

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan pesat teknologi informasi yang tumbuh saat ini menimbulkan implikasi yang sangat luas pada segala aspek kehidupan manusia dalam waktu yang relatif singkat. Teknologi, terutama di bidang komputer dan komunikasi telah mengubah secara radikal paradigma kehidupan manusia. Keunggulan teknologi bahkan dapat menggantikan posisi manusia sebagai alat dalam melakukan sebuah pekerjaan.

Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi ialah pada aktifitas pengolahan data atau *data processing*. Aktivitas yang semula dikerjakan secara manual, secara perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Tentu saja dengan *migrasi* nya aktifitas secara manual ke digital atau komputerisasi memberikan nilai *plus* bagi pengolahan data itu sendiri. Keunggulan sistem komputerisasi dibanding dengan manual diantaranya adalah kapasitas penyimpanan yang besar, dapat mengolah atau memproses data dengan jumlah data yang banyak dengan waktu yang relatif singkat serta akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna informasi.

Perpustakaan SMP Negeri 1 Sidoharjo saat ini masih dikelola secara manual. Dalam proses pelaporan misalnya, proses pelaporan perpustakaan masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan aplikasi *word processing* seperti

Microsoft word. Hal ini tentu saja menghambat kinerja instansi dalam mendapatkan Informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dengan adanya jasa komputer sebagai alat bantu otomatisasi, berbagai keuntungan dapat diperoleh, karena selain dapat menyelesaikan pekerjaan dalam jumlah yang besar dan berulang – ulang juga dapat melakukan penghematan baik dalam tenaga kerja, ketelitian dan waktu yang digunakan sehingga dapat meningkatkan kinerja Instansi tersebut.

Dari kesimpulan diatas maka penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP Negeri 1 Sidoharjo.”

### **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana Merancang Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP Negeri 1 Sidoharjo ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi sirkulasi buku dengan beberapa batasan, antara lain sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi yang dapat menghasilkan laporan dengan format yang telah ditentukan. Laporan yang akan di buat ialah : Laporan Anggota, Laporan Koleksi Buku, Laporan Peminjaman, Laporan Pengembalian.
2. Penekanan program aplikasi ini hanya pada pengolahan data buku.
3. Aplikasi ini hanya membahas pada kegiatan peminjaman dan pengembalian buku.

4. Software atau perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah VB.Net 2008 dan Microsoft Access 2007.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 1 Sidoharjo
2. Memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat kepada semua pengguna termasuk para pengambil keputusan sebagai pertimbangan untuk mengembangkan sistem yang lebih baik dalam perkembangan instansi.
3. Sebagai bahan pertimbangan instansi dalam meningkatkan kinerja sehingga mencapai tujuan yang optimal.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian, untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian Skripsi ini, yaitu :

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh obyek penelitian, dalam hal ini adalah Perpustakaan SMP Negeri 1 Sidoharjo.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang terkait di SMP Negeri 1 Sidoharjo untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat.

### 3. Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari instansi yang bersangkutan dalam bentuk dokumen.

#### 1.5.2 Metode Analisis

Dalam melakukan proses analisa terhadap sistem yang akan dibangun penulis mengamati sistem yang sedang berjalan pada SMP Negeri 1 Sidoharjo dan melakukan proses analisa data yang sudah didapat dalam metode pengumpulan data. Metode analisis yang digunakan oleh penulis adalah Analisis *PIECES* (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*) sehingga dari proses analisis tersebut menghasilkan sebuah permasalahan pada sistem yang berjalan pada SMP Negeri 1 Sidoharjo.

#### 1.5.3 Metode Perancangan

Dalam melakukan proses perancangan agar sistem yang dibangun sesuai dengan apa yang menjadi permasalahan pada SMP Negeri 1 Sidoharjo penulis membuat sebuah flowchart, DFD, ERD, rancangan tampilan aplikasi yang akan dibuat.

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Dalam melakukan proses pengembangan atau tahap pembuatan aplikasi dimulai dengan pembuatan desain aplikasi atau pembuatan tampilan aplikasi sesuai dengan apa yang sudah dirancang pada tahap metode perancangan. Setelah

desain dibuat kemudian membuat database dan table yang digunakan untuk menyimpan data atau informasi SMP Negeri 1 Sidoharjo. Tahap selanjutnya adalah dengan melakukan pengkodean aplikasi yang akan dibuat yaitu dengan dengan membuat sebuah kode yang digunakan untuk menghubungkan aplikasi dengan database.

#### **1.5.5 Metode Testing**

Dalam melakukan testing penulis menggunakan black box testing dan white box testing. Pengujian yang akan dilakukan adalah pada modul – modul dan kode yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan atau masih terdapat kesalahan atau terjadi error pada aplikasi yang sudah dibuat.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan memaparkan gambaran umum instansi, analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan sistem, perancangan database, rancangan antarmuka pengguna.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba, dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil keluarannya.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran untuk pengembangan program selanjutnya ke arah yang lebih baik.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

