

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Adanya kemajuan teknologi informasi memberikan dampak positif bagi institusi-institusi yang menginginkan kemajuan bagi organisasi. SMP Negeri 3 Magelang sebagai institusi pendidikan yang ingin mencetak sumber daya manusia unggul perlu adanya sistem pembelajaran yang lebih baik. Untuk itu materi pelajaran sebagai dasar ilmu harus disampaikan kepada siswa dengan cepat dan tepat.

Papan tulis masih menjadi alat utama sebagai media penyampaian materi di SMP Negeri 3 Magelang. Guru kesulitan dalam pendistribusian materi pelajaran yang disampaikan kepada siswa. Kesulitan ini dikarenakan sumber referensi pelajaran yang tersedia terbatas. Buku paket menjadi referensi utama disertai dengan buku pegangan yang dimiliki oleh guru. Siswa harus bergantian dalam peminjaman buku paket.

Sistem pembelajaran dengan memanfaatkan website *e-learning* dapat digunakan untuk membantu mengatasi permasalahan yang ada. Materi pelajaran yang digunakan sebagai referensi dapat diunggah pada halaman web. Guru dapat langsung mengunduh materi pada saat pelajaran berlangsung. Siswa juga bisa

mengunduh materi sebagai referensi belajar di rumah. Web yang dibuat dapat diakses pada jaringan lokal sekolah.

Web *e-learning* disimpan pada web server yang berada di sekolah. Web digunakan sebagai media pendistribusian data yang berupa materi pelajaran. Guru dan siswa masing-masing diberikan akun untuk login ke halaman web. Guru diberikan hak untuk mengunggah dan mengunduh materi pelajaran, sedangkan siswa hanya diberikan hak untuk mengunduh materi pelajaran saja.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka penyusun merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat halaman website *e-learning* sebagai sarana pendistribusian materi ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Penyusun membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Website *e-learning* dapat diakses pada jaringan lokal.
2. Halaman web berisi materi-materi pelajaran yang akan disesuaikan dengan guru mata pelajaran masing-masing.
3. Guru dan siswa akan diberikan akun sebagai hak akses sehingga guru dapat meng-*upload* dan men-*download* materi sedangkan siswa hanya dapat men-*download* materi saja.

4. *Software* yang digunakan untuk merancang database adalah MySQL sedangkan untuk perancangan web menggunakan Dreamweaver MX dan *script* pemrograman PHP.
5. Server web yang akan digunakan adalah Apache.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat website untuk media pendistribusian data.
2. Membangun website untuk menunjang proses belajar mengajar.
3. Sebagai syarat dalam kelulusan jenjang Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Memudahkan guru untuk menyampaikan materi pelajaran kepada siswa.
2. Memudahkan siswa untuk memperoleh materi pelajaran.
3. Sebagai acuan atau pembanding penelitian dengan tema yang sama.

#### 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu metode yang menggambarkan rencana yang akan digunakan dalam suatu penelitian dimana dalam penelitian tersebut memerlukan penerapan metode yang sesuai dengan masalah yang akan diteliti. Dalam hal ini metode penelitian yang digunakan menyusun skripsi adalah :

1. *Study Literature*, metode ini dilakukan dengan cara mengutip penjelasan dari berbagai sumber, seperti buku dan situs-situs yang berhubungan dengan

pengembangan website e-learning dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

2. Wawancara, metode ini dilakukan dengan cara melakukan wawancara langsung dengan staff IT dan guru pada tempat penelitian untuk mendapatkan data yang *valid*.

3. Observasi, mengamati langsung bagaimana proses pengelolaan data yang selama ini berjalan, sehingga diketahui apa saja yang diperlukan dalam pembuatan sistem yang akan dibangun.

### **1.7 Sistematika Penyusunan**

Penyusun dalam penulisan laporan skripsi ini menggunakan sistematika penyusunan sebagai berikut

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan gambaran dari skripsi yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian dan sistematika penyusunan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang teori yang berhubungan dengan pembuatan web sesuai referensi-referensi yang relevan.

