

**APLIKASI OBAT HERBAL BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

**Angky Wisnu Wardana**  
**08.11.1885**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2013**

**APLIKASI OBAT HERBAL BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Angky Wisnu Wardana**  
**08.11.1885**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI OBAT HERBAL BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Angky Wisnu Wardana**

**08.11.1885**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 21 September 2013

**Dosen Pembimbing**

**Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom**

**NIK. 190302037**

**PENGESAHAN  
SKRIPSI**

**APLIKASI OBAT HERBAL BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Angky Wisnu Wardana**  
**08.11.1885**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Oktober 2013  
Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Joko Dwi Santoso, M.Kom**  
**NIK. 190302181**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Oktober 2013

**KETUA SIMAK AMIKOM YOGYAKARTA**



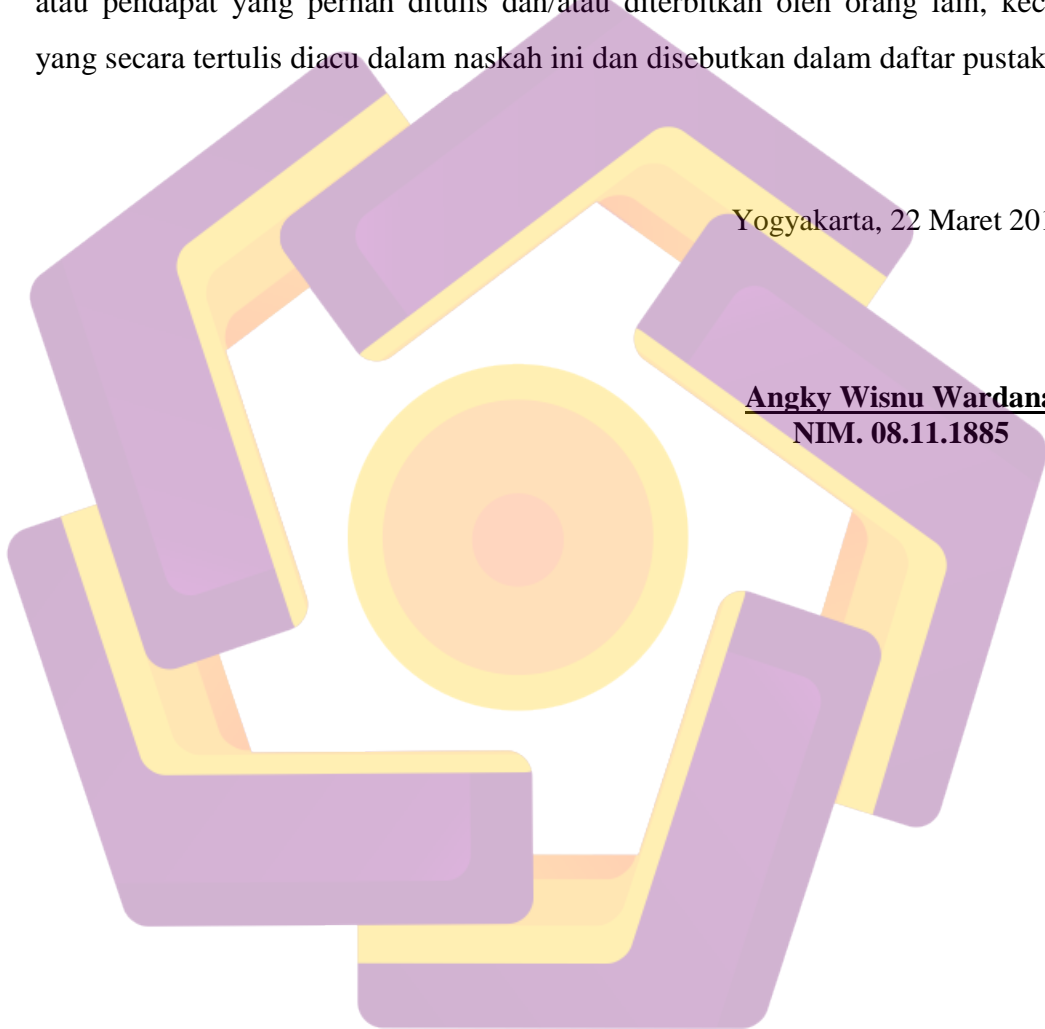
**M. Suyanto, Prof. Dr, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Maret 2013

