

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE K-POPFANS SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Vidia Putri Saryani

11.11.5681

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE K-POPFANS SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Vidia Putri Saryani

11.11.5681

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE K-POPFANS SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vidia Putri Saryani

11.11.5681

telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 September 2014

Dosen Pembimbing,



Dhani Ariatmanto, M.Kom.

NIK. 190302197

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE K-POPFANS SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Vidia Putri Saryani

11.11.5681

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047



Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197



Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 07 Agustus 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 07 Agustus 2015



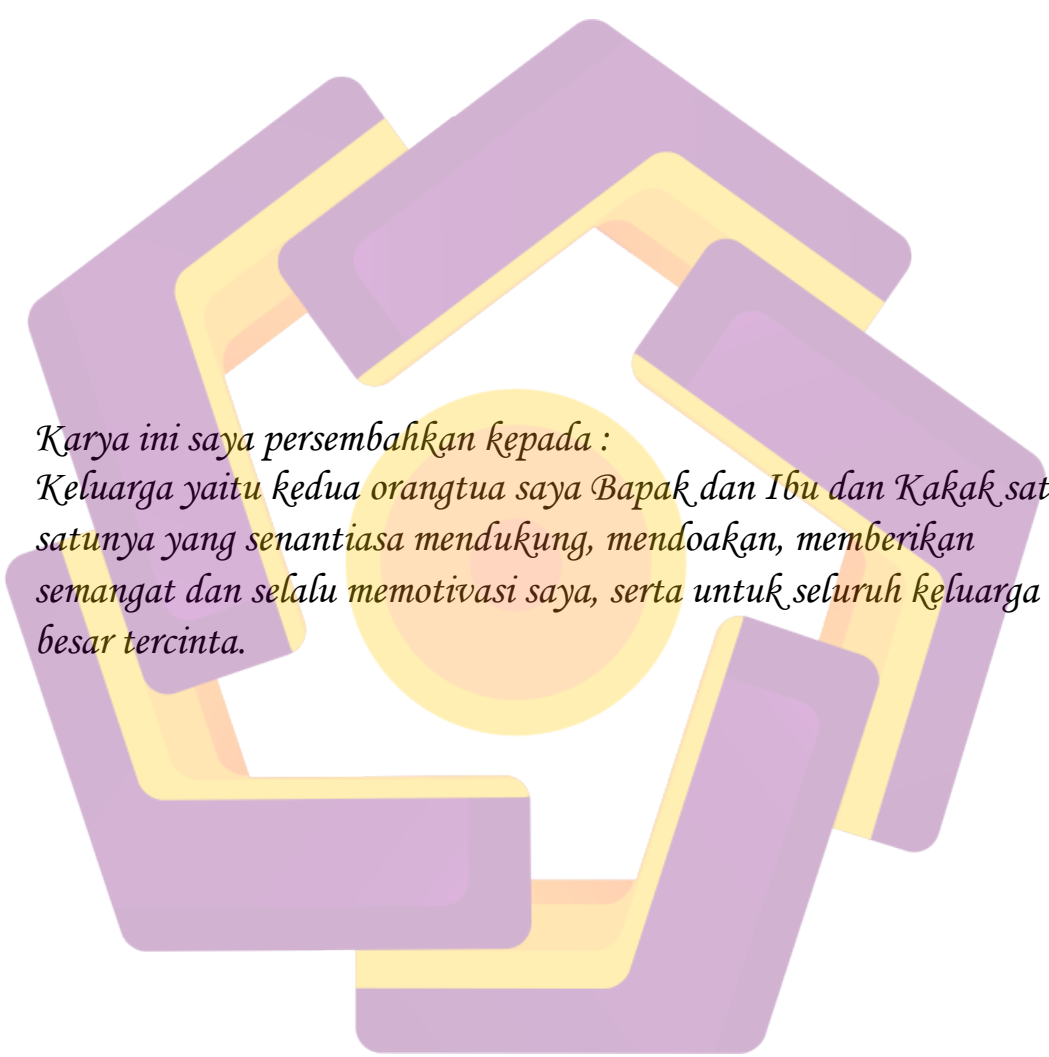
Vidia Putri Saryani

11.11.5681

MOTTO



PERSEMBAHAN



*Karya ini saya persembahkan kepada :
Keluarga yaitu kedua orangtua saya Bapak dan Ibu dan Kakak satu-satunya yang senantiasa mendukung, mendoakan, memberikan semangat dan selalu memotivasi saya, serta untuk seluruh keluarga besar tercinta.*

