

**PEMBUATAN DIGITAL KOMIK ASAL USUL PULAU MADURA PADA
PERPUSTAKAAN UMUM DAN ARSIP PAMEKASAN**

SKRIPSI



disusun oleh:

Moh. Saiful Ramadhan

11.12.5941

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PEMBUATAN DIGITAL KOMIK ASAL USUL PULAU MADURA PADA
PERPUSTAKAAN UMUM DAN ARSIP PAMEKASAN**

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

Moh. Saiful Ramadhan

11.12.5941

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN DIGITAL KOMIK ASAL USUL PULAU MADURA PADA PERPUSTAKAAN UMUM DAN ARSIP PAMEKASAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Moh. Saiful Ramadhan

11.12.5941

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal, 29 Februari 2015

Dosen Pembimbing,

Hanif AnFatta, M.Kom

NIK. 190302096

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN DIGITAL KOMIK ASAL USUL PULAU MADURA
PADA PERPUSTAKAAN UMUM DAN ARSIP PAMEKASAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Moh. Saiful Ramadhan

11.12.5941

telah dipertahankan di depan Dewan
pada tanggal 16 April 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

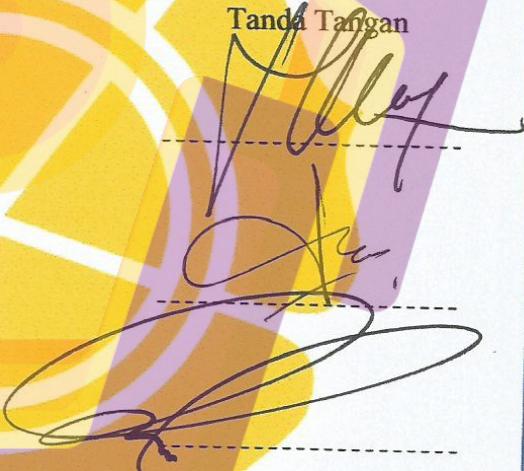
Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

NIK. 190302215

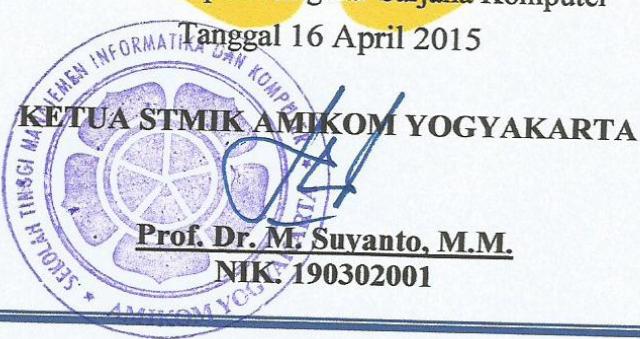
Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