**Angky Wisnu Wardana**  
**NIM. 08.11.1885**



## MOTTO

Kemenangan yang seindah – indahny dan sesukar – sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri. (*Ibu Kartini* )

Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua. (*Aristoteles*)

Hanya kebodohan meremehkan pendidikan. ( *P.Syrus* )

Kebijakan dan kebajikan adalah perisai terbaik. (*Aspinal*)

Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan / diperbuatnya. ( *Ali Bin Abi Thalib* )

Apabila anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri. ( *Benyamin Franklin* )

Dan ingatlah diatas langit masih ada langit, agar engkau tak merasa Takabur. Dan senantiasalah melihat kebawah agar engkau selalu Bersyukur (*firecoding*).

## PERSEMBAHAN

*“ Tugas kita bukanlah untuk berhasil, tugas kita adalah untuk mencoba karena di dalam mencoba itulah kita menemukan dan belajar membangun kesempatan untuk berhasil “*  
*-Mario Teguh-*

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

- ❖ Kedua Orang Tuaku yang selalu memberikan kasih sayangnya dan tidak pernah bosan selalu mengingatkan untuk lulus kuliah. Paling penting dengan doanya yang paling ampuh untuk memberi kemudahan di setiap langkahku.
- ❖ Kakakku Desy dan Adikku Leviana yang selalu menemani, memberi masukan, memberikan ide – ide dan canda tawa, sehingga skripsi selesai.
- ❖ Buat sahabatku Aji, Urip, Lia dan Agus yang selalu memberikan semangat, doa, canda tawa dalam menyelesaikan skripsi dan mengingatkanku untuk cepat selesai.
- ❖ Buat teman-teman di STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih telah memberikan doa dan semangat sehingga skripsi ini selesai.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Segala puji kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat iman, nikmat islam, dan nikmat hidup sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam semoga tetap tercurahkan kepada suri tauladan kita Rasulullah Muhammad SAW yang telah berhasil membawa manusia ke dalam dunia yang penuh peradaban. Amin.

Skripsi merupakan salah satu tugas wajib mahasiswa sebagai persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Sejauh ini penulis menyadari sepenuhnya masih banyak kekurangan-kekurangan pada skripsi ini, yang disebabkan karena terbatasnya kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu perkenankanlah pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku ketua jurusan teknik informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom selaku Pembimbing, yang secara kooperatif, penuh kesabaran memberikan nasihat dan saran-saran berharga secara bijak dan membantu membimbing penulis dalam penyelesaian skripsi ini.



4. Kepada para sahabat-sahabatku yang telah banyak membantu penulis dalam memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca umumnya, sebagai manusia dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Saran dan kritik yang konstruktif dari pembaca sangat penulis harapkan. Semoga pembaca memperoleh tambahan pengetahuan setelah membacanya.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Yogyakarta, 28 Oktober 2013

**Angky Wisnu Wardana**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN COVER</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xvii</b>
<b>1. BAB I : PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Studi Kepustakaan.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>2. BAB II : LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Sistem .....	6
2.2 Aplikasi.....	6
2.3 Sejarah dan Pengertian Obat Herbal.....	7
2.3.1 Sejarah Obat Herbal .....	7
2.3.2 Pengertian Obat Herbal .....	7
2.4 Sistem Operasi Android.....	8

