward Chaining”**.

Terselesaikannya skripsi ini dengan baik berkat dukungan, motivasi, petunjuk dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Ayah dan Ibu yang dengan tulus memberikan do'a dan dukungan moral serta materil .
2. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Bambang Sudarytno, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku pembimbing
5. Bapak Muhammad Tholabi Pemilik Pemancingan Moro Kangen yang telah memberikan izin untuk tempat penelitian
5. Berbagai pihak yang telah memberikan bantuan dan dorongan serta berbagai pengalaman pada proses penyusunan skripsi ini

Terakhir semoga segala bantuan yang telah diberikan, sebagai amal soleh dan senantiasa mendapat Ridho Allah SWT. Sehingga pada akhirnya skripsi ini bermanfaat bagi kemajuan pendidikan khusunya dalam bidang teknologi informasi.

Dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak lepas dari kekurangan, baik aspek kualitas maupun kuantitas dari materi penelitian yang disajikan. Semua ini didasarkan keterbatasan yang dimiliki penulis. Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna sehingga penulis membutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kemajuan pendidikan dimasa yang akan datang.

Yogyakarta, September 2015

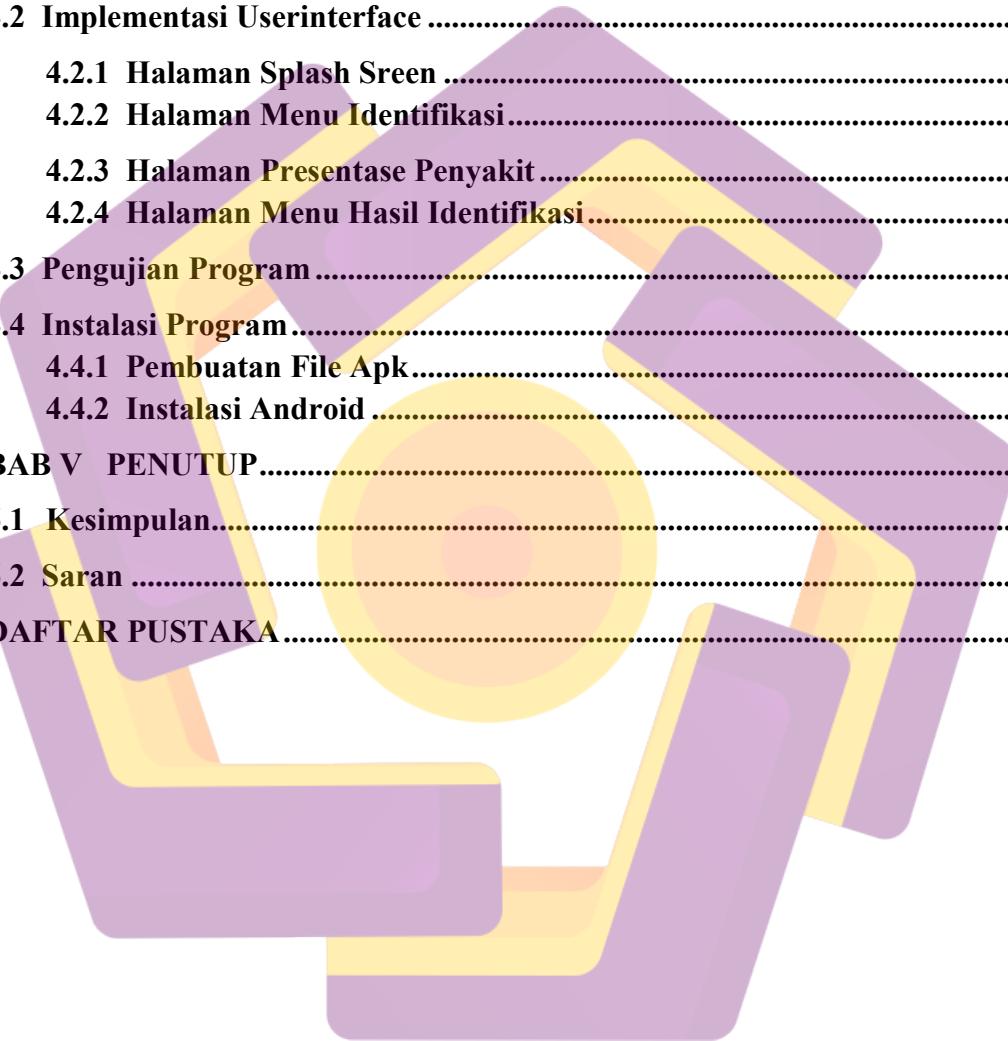
Nahrowi Hamdani

## DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul .....</b>	<b>i</b>
<b>Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing .....</b>	<b>ii</b>
<b>Halaman Pengesahan.....</b>	<b>iii</b>
<b>Pernyataan .....</b>	<b>iv</b>
<b>Motto .....</b>	<b>v</b>
<b>Persembahan .....</b>	<b>vi</b>
<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>vii</b>
<b>Daftar Isi.....</b>	<b>viii</b>
<b>Daftar Tabel.....</b>	<b>xii</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>xiii</b>
<b>Intisari.....</b>	<b>xv</b>
<b>Abstract.....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian .....</b>	<b>5</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>5</b>