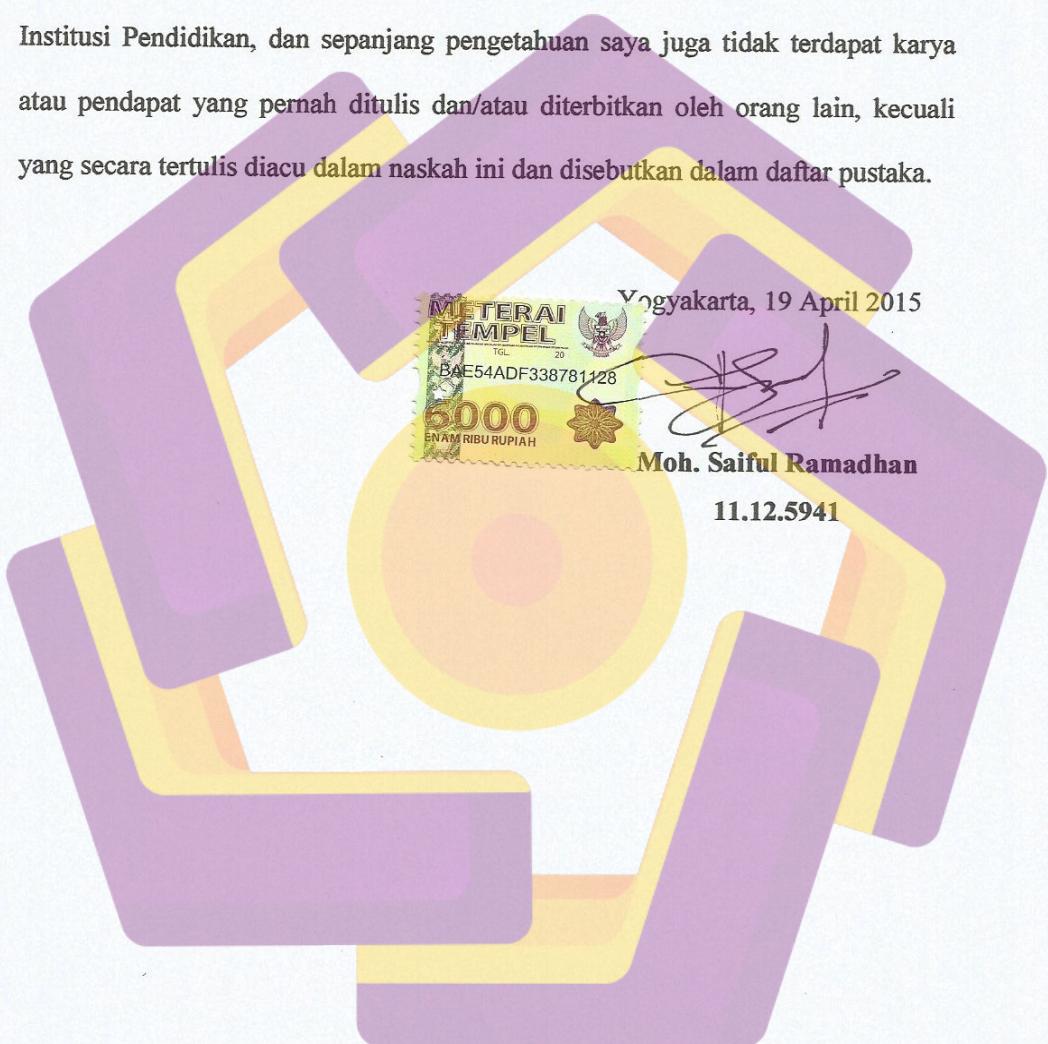
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 16 April 2015



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



HALAMAN MOTTO

”.....Sesungguhnya hanyalah kepada Allah aku mengadukan kesusahan dan kesedihanku, dan aku mengetahui dari Allah apa yang kamu tiada mengetahuinya.” (Q.S Yusuf : 86)

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri” (Q.S ArRa'd :11).

”Sesungguhnya dibalik kesulitan ada kemudahan. Maka sesungguhnya dibalik kesulitan ada kemudahan” (Q.S Al Insyirah : 5-6)

“Sabar memiliki dua sisi, sisi yang satu adalah sabar, sisi yang lain adalah bersyukur kepada Allah.” (Ibnu Mas'ud)

Man jadda wa jada (Barangsiapa yang bersungguh-sungguh pasti ia akan berhasil melewati rintangan itu)

JADILAH AHLI DALAM MELAKUKAN HAL-HAL YANG PENTING

Jika tidak berhati-hati, kita kan menjadi ahli dalam melakukan yang tidak jelas hubungannya dengan kualitas hidup yang ingin kita capai.

Karena, bukankah telah banyak orang yang ingin berhasil, tetapi yang dilakukannya tidak menunjukan bahwa dia akan berhasil?

Maka marilah kita memperhatikan hal-hal yang penting bagi keberhasilan hidup kita, dan melakukan yang penting-penting itu dengan keterampilan yang lebih baik dari yang biasanya dilakukan oleh orang lain di lingkungan kita.