2.4.1	Android.....	8
2.4.2	Arsitektur Android.....	11
2.4.3	Komponen Aplikasi.....	13
2.4.4	Versi Android .....	15
2.5	Software yang Digunakan.....	17
2.5.1	Adobe Flash Professional CS5 .....	17
2.5.1.1	Dasar-Dasar Penggunaan Adobe Flash CS5.....	17
2.5.1.2	Jendela Utama.....	18
2.5.1.3	Toolbox .....	20
2.5.1.4	Panel Library.....	24
2.5.1.5	ActionScript.....	25
2.5.2	Adobe AIR.....	26
2.5.3	Adobe Photoshop CS3.....	26
<b>3.</b>	<b>BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>29</b>
3.1	Analisis Sistem .....	29
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	29
3.1.1.1	Analisis Kekuatan (Strenghts).....	29
3.1.1.2	Analisis Kelemahan (Weakness) .....	30
3.1.1.3	Analisis Kesempatan (Opportunity) .....	30
3.1.1.4	Analisis Ancaman (Threasts).....	30
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	31
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	34
3.2	Perancangan Sistem.....	34
3.2.1	Use Case Diagram .....	35
3.2.2	Activity Diagram .....	35
3.3	Sequence Diagram .....	40
3.4	Perancangan User Interface .....	42
3.4.1	Struktur Navigasi.....	42
3.4.2	Struktur Navigasi yang Digunakan .....	49