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum wr.wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi yang berjudul **“Pembuatan Aplikasi Mobile K-Popfans Sebagai Media Informasi Berbasis Android”** ini disusun sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan bagi penulis agar menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Seluruh Dosen dan Staff STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dan membimbing selama proses perkuliahan.
5. Orangtua dan seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan moril, materil dan doa.

6. Rahma, Ninda, Tika, Olif, Laila, Arin, Nero, Nanda, yang telah memberikan motivasi, waktu dan bantuannya untuk menyelesaikan karya ini.
7. Teman-teman kelas 11-SITI-15 yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu, terimakasih semuanya
8. Seluruh teman-teman dan keluarga besar STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terimakasih banyak atas segala bantuannya dalam menyelesaikan karya ini.

Penulis menyadari skripsi ini jauh dari sempurna, Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun agar dapat lebih baik lagi di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

DAFTAR ISI

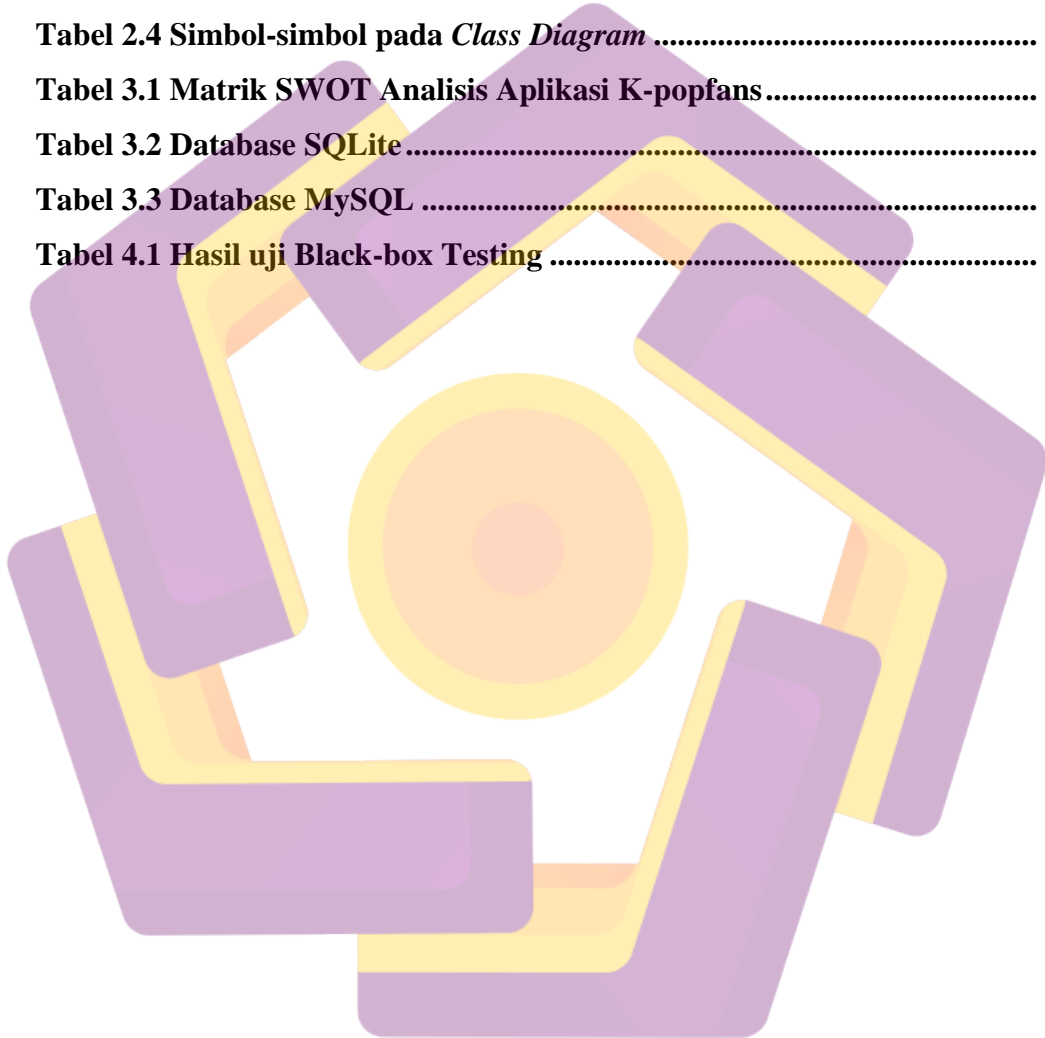
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Maksud Penelitian	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pegumpulan Data	5
1.5.2 Metode Analisis	6
1.5.3 Metode Perancangan	6
1.5.4 Metode Pengembangan	6
1.5.5 Metode Testing.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9

