

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film animasi ini dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Pembuatan film animasi ini merupakan animasi yang memadukan antara cara manual dan cara digital, karena dalam proses pembuatannya dibuat dengan menggambar diatas kertas dan di transfer ke computer melalui proses scanning. Kemudian dilakukan proses modeling sesuai gambar.
2. Selain itu hal terpenting lainnya dari sebuah animasi adalah dengan adanya penggunaan efek optis / efek visual. Hal utama yang mendasari penggunaan efek dan animasi adalah untuk menekan biaya produksi dan menciptakan sesuatu yang tidak mungkin dikerjakan oleh kemampuan manusia. *Efek visual yang digunakan dalam pembuatan animasi ini berupa efek special / motion graphic dan efek transisi* dengan menerapkan beberapa efek visual ke dalam sebuah animasi dapat membuat animasi menjadi lebih berkualitas dan menarik. Dalam penerapan efek visual harus memperhatikan bagian-bagian adegan / scene yang di berikan efek sesuai rancangan naskah atau storyboard. Jumlah efek yang diberikan di sesuaikan dengan jumlah scene sehingga proporsi jumlah antara scene dan efek visual seimbang.

3. Dalam pembuatan animasi ini menggunakan software 3Ds Max 2010 di dukung oleh beberapa software lain, seperti After Effect, dan lain-lain.
4. Dalam pergerakannya menggunakan Biped yang telah disediakan oleh software 3Ds Max 2010.
5. Dalam proses render, terlebih dahulu dijadikan file gambar, dan kemudian digabungkan dan di convert menjadi file video untuk mengurangi resiko terjadi mati listrik di tengah-tengah proses render.

5.2 Saran

Untuk pembuatan sebuah film animasi sebaiknya dikerjakan secara tim karena dengan pembagian pekerjaan sesuai dengan keahlian masing-masing.

Dalam merancang sebuah animasi sebaiknya memperdalam dan memperbanyak referensi informasi tentang dunia animasi, baik dalam negeri maupun luar negeri. Hal tersebut dapat menambah dan memperkaya daya imajinasi dan tingkat kreatifitas kita.

Disarankan untuk memperbanyak referensi dalam teknik pembuatan dan penerapan efek optis / efek visual agar penggunaan program / software animasi dapat dimanfaatkan secara optimal.

Saran dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan film animasi lebih dahulu memahami konsepnya agar dalam proses pembuatannya lebih mudah.

2. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, karena waktu yang dibutuhkan dalam pembuatannya sangat panjang jika dikerjakan sendiri.
3. Perbanyaklah menonton film animasi untuk memperbanyak referensi.
4. Jangan pernah menyerah untuk terus belajar, karena membuat film membutuhkan kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi yang akan dibuat.