<b>1.6 Metode Penelitian .....</b>	<b>6</b>
<b>1.7 Sistematika Penulis.....</b>	<b>7</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
<b>2.1 Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2 Kecerdasan Buatan .....</b>	<b>10</b>
<b>2.2.1 Tujuan Kecerdasan Buatan .....</b>	<b>11</b>
<b>2.2.2 Bidang Penelitian dalam Kecerdasan Buatan .....</b>	<b>12</b>
<b>2.3.3 Konsep Kecerdasan Buatan .....</b>	<b>12</b>

<b>2.3 Sistem Pakar .....</b>	<b>14</b>
<b>2.3.1 Pemakaian Sistem Pakar .....</b>	<b>15</b>
<b>2.3.2 Manfaat Sistem Pakar .....</b>	<b>15</b>
<b>2.3.3 Ciri-Ciri Sistem Pakar.....</b>	<b>16</b>
<b>2.3.4 Perbandingan Sistem Konvensional dan Sistem Pakar.....</b>	<b>17</b>
<b>2.3.5 Arsitektur Sistem Pakar .....</b>	<b>18</b>
<b>2.3.6 Masalah Sistem Pakar .....</b>	<b>21</b>
<b>2.3.7 Orang yang terlibat dalam Sistem Pakar .....</b>	<b>22</b>
<b>2.3.8 Struktur Sistem Pakar.....</b>	<b>23</b>
<b>2.4 Representasi Pengetahuan .....</b>	<b>26</b>
<b>2.4.1 Definisi Reprensentasi Pengetahuan .....</b>	<b>26</b>
<b>2.4.2 Modal Representasi Pengetahuan .....</b>	<b>27</b>
<b>2.5 Metode Inferensi.....</b>	<b>28</b>
<b>2.5.1 Runut Maju (Forward Chaining).....</b>	<b>28</b>
<b>2.6 Basis Data.....</b>	<b>29</b>
<b>2.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD) .....</b>	<b>30</b>
<b>2.7 UML (Unified Modelling Language).....</b>	<b>31</b>
<b>2.7.1 Use Case Diagram .....</b>	<b>31</b>
<b>2.7.2 Class Diagram.....</b>	<b>33</b>
<b>2.7.3 Sequence Diagram.....</b>	<b>35</b>
<b>2.8 Konsep Dasar Android .....</b>	<b>35</b>
<b>2.8.1 Arsitektur Android .....</b>	<b>37</b>
<b>2.9 Eclipse .....</b>	<b>38</b>
<b>2.10 SQLite Database.....</b>	<b>38</b>
<b>2.11 SQLite Database Server .....</b>	<b>39</b>
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>41</b>
<b>3.1 Deskripsi Singkat Perusahaan .....</b>	<b>41</b>
<b>3.1.1 Objek Penelitian .....</b>	<b>41</b>
<b>3.1.2 Langkah identifikasi pada penyakit patin .....</b>	<b>41</b>
<b>3.1.3 Deskripsi Penyakit Ikan Patin .....</b>	<b>42</b>