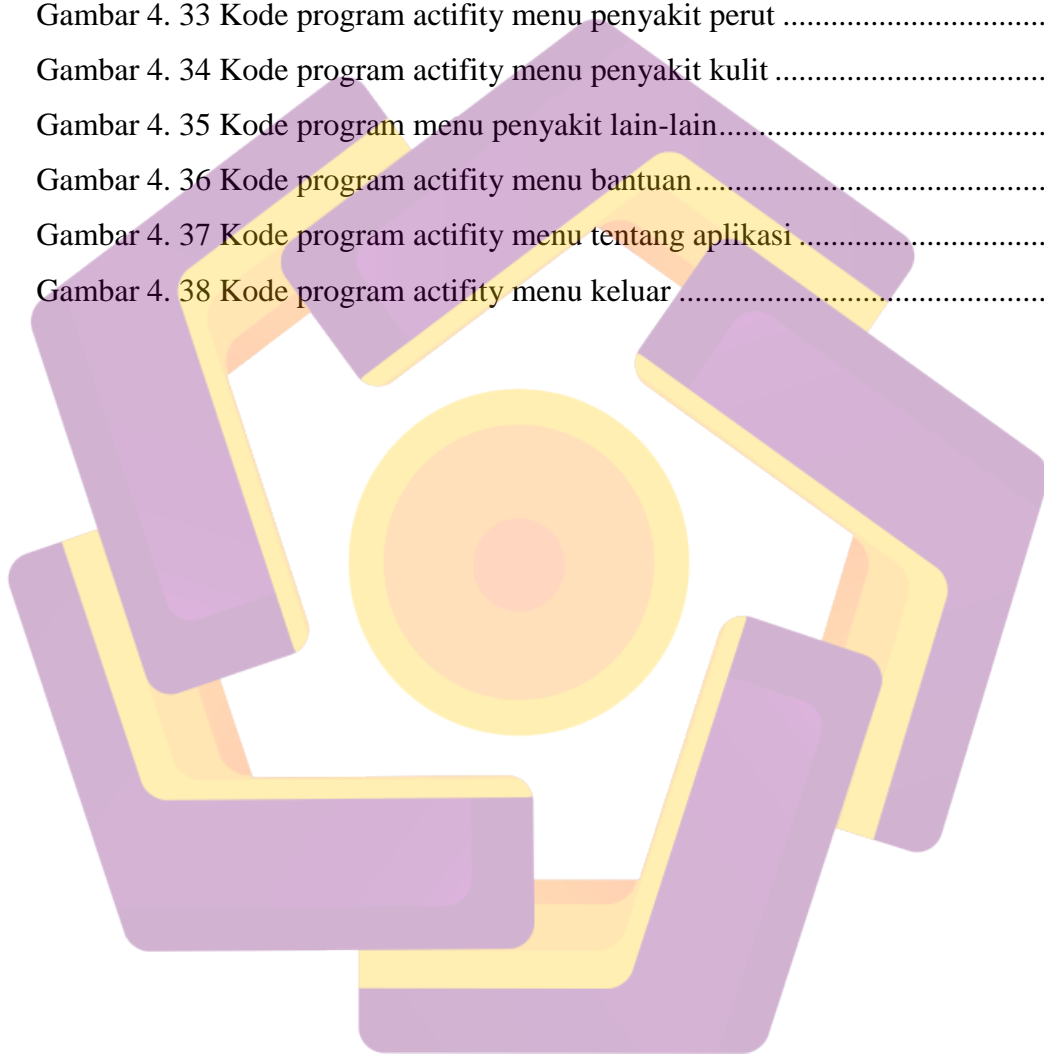
3.4.3	Rancangan Main Menu.....	54
3.4.4	Rancangan Menu Jenis Obat Herbal .....	54
3.4.5	Rancangan Menu Kategori Daun, Buah dan Akar .....	55
3.4.6	Rancangan Menu Jenis Penyakit .....	56
3.4.7	Rancangan Menu Penyakit Kepala, Perut, Kulit dan Lain-lain.....	57
3.4.8	Rancangan Menu Bantuan.....	58
3.4.9	Rancangan Menu Tentang Aplikasi .....	59
3.4.10	Rancangan Menu Keluar .....	60
<b>4.</b>	<b>BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>61</b>
4.1	Implementasi.....	61
4.1.1	Uji coba Sistem dan Program .....	61
4.1.1.1	Pengujian Program.....	61
4.1.1.2	Pengujian Sistem.....	64
4.1.2	Manual Program .....	67
4.1.3	Manual Instalasi Aplikasi .....	68
4.2	Pembahasan .....	72
4.2.1	Pembahasan interface /antar muka aplikasi.....	73
4.2.2	Pembahasan listing Program .....	81
<b>5.</b>	<b>BAB V : PENUTUP .....</b>	<b>88</b>
5.1	Kesimpulan.....	88
5.2	Saran .....	89
	<b>Daftar Pustaka.....</b>	<b>90</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Icon Android .....	10
Gambar 2. 2 Arsitektur Android .....	13
Gambar 2. 3 Tampilan Start Page Adobe Flash CS5 .....	18
Gambar 2. 4 Jendela Utama Adobe Flash CS5 .....	19
Gambar 2. 5 Toolbox .....	21
Gambar 2. 6 Panel Library .....	24
