

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini sudah sangat cepat, baik teknologi informasi maupun teknologi komunikasi. Dengan adanya kemajuan teknologi ini maka segala sesuatu dapat dipantau dengan lebih mudah, sehingga dapat membuat kinerja manusia lebih efektif dan efisien. Kemajuan teknologi ini telah terjadi hampir pada semua aspek kehidupan. Dari sisi pendidikan dapat dilihat dari penggunaan mesin *proyektor* sebagai media untuk menampilkan pelajaran yang sedang diajarkan. Sedangkan pada sisi komunikasi, dulu manusia hanya bisa menerima panggilan telepon jika sedang dirumah, namun sekarang semua orang dapat melakukan komunikasi seperti itu dimanapun dan kapanpun.

Bahkan sekarang perangkat telekomunikasi yang dipakai kebanyakan manusia tidak hanya terbatas hanya dipakai telepon dan SMS (short message sistem) saja, namun juga bisa digunakan untuk browsing, chatting, bermain game, video call dan masih banyak lagi. Terutama perangkat *android*, *android* nyaris bisa disebut sebagai mini komputer karena nyaris semua hal yang dapat dilakukan komputer dapat dilakukan juga oleh perangkat android ini.

Dengan perkembangan zaman saat ini banyak sekolah – sekolah yang memakai teknologi untuk kemajuan sekolah mereka. Misalnya sekolah membangun web sekolah bertujuan untuk mempromosikan sekolah tersebut, membuat pembelajaran secara online agar siswa dapat tetap belajar dan mengerjakan soal dari sekolah kapanpun dimanapun secara online.

Namun banyak orang tua yang menghawatirkan anaknya saat diluar ruman dah bahkan saat disekolah karena orang tua tidak tau kegiatan anaknya disekolah. Dizaman seperti sekarang ini tidak sedikit anak sekolah yang dari rumah izin sekolah tapi kenyataanya tidak sampai di sekolahan. Pada masa SMA jarang sekali siswa yang memberi tahukan nilai kepada orang tua, ada tugas apa saja dari guru dan bahkan ada pekerjaan rumah orang tua tidak mengetahuinya. Banyak kasus juga siswa membuat surat izin kegiatan palsu dari sekolah kepada orang tua yang bertujuan agar siswa bisa keluar rumah, banyak juga siswa yang berbohong tentang iuran kegiatan.

Dengan kemajuan teknologi komunikasi sekarang ini keahawatiran orang tua dan tingkah siswa tersebut dapat lebih diminimalisir. Salah satu halnya adalah menggunakan perangkat *mobile* yang memiliki sistem informasi Android. Dengan memanfaatkan perangkat Android maka dapat dibuat sebuah aplikasi sistem monitoring orang tua terhadap anak apabila ada anak yang tidak masuk jam pelajaran orang tua bisa dengan lebih cepat mengetahuinya atau siswa ada tugas atau kegiatan sekolah orang tua bisa dengan lebih cepat mengetahuinya.

Dari uraian diatas maka penulis mengangkat topik **“Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Sistem Monitoring Orang Tua Terhadap Anak”** sebagai tema penelitian yang akan dilakukan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem monitoring orang tua terhadap anak?
2. Bagaimana memanfaatkan *android* agar mempermudah dalam proses monitoring?

1.3 Batasan Masalah

1. Objek penelitian dilakukan pada SMA Negeri 1 Karangobar yang beralamat di Jalan Leksana No. 25 Karangobar, Banjarnegara, Jawa Tengah.
2. Menggunakan *eclipse*, dan *Android SDK (software development kit)* sebagai tool untuk membuat aplikasi berbasis android.
3. Pengguna aplikasi adalah perangkat *mobile* yang memiliki sistem operasi *Android*.
4. Menggunakan *notepad++* sebagai tool untuk membuat aplikasi pendukung berbasis Web.
5. Wali murid dapat mengetahui presensi, nilai, tugas, kegiatan, dan iuran anaknya di sekolah.
6. Guru dapat melakukan input data presensi, nilai, tugas, kegiatan, dan iuran melalui sistem yang akan dibangun.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat aplikasi sistem monitoring orang tua terhadap anak.
2. Memanfaatkan *android* agar mempermudah dalam proses monitoring.

1.5 Manfaat Penelitian

- 1.5.1 Bagi Penulis

1. Merupakan syarat utama dalam mencapai kelulusan serta dapat menerapkan ilmu yang didapatkan selama proses pendidikan.
2. Dapat membuat aplikasi berbasis android yang bermanfaat bagi pendidikan.

1.5.2 Bagi Objek Penelitian

1. Meningkatkan kualitas teknologi sekolah.
2. Mengurangi resiko kenakalan siswa.

1.5.3 Bagi Wali Murid

1. Mempermudah proses monitoring anak di sekolah.
2. Mengurangi kekhawatiran Wali murid kepada anak.

1.6 Metode Penelitian

Sebelum melakukan penelitian tentang Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Sistem Monitoring Orang Tua Terhadap Anak ini penulis melakukan pengumpulan dan penganalisaan data. Metode pengumpulan data yang dipergunakan adalah :

1. Studi Literatur

Metode pengumpulan data dengan cara membaca teori – teori, buku – buku, dan materi perkuliahan yang telah disampaikan, artikel, jurnal penelitian, dan internet untuk menjadi dasar teori dalam penyusunan skripsi ini.

2. Konsultasi

Melakukan diskusi dengan dosen – dosen dan teman – teman mahasiswa untuk mendapatkan pemecahan suatu masalah.

1.7 Sistematika Penulisan

Sebelum mengemukakan dan merumuskan mekanisme pembuatan aplikasi pada skripsi ini, terlebih dahulu akan diterangkan sistematika penulisan yang akan dipergunakan dalam penulisan skripsi ini. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang gambaran umum penulisan skripsi, adapun isi yang terkandung dalam bab ini yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang teori – teori yang mendasari pembahasan secara detail berupa definisi – definisi yang berkaitan langsung dengan penelitian maupun komponen – komponen lain yang digunakan pada penelitian.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, analisis semua masalah maupun peluang yang ada, apabila disitu terdapat masalah maka akan dicari solusinya dan diselesaikan melalui penelitian, dan apabila ditemukan peluang maka peluang tersebut akan diraih menggunakan penelitian ini. Pada bab ini juga akan dilaporkan secara detail tentang mekanisme perancangan yang akan dilakukan.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan gambaran secara umum tentang aplikasi, prosedur operasional, analisis sistem, implementasi desain, hasil testing, spesifikasi hardware maupun software yang digunakan untuk membuat dan menjalankan sistem pesan antar ini.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diambil dari keseluruhan isi laporan Skripsi serta saran yang disampaikan penulis untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

6. DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dicantumkan sumber – sumber referensi yang membantu dalam proses pembuatan laporan Skripsi.

