

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan dan Saran

Dalam pembuatan *game* "Serangan Umum 1 Maret" penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan genre FPS lebih mudah karena kita tidak harus membuat *player* seluruh badan hanya tangan saja.
2. Penerapan 3D memang susah terutama di Indonesia dikarenakan fasilitas dan biaya yang tidak memadai. Namun sekarang, sudah semakin banyak *developer* yang bekerja sendiri berusaha untuk membangkitkan rasa kepercayaan remaja untuk membuat *game* sehingga mereka tidak hanya menjadi penikmat *game* saja.

Pembuatan *game* ini diharapkan dapat dinikmati oleh para pencinta *game*. Maka ada beberapa saran yang diberikan, yaitu:

1. Didalam *game* belum ada mekanisme ganti senjata atau mengambil senjata lawan untuk dipakai pemain. Jadi, untuk pengembangan berikutnya akan dibuat agar pemain bisa mengganti berbagai macam senjata.
2. Pengembangan akan dibuat sistem meelee atau pemain memegang dan menggunakan senjata berupa pedang atau pisau.
3. Pengembangan *game* berikutnya pemain akan bisa mengendarai transportasi musuh, seperti tank dan truk. Pemain juga bisa merebut dan memakai meriam dari musuh.