

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil setelah beberapa tahapan dalam menyelesaikan Elektronik komik ini, antara lain:

1. Dalam proses pembelajaran, media telah dikenal sebagai alat bantu mengajar yang seharusnya dimanfaatkan oleh Perpustakaan Umum dan Arsip Pamekasan, namun kerap kali terabaikan. Tidak dimanfaatkannya media dalam proses pembelajaran pada umumnya disebabkan oleh berbagai alasan, seperti waktu mempersiapkan media terbatas, sulit mencari media yang tepat, biaya tidak tersedia, atau alasan lain. Hal tersebut sebenarnya tidak perlu muncul apabila pengetahuan akan ragam media, karakteristik serta kemampuan masing-masing diketahui oleh Perpustakaan Umum dan Arsip Pamekasan. Media sebagai alat bantu proses pembelajaran yang berkembang demikian pesatnya sesuai dengan kemajuan teknologi. Ragam dan jenis media pun cukup banyak sehingga dapat dimanfaatkan sesuai dengan kondisi waktu, keuangan, maupun materi yang akan disampaikan. Dalam proses pembelajaran, media memiliki kontribusi dalam meningkatkan mutu dan kualitas pembelajaran. Kehadiran media tidak saja membantu Perpustakaan Umum dan Arsip Pamekasan dalam menyampaikan materi ajarnya, tetapi memberikan nilai tambah kepada kegiatan pembelajaran.

2. Media elektronik komik merupakan media alternatif pembelajaran yang mampu meningkatkan pemahaman pengguna dalam mempelajari sejarah Madura. Media alternatif yang bisa mengatasi kejenuhan dan membangkitkan minat baca pada pengguna salah satunya adalah elektronik komik. Elektronik komik merupakan media yang unik dengan menggabungkan teks dan gambar dalam bentuk yang kreatif. Perpustakaan umum dan arsip Pamekasan dapat menggunakan komik secara efektif dalam usaha untuk membangkitkan minat baca, mengembangkan perbendaharaan kata-kata dan keterampilan. Hal ini didukung dengan fakta yang terjadi di lapangan sendiri bahwa remaja usia sekolah menengah memang sangat menggemari elektronik komik. Elektronik komik sejarah Madura mempunyai bermacam-macam tema. Harapannya Elektronik komik Sejarah Madura bisa berkembang pada cerita - cerita sejarah berikutnya sehingga dapat meningkatkan minat baca pengguna terhadap sejarah madura dan menambah wawasan.
3. Media pelajaran dalam bentuk elektronik komik mampu terbukti efektif di beberapa negara maju terutama yang menyadari dan memanfaatkan fungsi elektronik komik yang penuh gambar sehingga bisa digunakan sebagai media mempermudah materi pelajaran yang sulit dan abstrak.
4. Kelebihan dan kekurangan elektronik komik sebagai media pembelajaran, yaitu:
  - a. Kelebihan dari elektronik komik sebagai media pembelajaran antara lain: memotivasi, disajikan dalam bentuk visual, bersifat permanen, sebagai perantara, sangat populer, mengenal konsep, membantu untuk memahami cerita, mendorong minat baca, elektronik komik juga mengajarkan nilai-

nilai moral, dan elektronik komik merupakan sarana hiburan yang tidak memakan waktu.

- b. Kelemahan elektronik komik sebagai media pembelajaran antara lain: elektronik komik membatasi bahkan memungkinkan penumpulan imajinasi, tidak mampu menikmati dan mengapresiasi karya-karya sastra, dan komik menimbulkan efek adiktif.

## 5.2 Saran

Penulisan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Maka agar aplikasi ini dapat lebih sempurna lagi, pengembangan aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih kompleks, sehingga semakin banyak fasilitas dalam web maupun aplikasi mobile yang diberikan ke pengguna.

Saran yang diajukan adalah :

1. Dalam pembuatan dan perancangan elektronik komik diberikan penambahan fitur agar aplikasi menjadi lebih kompleks.
2. Pembuatan dan perencanaan elektronik komik ini masih bersifat sederhana dan percontohan untuk itu diharapkan selanjutnya dapat benar-benar diimplementasikan.
3. Jika benar diimplementasikan maka sebaiknya menggunakan server sendiri maupun menggunakan web hosting yang ada.
4. Tampilan pada halaman admin masih sangat sederhana untuk itu dalam pengembangan diharapkan untuk ditambahkan animasi dan modul lagi.

5. Berhubung sisi keamanan sangat penting maka sebaiknya setiap script benar-benar diamankan sebaik mungkin.
6. Pembuatan layanan elektronik komik ini diharapkan dapat dikembangkan tidak hanya dengan menggunakan php tetapi dikembangkan dengan bahasa pemrograman yang lain seperti java dan asp atau menggunakan framework seperti codeigniter atau cakephp sehingga untuk pengembangan kedepannya tidak terikat dengan 1 orang programmer saja.