Gambar 2. 7 Panel Action .....	25
Gambar 2. 8 Logo Air Android.....	26
Gambar 2. 9 Jendela Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	27
Gambar 3. 1 Use Case Diagram .....	35
Gambar 3. 2 Activity diagram pada pilihan menu jenis obat.....	36
Gambar 3. 3 Activity diagram pada pilihan menu jenis penyakit.....	37
Gambar 3. 4 Activity diagram pada pilihan menu bantuan .....	38
Gambar 3. 5 Activity diagram pada pilihan menu tentang aplikasi.....	39
Gambar 3. 6 Activity diagram pada pilihan menu keluar .....	40
Gambar 3. 7 Sequence Diagram.....	41
Gambar 3. 8 Navigasi Linier.....	42
Gambar 3. 9 Navigasi Hirarki .....	44
Gambar 3. 10 Navigasi Nonlinier .....	46
Gambar 3. 11 Navigasi Composite .....	47
Gambar 3. 12 Struktur Navigasi Aplikasi.....	49
Gambar 3. 13 Rancangan Main Menu .....	54
Gambar 3. 14 Rancangan Menu Jenis Obat Herbal .....	54
Gambar 3. 15 Rancangan Menu Kategori Daun .....	55
Gambar 3. 16 Rancangan Menu Kategori Buah .....	55
Gambar 3. 17 Rancangan Menu Kategori Akar.....	56
Gambar 3. 18 Rancangan Menu Jenis Penyakit.....	56
Gambar 3. 19 Rancangan Menu Penyakit Kepala .....	57
Gambar 3. 20 Rancangan Menu Penyakit Perut .....	57
Gambar 3. 21 Rancangan Menu Penyakit Kulit.....	58