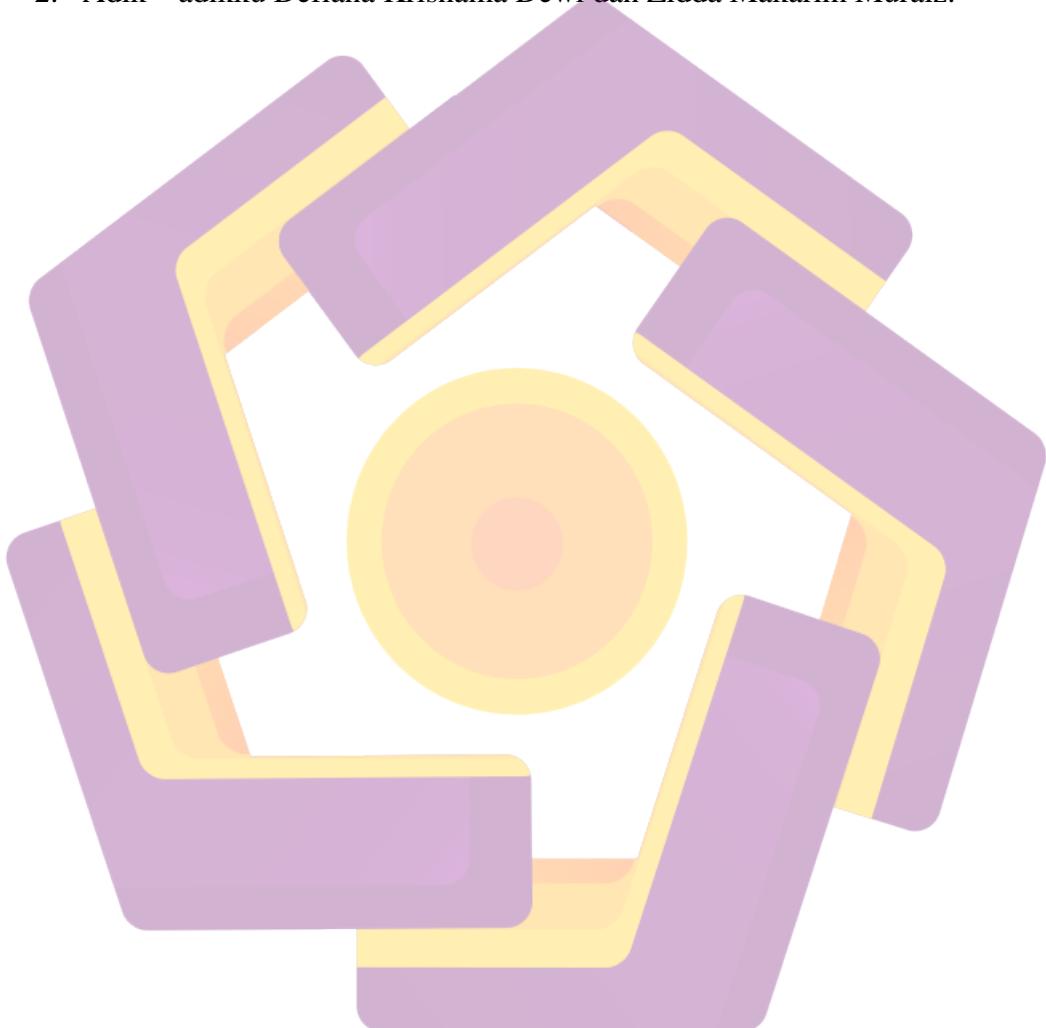
Maka, jadilah pribadi Indonesia yang ahli dalam melakukan yang penting.

(Mario Teguh)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Ayah dan Ibuku yang tak pernah putus mengingatkan dan memberi semangat, motivasi dan doa yang selalu mengalir untukku.
2. Adik – adikku Defiana Krisnama Dewi dan Zidda Makarim Muraiz.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Alloh SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