3.1.3.1	<b>Penyakit Akibat Infeksi .....</b>	42
3.1.3.2	<b>Penyakit Akibat Non-Infeksi.....</b>	45
3.1.4	<b>Pohon Penelusuran .....</b>	46
3.1.5	<b>Pohon Keputusan .....</b>	47
3.1.6	<b>Perancangan Tabel .....</b>	48
3.2	<b>Analisi Masalah .....</b>	55
3.2.1	<b>Analisis SWOT.....</b>	55
3.2.2	<b>Analisis Kebutuhan.....</b>	56
3.2.2.1	<b>Kebutuhan Fungsional .....</b>	56
3.2.2.2	<b>Kebutuhan Non Fungsional .....</b>	57
3.2.3	<b>Analisis Kelayakan .....</b>	58
3.2.3.1	<b>Kelayakan Teknologi .....</b>	58
3.2.3.2	<b>Kelayakan Operasional .....</b>	58
3.2.3.3	<b>Kelayakan Hukum .....</b>	58
3.3	<b>Perancangan .....</b>	59
3.3.1	<b>UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....</b>	59
3.3.1.1	<b>Use Case Diagram .....</b>	59
3.3.1.2	<b>Class Diagram .....</b>	60
3.3.1.3	<b>Squence Diagram .....</b>	61
3.3.1.3.1	<b>Squence Diagram Hasil Penelusuran gejala .....</b>	61
3.3.1.3.2	<b>Squence Diagram Hasil Identifikasi.....</b>	61
3.3.1.3.3	<b>Squence Diagram Solusi .....</b>	62
3.3.2	<b>ERD (Entity Relationship Diagram) .....</b>	63
3.3.3	<b>RAT (Relasi Antar Tabel) .....</b>	64
3.3.4	<b>Struktur Basis Data .....</b>	65
3.3.5	<b>User Interface .....</b>	66
3.3.5.1	<b>Splash .....</b>	66
3.3.5.2	<b>Penelusuran .....</b>	67



3.3.5.3 Halaman Presentasi penyakit .....	68
3.3.5.4 Hasil Penulusuran Identifikasi.....	69
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>71</b>
<b>4.1 Implementasi Database.....</b>	<b>71</b>
4.1.1 Tabel Diagnosa Patin .....	71
<b>4.2 Implementasi Userinterface .....</b>	<b>72</b>
4.2.1 Halaman Splash Sreen .....	72
4.2.2 Halaman Menu Identifikasi.....	73
4.2.3 Halaman Presentase Penyakit .....	74
4.2.4 Halaman Menu Hasil Identifikasi.....	75
<b>4.3 Pengujian Program .....</b>	<b>76</b>
<b>4.4 Instalasi Program .....</b>	<b>77</b>
4.4.1 Pembuatan File Apk.....	77
4.4.2 Instalasi Android .....	81
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>84</b>
<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>84</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>85</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>86</b>

