

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Hasil survei yang bersumber dari *Ejraim Turban, Decision Support Systems and Intelligent Systems* memperlihatkan bahwa para top eksekutif percaya bahwa sistem komputer memegang peranan penting pada semua lini perusahaan. Para eksekutif yakin bahwa sistem komputer merupakan sumber daya strategis untuk kegiatan mereka. Dari hasil survei tersebut tidak diragukan lagi sistem informasi telah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari kegiatan bisnis suatu perusahaan atau organisasi modern[1].

Toko Yuni adalah toko yang bergerak dibidang penjualan barang secara grosir. Toko ini memiliki jumlah barang sekitar 800 jenis item dan memiliki jumlah pendapatan rata-rata Rp 6.000.000 - Rp7.000.000 /hari. Dengan nilai pendapatan yang tergolong tinggi itu toko ini masih menggunakan sistem manual pada pengolahan data transaksi jual/beli dan pencatatan barangnya sehingga memerlukan waktu yang lama dalam setiap prosesnya hal tersebut mengakibatkan sering terjadi ketidak pastian dalam pendataan keuntungan serta informasi barang hilang atau informasi stok barang juga tidak pasti. Tidak pernah adanya pembukuan/pelaporan secara periodik dan stock opname membuat toko ini tidak pernah tahu secara pasti berapa rata-rata keuntungannya dan berapa jumlah barang yang masih tersisa sehingga tidak bisa menentukan sasaran dan tujuan kedepan untuk perusahaannya.

Dengan kemajuan teknologi informasi telekomunikasi dan informatika di bidang komputer serta permasalahan yang dihadapi Toko Yuni. Maka penulis bermaksud untuk mengangkat masalah tersebut untuk menyusun skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PENJUALAN” BARANG PADA TOKO GROSIR YUNI WONOGIRI**”. Perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang ini dirancang agar dapat mempermudah dan mempercepat Toko Yuni dalam melakukan transaksi jual/beli serta melakukan pencatatan, pemberian informasi persediaan barang, dan menyimpan data transaksi tersebut sehingga dapat menghasilkan laporan yang cepat, akurat dan aman yang berguna sebagai pengambil keputusan bagi owner untuk kemajuan unit usahanya dan menambah kepuasan pelanggan dalam melakukan transaksi sehingga dapat bersaing di era globalisasi ini.

## **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada Toko Grosir Yuni Wonogiri?
2. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi yang mampu menghasilkan management data yang baik.

### 1.3 Batasan Masalah

Pada sistem ini hanya membatasi masalah dengan membuat sistem yang meliputi proses pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian, pengolahan data informasi persediaan barang, pengolahan retur pembelian, serta pengolahan data laporan.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah dan batasan masalah yang ada, tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisis dan merancang sistem informasi persediaan dan penjualan pada Toko Grosir Yuni Wonogiri
2. Menghasilkan suatu aplikasi yang dapat mempermudah dan mempercepat kinerja pada "Toko Yuni" Wonogiri pada proses jual/beli dan informasi persediaan stok barang serta laporan akhir.

### 1.5 Metode Penelitian.

#### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan pihak terkait sehingga fakta atau data dapat diperoleh secara langsung dan tepat yang berhubungan dengan objek.

## 2. Pengamatan (*Observasi*)

Melakukan pengamatan terhadap kegiatan pegawai dalam melakukan transaksi penjualan maupun pembelian dan juga dalam pengolahan data persediaan barang tersebut.

## 3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Metode ini dilakukan dengan mempelajari teori-teori yang diperoleh dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang dapat digunakan sebagai referensi yang dapat membantu dalam pembuatan skripsi ini.

### **1.5.2 Metode Analisis**

Pada tahapan ini, melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan agar dapat menemukan permasalahan yang harus diselesaikan yaitu dengan analisis PIECES. Kemudian menganalisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, setelah itu mengidentifikasi tentang kelayakan dari sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang real. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun *interface*.

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahapan pengembangan ini menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) melalui pendekatan sistem yang disebut pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurutan mulai dari perencanaan, analisa, desain, implementasi, dan perawatan.

#### 1.5.5 Metode Testing

Tahap terakhir yang dilakukan adalah untuk pengujian sistem secara fungsional, apakah aplikasi ini sudah berjalan baik sesuai dengan apa yang diharapkan, yaitu dengan pengujian *White box testing* dan *Black box testing*.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

##### BAB I :PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan gambaran secara umum tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian yang digunakan dan Sistematika Penulisan.

##### BAB II :LANDASAN TEORI

Menguraikan berbagai teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini, serta literatur yang memiliki kaitan dengan masalah yang akan diteliti dan membandingkannya dengan kenyataan yang ada dilapangan.

### BAB III :ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang gambaran umum objek penelitian, perancangan sistem, analisis kebutuhan terhadap sistem, serta analisis dan kelayakan sistem.

### BAB IV :IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang implementasi berdasarkan konsep perancangan yang ada pada BAB III beserta penjelasan tentang kebutuhan sistem supaya aplikasi yang dikerjakan sesuai dengan tujuan yang diharapkan dan pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat bisa bekerja sesuai dengan konsep yang sebenarnya.

### BAB V :PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan tentang Kesimpulan dan saran guna memperbaiki dalam pengembangan sistem.