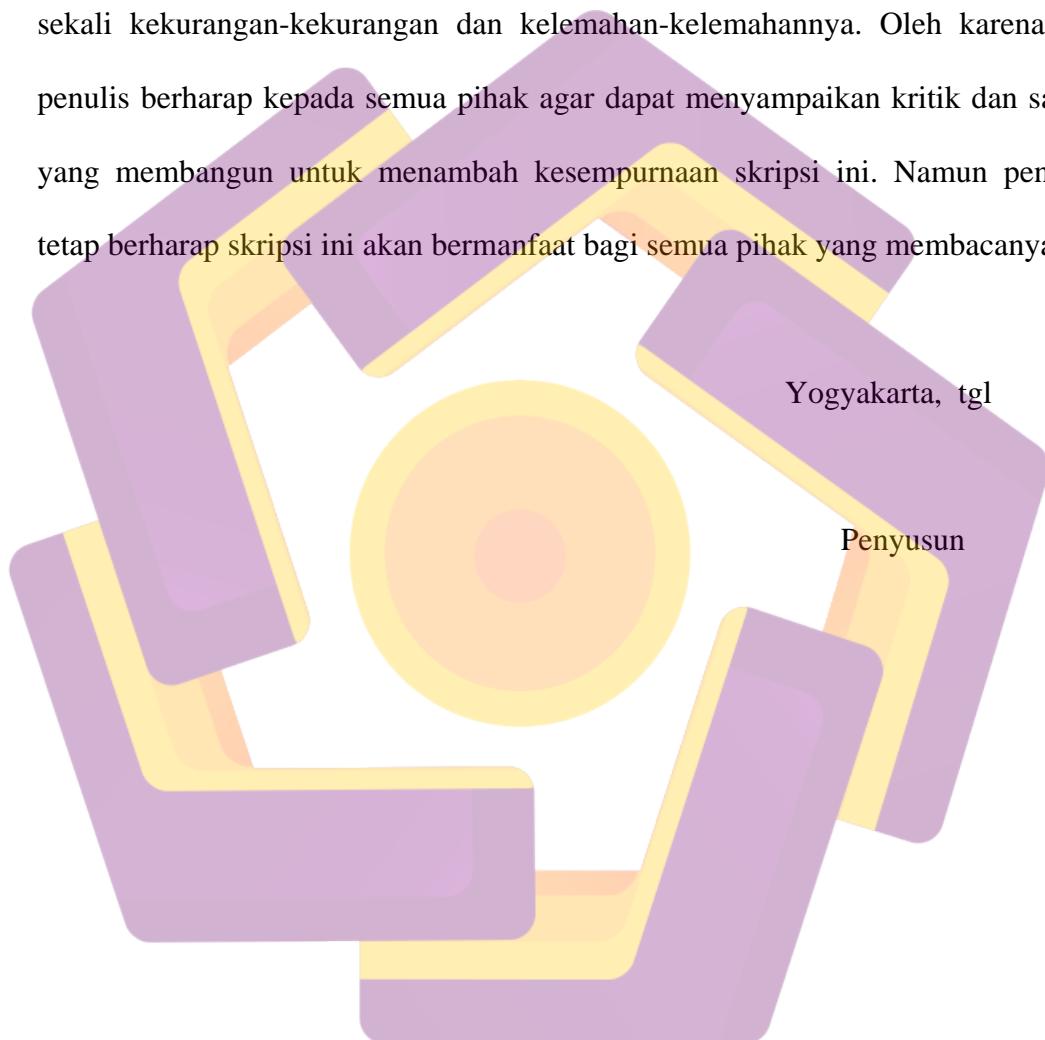
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. dosen Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi
4. Kedua Orang Tua Saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.

6. Teman-teman Saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
II. LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Konsep Dasar Komik	12
2.3 Konsep Dasar Internet	12
2.3.1 Internet	12
2.3.2 Fasilitas Internet.....	13
2.3.3 Manfaat Internet.....	15
2.3.3.1 Manfaat Internet bagi Organisasi	15

2.3.3.2 Manfaat internet bagi Masyarakat	17
2.4 WWW (<i>World Wide Web</i>)	18
2.5 Konsep Dasar Pembuatan Web.....	21
2.6 Konsep Dasar Basis Data.....	22
2.6.1 Pengertian Basis Data	22
2.6.2 Perancangan Basis Data	22
2.6.3 Data Flow Diagram (DFD)	24
2.6.4 Sistem Manajemen Basis Data	24
2.7 Software yang Digunakan	26
2.7.1 Software Untuk Membuat Website	26
2.7.1.1 Adobe Dreamweaver	26
2.7.1.2 Adobe Photoshop	29
2.7.1.3 XAMPP	29
2.7.1.4 Web Browser	30
2.7.1.5 Netbean.....	31
2.7.2 Software Untuk Membuat Aplikasi Android	32
2.7.3 Software Untuk Membuat Gambar Komik.....	33
2.8 Apache	33
2.9 PHP	34
2.9.1 Struktur dan Format penulisan PHP	34
2.9.2 Prinsip Kerja PHP	35
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1 Tinjauan Umum	37
3.1.1 Sejarah Berdirinya Perpustakaan Umum Daerah Pamekasan	37
3.1.2 Visi Dan Misi	38
3.1.3 Struktur Organisasi	39
3.2 Analisis Sistem	44
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	45
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	49
3.2.4.2 Kebutuhan Non Fungsional	50