2.2	Dasar Teori	10
2.2.1	Pengertian Android	10
2.2.2	Sejarah Android	11
2.2.3	Versi Android.....	12
2.2.4	Arsitektur Android	13
2.3	SDLC (System Development Life Cycle).....	17
2.4	Analisis Sistem.....	20
2.4.1	Analisis SWOT	20
2.5	Pengertian UML (Unified Modelling Language).....	21
2.5.1	Konsep Dasar UML	22
2.5.2	Tujuan UML	25
2.6	Database	26
2.6.1	Pengertian Database	26
2.7	Eclipse	27
2.7.1	Android JDK	27
2.7.2	Android SDK	28
2.7.3	ADT	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1	Tentang Komunitas	29
3.1.1	Profil Komunitas	29
3.1.2	Logo Komunitas.....	29
3.2	Analisis Sistem	29
3.2.1	Analisis SWOT	29
3.3	Solusi Solusi Yang Dapat Diterapkan	32
3.4	Solusi yang Dipilih.....	33
3.5	Kebutuhan User	33
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.6.1	Kebutuhan Fungsional	34
3.6.2	Kebutuhan Non-Fungsional	35
3.7	Analisis Kelayakan Sistem	36
3.7.1	Analisis Kelayakan Teknologi	36
3.7.2	Analisis Kelayakan Hukum	36
3.7.3	Analisis Kelayakan Ekonomi	37
3.8	Perancangan Sistem.....	37

3.8.1	Perancangan UML (Unified Modeling Language)	37
3.8.2	Perancangan Basis Data	45
3.8.3	Perancangan Tampilan	46
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	51
4.1	Database dan Tabel	51
4.1.1	Database SQLite.....	51
4.1.2	Database Web Service	51
4.2	Interface.....	52
4.2.1	Interface Aplikasi K-popfans dan Implementasi Program.....	52
4.3	Koneksi Database Server	90
4.4	White-box Testing	91
4.5	Kompilasi Program	92
4.6	Black-box Testing	93
4.7	Implementasi Program	95
4.7.1	Manual Program.....	95
BAB V	PENUTUP.....	101
5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	xvii

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	22
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 3.1 Matrik SWOT Analisis Aplikasi K-popfans	31
Tabel 3.2 Database SQLite	45
Tabel 3.3 Database MySQL	45
Tabel 4.1 Hasil uji Black-box Testing	94