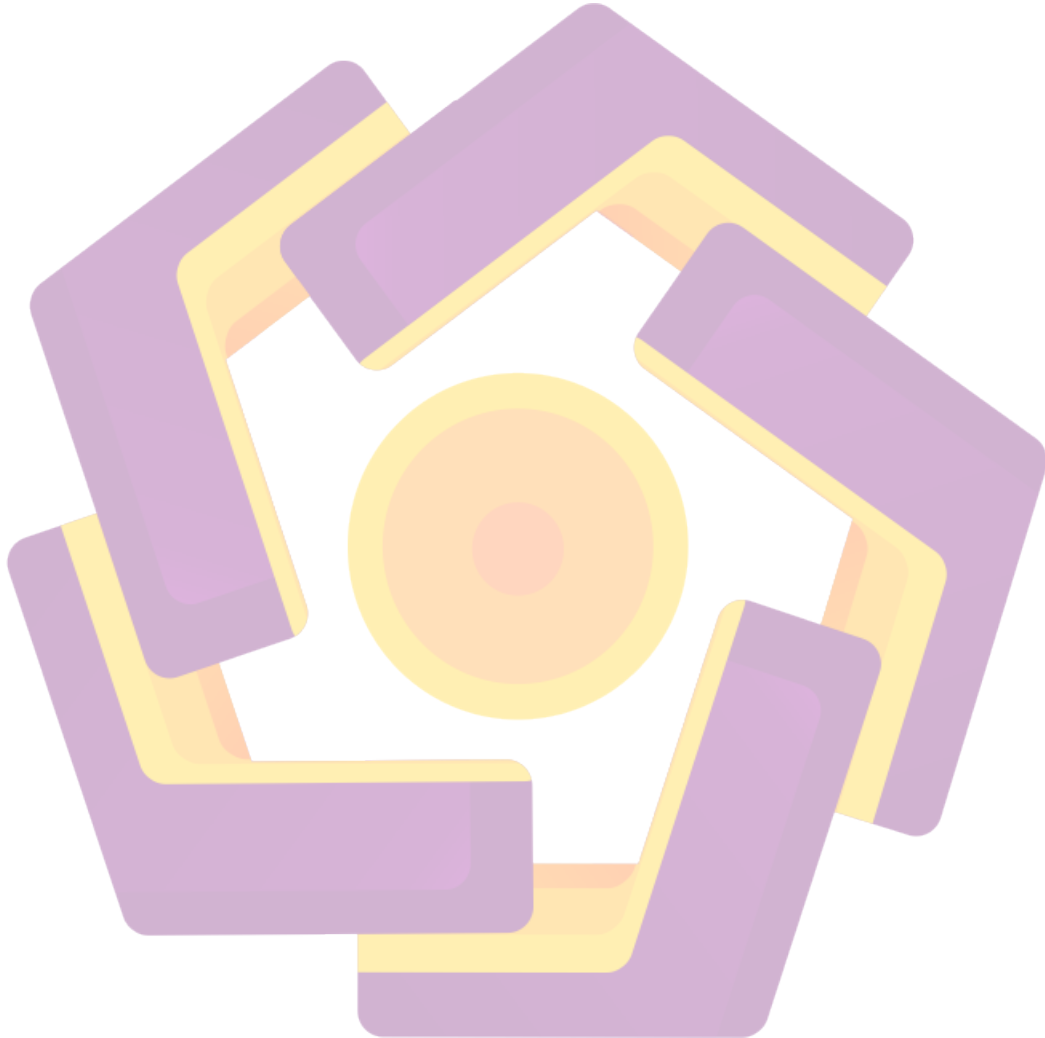
Gambar 3. 22 Rancangan Menu Penyakit Lain-lain .....	58
Gambar 3. 23 Rancangan Menu Bantuan.....	59
Gambar 3. 24 Rancangan Menu Tentang Aplikasi .....	59
Gambar 3. 25 Rancangan Menu Keluar .....	60
Gambar 4. 1 Tampilan Kesalahan <i>Syntax</i> .....	62
Gambar 4. 2 Tampilan Kesalahan Logikal .....	63
Gambar 4. 3 Tampilan Kesalahan Kesalahan Saat Proses.....	64
Gambar 4. 4 Pengaturan pada ponsel.....	69
Gambar 4. 5 Masukk pada <i>File Manager</i> .....	70
Gambar 4. 6 Pencarian HERBAL.apk .....	70
Gambar 4. 7 Persetujuan instalasi .....	71
Gambar 4. 8 Proses instalasi aplikasi.....	71
Gambar 4. 9 Proses instalasi telah selesai.....	72
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	73
Gambar 4. 11 Tampilan menu utama aplikasi .....	73
Gambar 4. 12 Tampilan menu jenis obat herbal .....	74
Gambar 4. 13 Tampilan menu daun.....	74
Gambar 4. 14 Tampilan menu buah.....	75
Gambar 4. 15 Tampilan menu akar.....	75
Gambar 4. 16 Tampilan <i>content</i> pada salah satu kategori obat.....	76
Gambar 4. 17 Tampilan menu jenis penyakit .....	76
Gambar 4. 18 Tampilan menu kategori penyakit kepala .....	77
Gambar 4. 19 Tampilan menu kategori penyakit perut.....	77
Gambar 4. 20 Tampilan menu jenis kategori penyakit kulit.....	78
Gambar 4. 21 Tampilan menu jenis kategori penyakit lain-lain.....	78
Gambar 4. 22 Tampilan <i>content</i> pada salah satu kategori penyakit.....	79
Gambar 4. 23 Tampilan menu bantuan .....	79
Gambar 4. 24 Tampilan menu tentang aplikasi .....	80
Gambar 4. 25 Tampilan menu keluar.....	80
Gambar 4. 26 Kode program actifity pada menu utama .....	81
Gambar 4. 27 Kode program actifity pada menu jenis obat .....	81