3.3 Perancangan Sistem	54
3.3.1 Data Flow Diagram	54
3.3.2 E.R.D (Entity Relation Diagram).....	63
3.3.3 Rancangan Struktur Tabel.....	67
3.3.4 Relasi Tabel.....	69
3.4 Desain Tampilan Program	70
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1 Implementasi	76
4.1.1 Uji Coba Sistem	77
4.1.1.1 Black Box Testing.....	77
4.1.1.2 White Box Testing	78
4.1.2 Uji Coba Program	79
4.2 Manual Program	81
4.3 Manual Instalasi	108
4.3.1 Instalasi Database	108
4.3.2 Instalasi Sistem	112
4.4 Pemeliharaan Sistem	115
V. PENUTUP.....	118
5.1 Kesimpulan	118
5.2 Saran.....	120

DAFTAR PUSTAKA

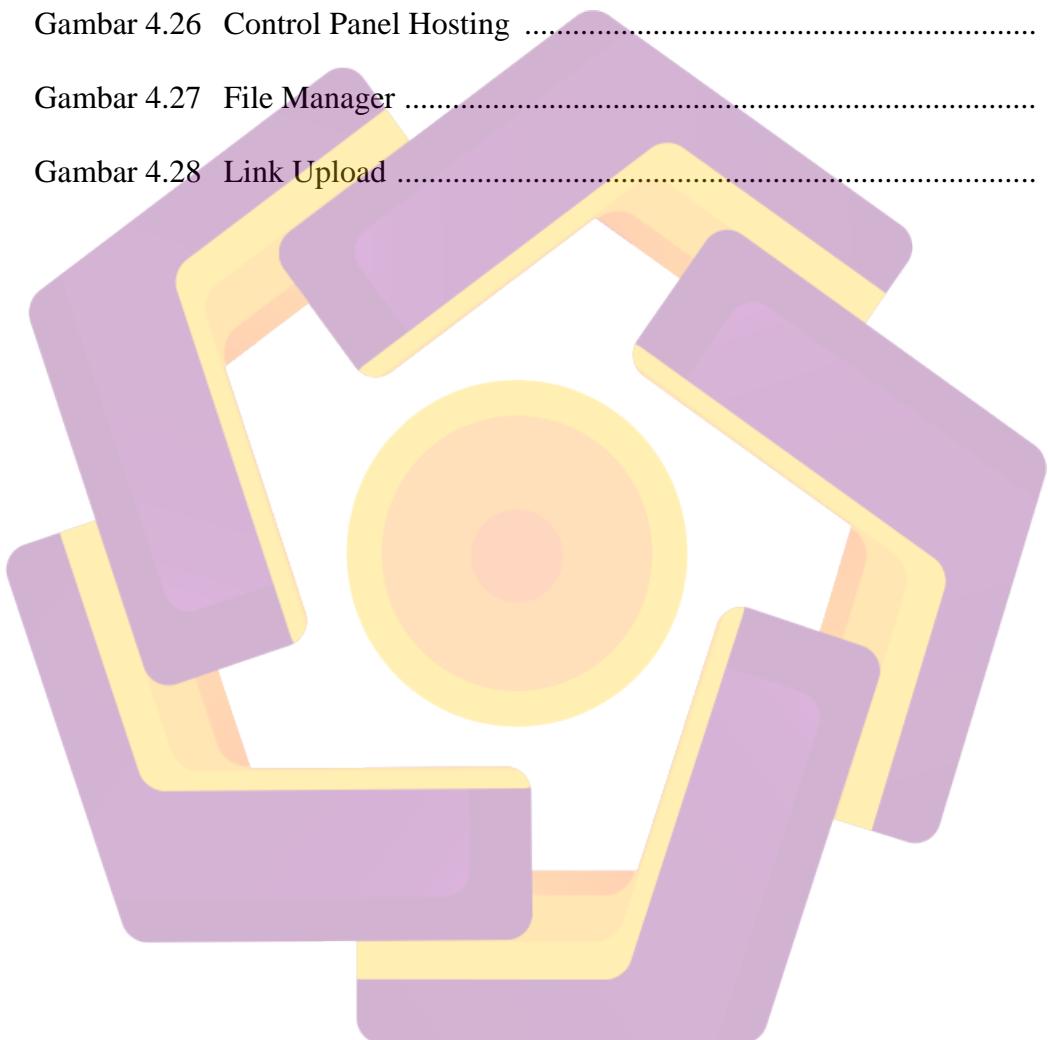
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Dreamwever	27
Gambar 2.2	Tampilan Adobe Photoshop	29
Gambar 2.3	Tampilan XAMPP	30
Gambar 2.4	Tampilan Netbeans	31
Gambar 2.5	Tampilan Eclipse	32
Gambar 2.6	Tampilan Paint Tool SAI.....	33
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Perpustakaan Umum dan Arsip Pamekasan	40
Gambar 3.2	Kombinasi Starategi Matrik SWOT	47
Gambar 3.3	DFD Level 0.....	55
Gambar 3.4	DFD Level 1	58
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses 1	59
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses 2	60
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses 3	61
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses 4	62
Gambar 3.9	E.R.D (Entity Relation Diagram)	64
Gambar 3.10	Tampilan Relasi Tabel	69
Gambar 3.11	Rancangan tampilan utama website	70
Gambar 3.12	Rancangan tampilan halaman detail komik.....	71
Gambar 3.13	Rancangan tampilan halaman utama aplikasi android	72
Gambar 3.14	Rancangan tampilan detail komik di aplikasi mobile	73

