

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dari penerapan Microsoft Xbox Kinect *motion capture sensor* dalam adegan pertarungan untuk film animasi "Selamatkan Bumi", maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut ini.

1. Perlunya sebuah penerapan Microsoft Xbox Kinect sebagai alat mocap agar proses penganimasian sebuah objek 3D lebih mudah dan lebih realistis seperti gerakan manusia. Harga dari alat mocap ini lebih murah dibandingkan dengan alat mocap asli (Kinect=1jutaan, penyewaan alat mocap 3000euro atau 45jutaan per bulannya).
2. Kinerja dari alat mocap Microsoft Xbox Kinect antara lain sebagai berikut:
 - a. Memiliki area aman yaitu jarak depan 140 cm dari alat mocap sampai dengan 420 cm. Untuk lebar depan 120 cm melebar ke belakang sampai dengan 440 cm. Sedangkan tinggi depan 220 cm sampai 400 cm untuk belakang. Dan ketinggian alat mocap pada titik tengah *talent* atau 80 cm pada penelitian ini seperti gambar 4.20 dalam bab sebelumnya.
 - b. Alat mocap ini juga tidak terpengaruh oleh intensitas cahaya dikarenakan dalam alat ini terdapat pemancar infra merah, kamera RGB 8 bit dan monocrom dengan kedalaman 11 bit. Jadi, proses

mocap dapat dilakukan walaupun cahaya kurang atau tidak ada sama sekali.

- c. Alat mocap ini tidak terpengaruh pada penggunaan penanda(*marker*) pada *talent*. Alat ini disebut juga dengan *markerless*. Jadi, *talent* tidak perlu menggunakan kostum khusus atau penanda untuk melakukan proses mocap.
- d. Untuk mengantisipasi gerakan hilang atau tertinggal saat proses mocap maka *talent* tidak boleh bergerak melebihi 0.17 detik/gerakkan dengan 25 fps untuk pengukuran dalam per detiknya.
- e. Dalam *software* Brekel Kinect hanya dapat melakukan *tracking* 1 *talent* saja. Untuk menggerakkan 2 karakter atau lebih secara bersamaan hanya dengan cara melakukan *tracking talent* secara bergantian. Oleh karena itu, *storyboard* sangat menentukan keserasian dan kekompakan dalam proses animasi objek 3D.

5.2. Saran

Saran dalam pengembangan penelitian dari penerapan Microsoft Xbox Kinect *motion capture sensor* dalam adegan pertarungan untuk film animasi "Selamatkan Bumi", adalah sebagai berikut :

1. Dalam melakukan proses mocap disarankan agar tidak melakukan gerakan rumit seperti *rolling*, jongkok, dan berputar 360 derajat dengan cepat atau tiba - tiba agar dalam proses mocap tidak terjadi *lost* atau *tracking* lepas dan tidak terekam.

2. Penggunaan *software* pendukung dapat diubah atau ditingkatkan agar area untuk mocap lebih luas, gerakan lebih cepat dan leluasa, bagian - bagian tubuh seperti jari - jari juga dapat ditangkap.
3. Rotasi dari alat mocap(Microsoft Xbox Kinect) perlu diteliti lebih lanjut agar dapat mengetahui lebih mendalam tentang area pandang yang ditangkap oleh alat mocap Microsoft Xbox Kinect ini.
4. Agar terjadi sinkronisasi bila menggunakan model 3D lebih dari satu maka disarankan untuk menggunakan *storyboard*. Karena *storyboard* merupakan panduan untuk melakukan semua gerakan atau animasi dari sebuah proyek animasi 3D.