Gambar 4. 28 Kode program actifity pada menu daun .....	82
Gambar 4. 29 Kode program actifity pada menu buah .....	82
Gambar 4. 30 Kode program actifity pada menu akar .....	83
Gambar 4. 31 Kode program actifity pada menu jenis penyakit.....	83
Gambar 4. 32 Kode program actifity menu penyakit kepala .....	84
Gambar 4. 33 Kode program actifity menu penyakit perut .....	84
Gambar 4. 34 Kode program actifity menu penyakit kulit .....	85
Gambar 4. 35 Kode program menu penyakit lain-lain.....	85
Gambar 4. 36 Kode program actifity menu bantuan.....	86
Gambar 4. 37 Kode program actifity menu tentang aplikasi .....	86
Gambar 4. 38 Kode program actifity menu keluar .....	87



## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Pengujian Blac Box pada Sistem .....	66
---	----





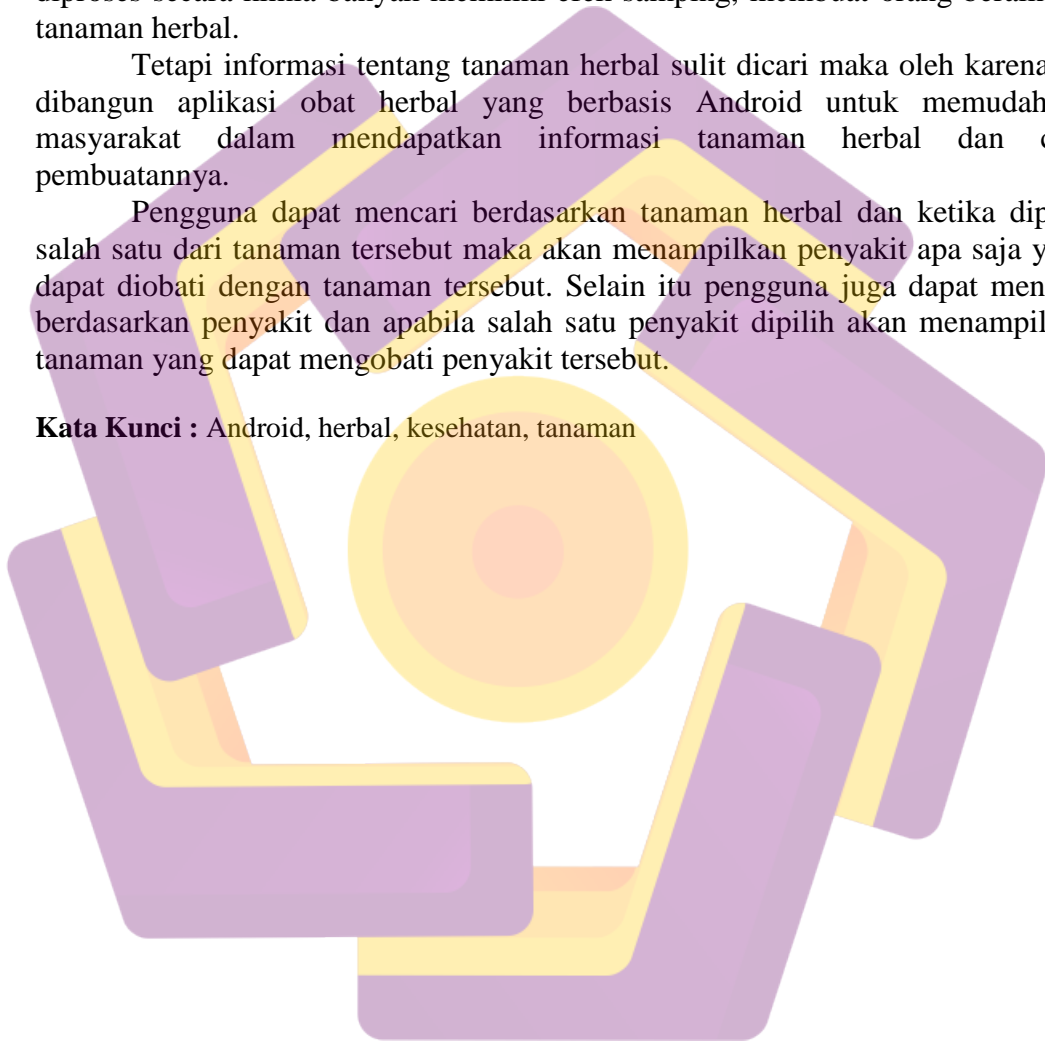
## INTISARI

Kesehatan sangat penting dan menjadi sesuatu yang berharga dan perlu dijaga. Berbagai cara dilakukan orang untuk menjaga kesehatan, baik dengan berolah raga maupun dengan mengkonsumsi obat. Pada saat ini banyak orang yang tidak memiliki waktu untuk berolahraga, sehingga lebih banyak orang yang mengambil jalan pintas dengan menggunakan obat. Dikarenakan obat yang diproses secara kimia banyak memiliki efek samping, membuat orang beralih ke tanaman herbal.

Tetapi informasi tentang tanaman herbal sulit dicari maka oleh karena itu dibangun aplikasi obat herbal yang berbasis Android untuk memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi tanaman herbal dan cara pembuatannya.

Pengguna dapat mencari berdasarkan tanaman herbal dan ketika dipilih salah satu dari tanaman tersebut maka akan menampilkan penyakit apa saja yang dapat diobati dengan tanaman tersebut. Selain itu pengguna juga dapat mencari berdasarkan penyakit dan apabila salah satu penyakit dipilih akan menampilkan tanaman yang dapat mengobati penyakit tersebut.

**Kata Kunci :** Android, herbal, kesehatan, tanaman



## ABSTRACT

*Health is very important and something that is precious and needs to be maintained. Various ways people do to maintain health, either by exercise or by taking medication. At this time a lot of people who do not have time to exercise, so the more people who take shortcuts by using drugs. Because drugs are chemically processed has many side effects, making people turn to herbs.*

*But information about the herb is difficult to find it because it was built by the application of herbal medicine based on Android to facilitate the public in obtaining information herbs and how to make it.*

*Users can search by herbs and when selected one of the plants it will show any disease that can be treated by the plant. In addition, users can also search by disease and if one of the selected diseases will feature plants that can cure the disease*

**Keyword :** *Android, herbal, health, plants*