Gambar 3.15	Tampilan cover komik “JAKA TOLE”	74
Gambar 3.16	Tampilan cover komik “RADEN SAGARA”	75
Gambar 4.1	Pesan Kesalahan	77
Gambar 4.2	Pesan Kesalahan	78
Gambar 4.3	White Box Testing	79
Gambar 4.4	Pesan Languange Error	80
Gambar 4.5	Halaman Depan	81
Gambar 4.6	Halaman Detail Komik	83
Gambar 4.7	Halaman Login Admin	85
Gambar 4.8	Halaman Beranda Admin	87
Gambar 4.9	Halaman Management data pengguna	88
Gambar 4.10	Halaman Tambah Data Pengguna	90
Gambar 4.11	Halaman Ubah Data Pengguna	91
Gambar 4.12	Halaman Management data komik	94
Gambar 4.13	Halaman tambah data komik	96
Gambar 4.14	Halaman Ubah Data Komik	98
Gambar 4.15	Halaman Data Halaman Komik	100
Gambar 4.16	Halaman Tambah Halaman Komik	102
Gambar 4.17	Halaman Ubah Data Halaman Komik	104
Gambar 4.18	Tampilan Halaman <i>Mobile</i> aplikasi android	106
Gambar 4.19	Tampilan Hasil Gambar Komik	108
Gambar 4.20	Login ke Web Hosting.....	109
Gambar 4.21	<i>Create Database</i>	109

Gambar 4.22	Create Username dan Password	110
Gambar 4.23	Hak Akses User	111
Gambar 4.24	Detail Create Database dan Username	111
Gambar 4.25	Halaman phpMyadmin	112
Gambar 4.26	Control Panel Hosting	113
Gambar 4.27	File Manager	114
Gambar 4.28	Link Upload	114