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	17
Gambar 2.2 Model Waterfall.....	18
Gambar 3.1 Logo Komunitas.....	29
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	38
Gambar 3.3 Activity diagram about.....	38
Gambar 3.4 Activity Diagram Help.....	39
Gambar 3.5 Activity Diagram Boyband.....	39
Gambar 3.6 Activity Diagram Girlband.....	40
Gambar 3.7 Activity Diagram Community.....	40
Gambar 3.8 Class diagram.....	41
Gambar 3.9 Sequence Diagram Boyband.....	42
Gambar 3.10 Sequence Diagram Girlband.....	42
Gambar 3.11 Sequence Diagram Komunitas.....	43
Gambar 3.12 Sequence Diagram Help.....	43
Gambar 3.13 Sequence Diagram About.....	44
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Pembuka.....	46
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Menu Awal.....	47
Gambar 3.16 Rancangan Listview Boyband.....	47
Gambar 3.17 Rancangan Listview Girlband.....	48
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Detail Boyband.....	48
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Detail Girlband.....	49
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan About.....	49
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Help.....	50
Gambar 4.1 Tabel K-pop.....	51
Gambar 4.2 Tabel K-popfans.....	52
Gambar 4.3 Splash Screen.....	53
Gambar 4.4 Menu Utama.....	55
Gambar 4.5 Listview Daftar Boyband.....	58
Gambar 4.6 Daftar Listview Girlband.....	66
Gambar 4.7 Tampilan Detail Konten.....	73

Gambar 4.8 Tampilan Button Musik	74
Gambar 4.9 Tampilan Button Video	74
Gambar 4.10 Tampilan Button Share	75
Gambar 4.11 Tampilan Aplikasi	75
Gambar 4.12 Tampilan Button Official Website	75
Gambar 4.13 Tampilan Redirect ke Facebook Komunitas JKF	88
Gambar 4.14 Tampilan Halaman About	89
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Help	90
Gambar 4.16 Tampilan Aplikasi Error	93
Gambar 4.17 Tampilan Aplikasi Berjalan Sukses	93
Gambar 4.18 Tampilan K-popfans.apk	98
Gambar 4.19 Keterangan Instalasi	99
Gambar 4.20 Proses Instalasi	100
Gambar 4.21 Proses Instalasi Selesai	101



INTISARI

Musik merupakan salah satu jenis media hiburan yang selalu berkembang, mulai dari alat hingga jenis aliran musik itu sendiri. Salah satu jenis aliran musik yang sedang menjadi trend dan banyak diminati adalah genre K-pop. K-pop, kepanjangan dari Korean Pop adalah jenis musik populer dari Korea Selatan. Jenis musik K-pop yaitu dance-pop, R&B, pop ballad, electronic, dan hip-hop. Banyak artis dan kelompok musik pop Korea sudah populer di dalam negeri dan mancanegara, termasuk Indonesia. Penggemarnya mulai dari kalangan muda hingga dewasa.

Para penggemar yang fanatik dengan K-pop kesulitan mencari informasi mengenai K-Pop dari sosial media ataupun dari para pecinta K-Pop lainnya. Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi yang bisa membantu para penikmat musik K-pop mendapatkan informasi tentang K-pop. Aplikasi dibuat untuk para pengguna smartphone berbasis android di era teknologi saat ini.

Android adalah sebuah nama untuk sistem operasi pada suatu gadget seperti komputer tablet atau smartphone. Dengan dibuatnya aplikasi yang berisi kumpulan info terbaru baik lagu, video dan event-event musik K-pop akan membantu para penikmat musik K-pop untuk mengetahui info terbaru tentang K-pop.

Kata Kunci : Musik, K-pop, Android



ABSTRACT

Music is one of the entertainment media that is always evolving, start from tools until musical genres itself. One of the genres of music that has become a trend and a lot of interest is the genre of K-pop. K-Pop, Korean Pop is stands for kind of popular music from South Korea. The type of K-pop music that is dance-pop, R & B, pop ballad, electronic, and hip-hop. Many artists and groups of Korean pop music has been popular in domestic and foreign countries, including Indonesia. Fans start from young people to adults.

The fans are fanatical with K-pop difficulty finding information about K-Pop of social media, or from the other K-Pop lovers. Therefore we need an application that can help the K-pop music lovers get information about K-pop. Application is made for users of Android-based smartphones in today's technology era.

Android is an operating system on a name for a gadget such as a tablet or smartphone. With applications that contains a collection of the latest info, songs, videos and music events will help the K-pop music lovers the K-pop for the latest information about K-pop.

Keywords : *Music, K-pop, Android*

