

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sarana informasi dengan menggunakan teknologi internet menjadi salah satu wujud dari perkembangan teknologi informasi. Teknologi ini dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif, dalam hal ini situs web atau website sebagai media penyampaian informasi dan promosi.

Teknologi informasi saat ini menjadi bagian yang tak terpisahkan dan terintegrasi dengan tujuan bisnis organisasi (Sarno, 2009). Bagaimana teknologi informasi diaplikasikan dalam suatu organisasi akan mempengaruhi seberapa jauh organisasi tersebut telah mencapai visi, misi ataupun tujuan strateginya.

Kecamatan Bayat merupakan salah satu daerah andalan sektor kepariwisataan di Kabupaten Klaten, terus membangun obyek wisata baru guna mendukung rencana dan visi "Pariwisata Budaya Sebagai Andalan". Salah satu obyek wisata yang menjadi kebanggaan masyarakat di Kecamatan Bayat adalah obyek wisata Rawa Jombor disamping menyajikan berbagai macam Kuliner yang menarik, juga disuguhkan pemandangan yang unik, beserta tempat berlibur yang asyik untuk keluarga.

Sektor wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas yang tersedia di kawasan wisata Rawa Jombor dapat memberikan efek kemajuan bagi Kecamatan Bayat. Kecamatan Bayat telah melakukan promosi melalui media masa seperti surat kabar dan pamphlet. Namun metode tersebut belum cukup untuk menginformasikan kepariwisataan secara meluas kepada wisatawan. Para wisatawan akan mengalami

kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran daerah wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi tempat, serta jalan yang akan dilalui. Oleh karena itu melalui pembuatan website pariwisata di harapkan dapat menampilkan gambaran wisata Rawa Jombor di Kecamatan Bayat sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh masyarakat luas.

Website dibuat menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data yang berkaitan dengan obyek wisata. Media Website dapat disajikan dalam bentuk aplikasi berbasis Web.

Data adalah deskripsi tentang benda, kejadian aktifitas, dan transaksi yang tidak mempunyai makna atau tidak berpengaruh langsung kepada pemakai. Data dapat berupa nilai terformat, teks, citra, audio dan video (Kadir, 2003).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah: Bagaimana membuat Website informasi pariwisata Rowo Jombor di kabupaten Klaten, sehingga dapat memberikan kemudahan bagi pihak penyaji dan pengunjung untuk mengetahui informasi pariwisata?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada, untuk mendapatkan yang lebih baik dan dengan keterbatasan yang ada, maka permasalahan di batasi pada kebutuhan aplikasi situs Pariwisata Rawa Jombor. Batasan masalah lebih spesifik ditekankan pada :

1. Lingkup penelitian sebatas pada aktifitas dan informasi pada Pariwisata Rawa Jombor
2. Fitur yang di sediakan terdiri :
 - a. Home

- b. Profil
 - c. Berita
 - 1. Panorama
 - 2. Kuliner
 - d. About
3. Aplikasi yang dibuat berbasis web dinamis dimana informasi sewaktu- waktu dapat berubah.
 4. Situs web yang dibangun mencakup informasi tentang profil Rawa Jombor, penyampaian informasi warung makan, panorama Rawa Jombor dan buku tamu.
 5. Perancangan website ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan Notepad++ sebagai web editornya. Dibantu dengan Adobe Photoshop CS, XAMPP dan web browser.
 6. Terdapat 2 level pengguna dalam website ini yaitu administrator dan pengunjung.
 7. Di dalam isi sistem tidak adanya proses pemesanan online.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah membangun Website pada Pariwisata Rawa Jombor sehingga diharapkan dapat memberikan suatu pelayanan informasi yang cepat tepat dan efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 pada SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.
2. Membuat aplikasi website untuk Rawa Jombor sebagai media informasi Pariwisata.

3. Menerapkan sekaligus mempraktekan teori yang selama kuliah didapat dari STMIK “AMIKOM” YOGYAKARTA
4. Menambah wawasan serta sebagai modal awal dalam memasuki dunia kerja.
5. Melakukan pembenahan sistem informasi diri yang lama dengan sistem informasi baru hingga lebih berkualitas.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Menambah pengetahuan dalam pembuatan website yang menarik dan efektif khususnya dalam bidang pemasaran.
2. Website ini membantu menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualitas dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
3. Website ini membantu Obyek Pariwisata Rawa Jombor sebagai media informasi yang lebih efektif tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang dikumpulkan oleh penulis dalam membangun aplikasi ini adalah:

1. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan masyarakat setempat.

2. Metode observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti secara sistematis agar hasil yang di peroleh lebih akurat.

3. Studi Pustaka

Merupakan studi yang dilakukan dengan membaca, mempelajari dan mencatat dari buku-buku, artikel-artikel dan bahan-bahan referensi lainnya, yang berkaitan dengan topic skripsi.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan di bahas dalam skripsi ini, maka sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah dan pengumpulan data.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan tinjauan pustaka dan dasar teori dari system dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai analisis system dan perancangan desain website Pariwisata Rawa Jombor.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang penerapan rancangan website dengan menampilkan cara kerja dan penggunaanya

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari penelitian serta yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.