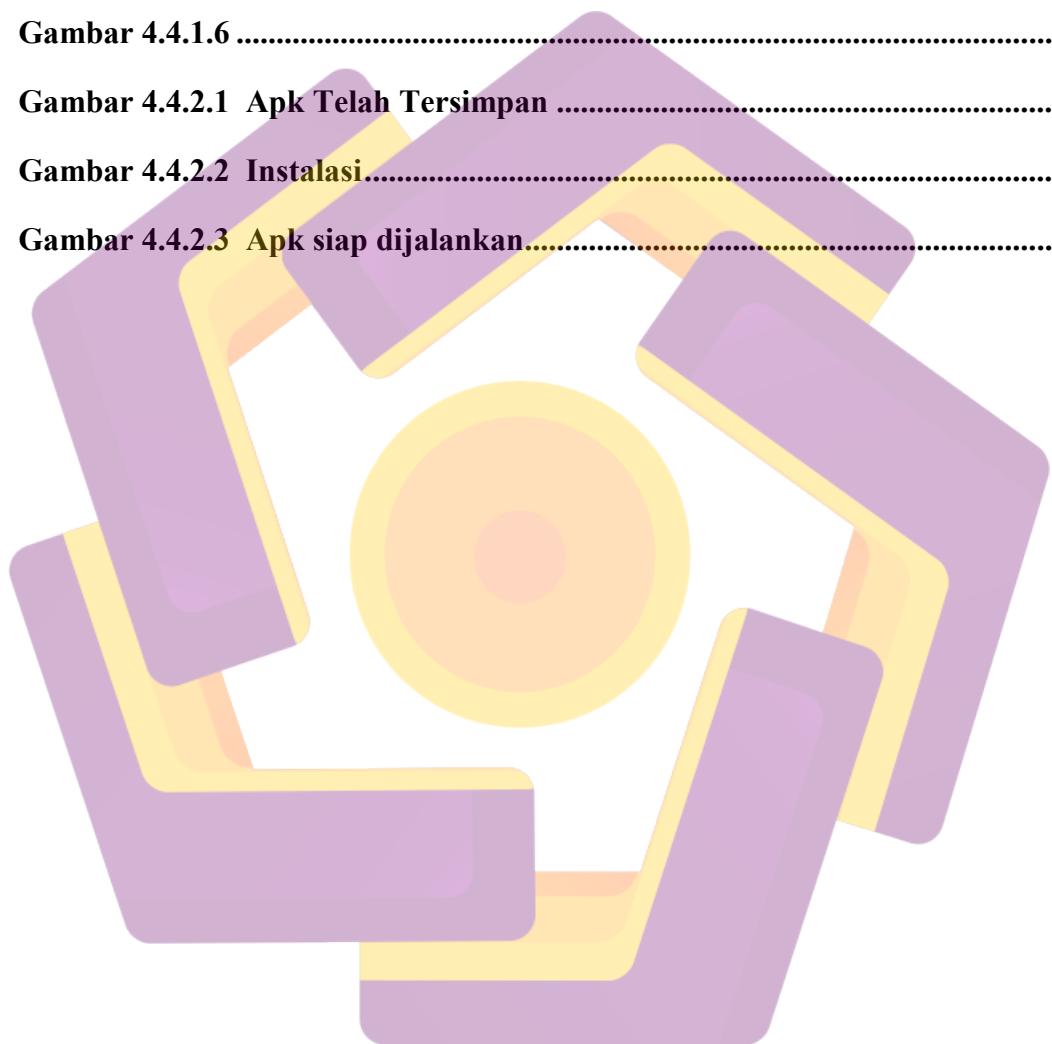
## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Perbandingan Sistem Konvensional dan Sistem Pakar .....</b>	<b>17</b>
<b>Tabel 2.2 Simbol-Simbol Use Case Diagram .....</b>	<b>32</b>
<b>Tabel 2.3 Simbol-Simbol Class Diagram .....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 2.4 Simbol-simbol sequence Diagram.....</b>	<b>35</b>
<b>Tabel 3.1 Daftar Diagnosa.....</b>	<b>49</b>
<b>Tabel 3.2 Daftar Solusi .....</b>	<b>52</b>
<b>Tabel 3.3 Analisis Swot .....</b>	<b>55</b>
<b>Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Keras.....</b>	<b>57</b>
<b>Tabel 3.5 Kebutuhan Perangkat Lunak .....</b>	<b>57</b>
<b>Tabel 3.6 Penyakit.....</b>	<b>65</b>
<b>Tabel 3.7 Gejala_Penyakit .....</b>	<b>65</b>
<b>Tabel 3.8 Gejala.....</b>	<b>66</b>
<b>Tabel 4.1 Tabel Testing .....</b>	<b>76</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Sistem Pakar .....	21
Gambar 2.2	Struktur Sistem Pakar .....	24
Gambar 2.3	Runut Maju .....	29
Gambar 2.4	Arsitektur Android.....	37
Gambar 3.1	Pohon Penelusuran .....	47
Gambar 3.2	Pohon Keputusan.....	48
Gambar 3.3	Use Case Diagram.....	59
Gambar 3.4	Class Diagram .....	60
Gambar 3.5	Squence Diagram Hasil Penelusuran Gejala .....	60
Gambar 3.6	Squence Diagram Hasil Identifikasi .....	61
Gambar 3.7	Squence Diagram Solusi.....	62
Gambar 3.8	ERD (Entity Relationship Diagram).....	63
Gambar 3.9	RAT (Relasi Antar Tabel).....	64
Gambar 3.10	Splash .....	67
Gambar 3.11	Penelusuran .....	68
Gambar 3.12	Halaman Presentase Penyakit .....	69
Gambar 3.13	Hasil Penelusuran Identifikasi .....	70
Gambar 4.1	Tabel Diagnosa Patin.....	71
Gambar 4.2.1	Splash Screen .....	72
Gambar 4.2.2	Menu Identifikasi.....	73
Gambar 4.2.3	Presentase Penyakit .....	74
Gambar 4.2.4	Hasil Identifikasi.....	75
Gambar 4.4.1.1	.....	77