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Spesifikasi komputer pada tahapan pengembangan.....	51
Tabel 3.2	Tabel Perangkat keras Pada Tahapan Implementasi	51
Tabel 3.3	Tabel Perangkat Lunak yang dibutuhkan pada tahapan pembuatan	53
Tabel 3.4	Tabel Perangkat Lunak yang dibutuhkan tahapan implementasi.....	53
Tabel 3.5	Simbol dan Keterangan DFD (Menurut <i>Gene And Sarson Simbol</i>)	54
Tabel 3.6	Simbol ERD (Entity Relationship Diagram).....	63
Tabel 4.1	Tabel Testing dan Hasil Tes.....	81

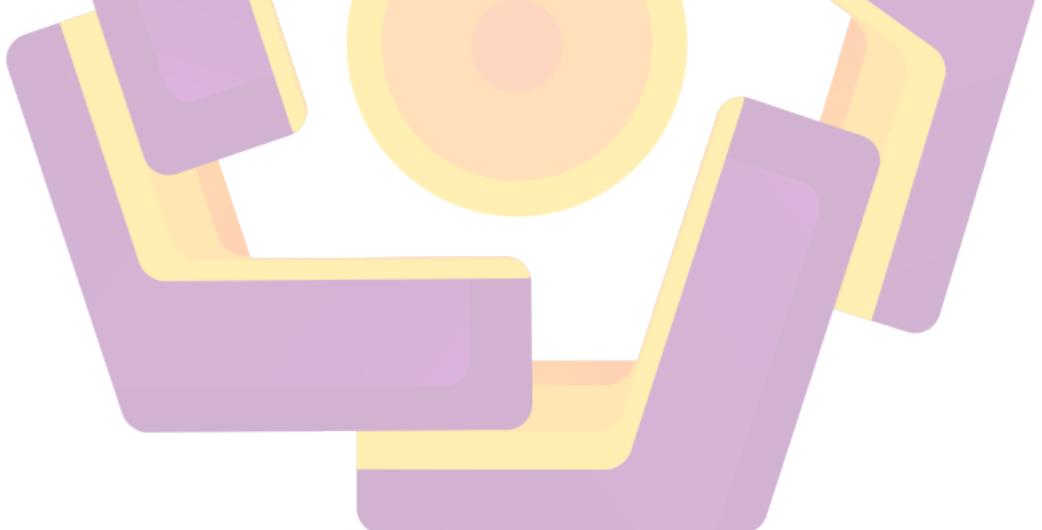
INTISARI

Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada UD.Saputra Jaya merupakan bagian dari Sistem Informasi Akuntansi yang sangat membantu pengambilan keputusan bagi user dalam pembuatan laporan keuangan. Dengan sistem informasi keuangan ini pemilik perusahaan dengan mudah dapat menentukan laporan keuangan perusahaan apakah perusahaan laba atau rugi. Pemilik Perusahaan juga bisa membuat laporan dari setiap masing – masing data seperti pembuatan laporan data perkiraan, laporan data jurnal umum, laporan data pemasok, laporan data pembeli dan laporan lain - lain.

Kesulitan pembuatan laporan keuangan dapat diatasi dengan benar dari penginputan data transaksi sampai pembuatan laporan neraca dimana laporan neraca akan menentukan apakah perusahaan tersebut mengalami laba atau rugi bukan hanya itu untuk menentukan apakah perusahaan mengalami laba atau rugi bisa di buat laporan laba / rugi..

Sisi lain dari layanan ini bisa menjadi media konsultan digital dalam menentukan pembuatan laporan keuangan yang diinginkan sesuai dengan transaksi yang terjadi.

Kata kunci : Teknologi informasi, internet, web.



ABSTRACT

Web-based Financial Information System on UD.Saputra Jaya is part of the Accounting Information Systems are very helpful for the user in decision making create financial statements. With this financial information systems company owners can easily determine the company's financial statements if the company profits or losses. Company owners can also make a report of every individual - each data such as preparing reports estimated data, general ledger data reports, report data suppliers, buyers data reports and other reports - others.

The difficulty of making financial reports can be tackled properly from insert transaction data to report the balance sheet where the report will determine whether the company is experiencing a gain or loss not only to determine whether the companies could undergo a gain or loss made profit / loss.

The other side of this service can be a digital media consultant in determining the desired financial report in accordance with the transaction occurred.

Key words: *information technology, internet, web.*

