

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dalam bidang kesehatan dan pengobatan sangat pesat pada beberapa tahun terakhir ini. Obat tradisional dirasa penting untuk menjadi solusi yang tepat bagi penyakit yang diderita oleh pasien. Selain harganya murah dan mudah didapat, obat tradisional juga tidak memiliki efek samping yang berbahaya seperti obat kimia yang dikonsumsi secara terus menerus.

Saat ini telah banyak buku yang memberikan informasi tentang tanaman herbal, namun untuk membeli buku tentu membutuhkan biaya tambahan. Sebagian masyarakat tentu tahu bahwa terdapat banyak tumbuh-tumbuhan yang berfungsi sebagai tumbuhan obat tetapi tidak banyak yang tahu bagaimana cara pengolahan tanaman tersebut sehingga dapat berfungsi sebagai obat tradisional yang berasal dari tumbuhan yang juga dapat menyembuhkan berbagai penyakit, seperti penyakit sedang maupun penyakit yang bisa di bilang telah memasuki tingkatan-tingkatan yang lebih tinggi.

Untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi tanaman obat herbal maka dibangunlah aplikasi tentang obat herbal yang berbasis Android yang berfungsi sebagai media penyajian informasi yang dapat diakses dengan mudah, cepat dan praktis dan diharapkan dapat membantu masyarakat untuk mengetahui jenis-jenis penyakit dan mengatasinya sendiri dengan

menggunakan tanaman-tanaman obat yang berguna menjadi obat tradisional selain itu, memungkinkan setiap individu untuk menghemat waktu dan biaya. Pembuatan perancangan aplikasi yang berbasis Android ini dibahas sebagai skripsi dengan judul "Aplikasi Obat Herbal Berbasis Android".

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan di atas maka dapat dirumuskan permasalahan pokok yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* yang bersifat *offline* sehingga dapat membantu *user* dalam mencari informasi tentang obat herbal ?
2. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* yang *user friendly* ?
3. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* dapat dijalankan pada semua jenis *smartphone* yang berbasis sistem operasi android ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan aplikasi obat herbal berbasis Android ini sesuai dengan apa yang dibahas, maka penulis membatasi permasalahannya yaitu sebagai berikut:

1. Program Aplikasi Tanaman Herbal ini hanya berfungsi untuk mengelola informasi tentang tanaman herbal juga cara mengelolanya hingga menjadi obat-obatan herbal yang bisa dikonsumsi.
2. Program ini dibatasi hanya untuk mengelola informasi tanaman herbal, dan bukan untuk informasi analisa untuk menyembuhkan suatu penyakit.
3. Program aplikasi ini menyajikan informasi pengolahan tanaman herbal secara manual.

4. Program aplikasi ini merupakan program yang siap pakai.
5. Program aplikasi ini masih bersifat sederhana.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membantu masyarakat agar lebih mudah dan peduli dalam memanfaatkan lingkungan, misalnya pada tanaman yang merupakan tanaman obat – obatan.
2. Untuk membantu masyarakat dalam menentukan jenis tanaman obat yang sesuai dengan jenis penyakit yang di derita.
3. Membantu masyarakat yang ingin melakukan pengobatan agar proses lebih cepat dan mudah.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagian umum

Untuk memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mendapatkan informasi tentang tanaman obat herbal.

2. Bagi Almamater

Sebagai tambahan koleksi perpustakaan, khususnya sebagai media untuk menambah pengetahuan bagi rekan-rekan mahasiswa dan pembaca lainnya.

3. Bagi penulis

Sebagai media penerapan ilmu yang telah didapat selama kuliah.

1.6 Metode Penelitian

Metode penulisan yang digunakan dalam langkah-langkah untuk menyelesaikan penelitian ini adalah:

1.6.1 Metode Studi Kepustakaan

Dalam metode ini dilakukan pencarian sebanyak mungkin literatur-literatur yang ada, baik dari pakar, internet, buku-buku penunjang ataupun menanyakan langsung ke dosen pembimbing, setelah semua informasi diperoleh, dilakukan pengajian tentang masalah apa yang dihadapi, teknologi apa yang tepat digunakan untuk sistem operasi android, kelebihan dan kekurangan teknologi-teknologi tersebut.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan.
2. Analisis kebutuhan dilakukan berdasarkan fakta-fakta yang sudah berupa data olahan.
3. Perumusan masalah yang dihadapi.
4. Perumusan masalah berdasarkan hasil analisis kebutuhan sebelumnya.
5. Menetapkan solusi atas kebutuhan yang berhasil diidentifikasi dan menentukan penggunaan teknologi yang sesuai dengan teknologi yang telah ditetapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan skripsi ini, penulis membuat sistematika yang terdiri dari V bab pokok bahasan yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah serta batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memaparkan mengenai pengetahuan-pengetahuan yang diperlukan pada perancangan skripsi ini, serta yang mempunyai hubungan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang uraian analisis dan perancangan yang dilakukan untuk membangun aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang cara pembuatan aplikasi, rencana implementasi serta pengujian terhadap aplikasi

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran yang didapatkan dari aplikasi yang dibuat pada Tugas Akhir ini serta saran untuk pengembangan selanjutnya.