Gambar 4.4.1.2 .....	78
Gambar 4.4.1.3 .....	78
Gambar 4.4.1.4 .....	79
Gambar 4.4.1.5 .....	79
Gambar 4.4.1.6 .....	80
Gambar 4.4.2.1 Apk Telah Tersimpan .....	81
Gambar 4.4.2.2 Instalasi.....	82
Gambar 4.4.2.3 Apk siap dijalankan.....	83



## INTISARI

Sistem pakar merupakan cabang dari kecerdasan buatan yang membuat ekstensif menggunakan pengetahuan khusus untuk masalah penyelesaian tingkat ahli manusia meskipun pemecahan masalah tujuan umum adalah stil jauh dari apa yang diharapkan, tapi sistem pakar bekerja sangat baik dalam hal dominan. dapat dibuktikan bahwa sistem pakar telah diterapkan dalam berbagai cara, salah satunya khususnya bidang penyakit kesehatan ikan Patin

Dengan menggunakan algoritma pohon dan metode inferensi forward chaining serta bahasa pemrograman java dan SQLite sebagai database, aplikasi sistem pakar diimplementasikan ke dalam perangkat android. Aplikasi ini dapat memberikan informasi kepada pengguna dari kemungkinan jenis penyakit yang menyerang ikan berdasarkan gejala ia melihat terjadi pada ikan.

Selain itu, pengguna juga puas dengan fasilitas lain, yaitu informasi tentang jenis-jenis penyakit pada ikan dan bagaimana menanggulanginya. Penelitian yang dilakukan adalah membuat aplikasi sistem pakar diagnosa penyakit pada ikan patin menggunakan metode forward chaining berbasis android. Sistem yang dapat digunakan untuk menyelesaikan suatu permasalahan yang membutuhkan suatu keahlian khusus. Teknik penalaran yang digunakan adalah penalaran runut maju atau forward chaining. Dengan metode forward chaining diagnosa dilakukan dengan memulai dari sekumpulan gejala-gejala dengan mencari kaidah yang cocok nantinya dapat melihat kesimpulan dari hasil analisa dan menentukan jenis penyakit pada ikan patin. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi sistem pakar yang mampu mengidentifikasi atau mendiagnosa penyakit pada ikan patin.

Kata Kunci : Sistem Pakar, forward chaining, SQLite,Eclipse,Diagnosa

## ***ABSTRACT***

Expert system is a branch of artificial intelligence that makes extensive use of specialized knowledge for expert-level human settlement problems despite a general purpose problem solving is still far from what was expected, but the expert system works very well in terms of the dominant. it can be proven that the expert system has been implemented in various ways, one of them in particular areas of health diseases Patin

Using tree algorithm and forward chaining method and the programming language Java and SQLite as database, application of expert system is implemented into the android device. This application can provide information to the user of possible types of diseases that attack the fish based on the symptoms he saw happen in fish.

In addition, users are also satisfied with the other facilities, the information about the types of diseases in fish and how to mitigate them. Research done is make an application to the disease diagnosis expert system for catfish using forward chaining method based on Android. The system can be used to solve a problem that requires a special expertise. Techniques used reasoning is reasoning trace forward or forward chaining. With a forward chaining method diagnosis is made by starting from a set of symptoms to look for a suitable rule will be able to see the conclusion of the results of the analysis and determine the type of disease in catfish. The purpose of this research is to create an expert system application that is able to identify or diagnose disease in catfish.

Keyword : Expert System, Forward Chaining, SQLite, Eclipse, Diagnosis