

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pertumbuhan jumlah losmen sekarang ini semakin meningkat. Namun diantara losmen-losmen tersebut, dalam kegiatannya sehari-hari masih menggunakan sistem pendataan yang dilakukan secara manual. Dalam kegiatan operasionalnya management losmen sangat memerlukan sistem informasi untuk pengelolaan data-data persewaan dan transaksi. Sistem ini sangat diperlukan untuk menunjang manajemen dalam menentukan daftar layanan harian dan strategi dalam pengelolaan losmen tersebut.

Sistem informasi persewaan losmen merupakan sistem pendataan pada persewaan losmen yang memerlukan ketepatan mekanisme dan penataan yang terorganisir, serta terjaga keamanannya dalam bentuk database.

Pada penelitian kami di losmen Virgo, terdapat banyak kelemahan dalam proses pencatatan. Proses pencatatan pada losmen virgo masih dilakukan secara manual dan hanya ditulis diatas kertas dan yang ditulis tersebut hanya data tamu, untuk data-data lain seperti data transaksi, data kamar dan data fasilitas tidak ditulis.

Untuk mencegah hal tersebut harus ada suatu pengendalian atas aktivitas yang berkaitan dengan persewaan kamar losmen yang lebih efisien dalam prosesnya dan penyimpanan yang lebih aman.

Selama ini pemanfaatan teknologi yang berkaitan dengan penggunaan komputer telah banyak membantu manusia dalam proses kerja menjadi lebih efektif dan efisien. Hal tersebut mendorong peneliti untuk memecahkan masalah berdasarkan kebutuhan diatas. Oleh karena itu dalam Tugas Akhir ini kami memilih judul **“MEMBUAT APLIKASI PERSEWAAN KAMAR PADA LOSMEN VIRGO DENGAN MENGGUNAKAN NETBEANS 6.9.1”**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang masalah tersebut, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah Bagaimana membuat sistem pengolahan data tamu agar menjadi sistem aplikasi desktop yang dapat digunakan oleh pengguna?

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat luasnya permasalahan dan informasi yang diperlukan, maka supaya penulis tidak menyimpang dari permasalahan yang dimaksud dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, maka penulis membatasi masalah yang diambil hanya pada :

1. Pada pengolahan data tamu disesuaikan dengan identitas yang dimiliki tamu.
2. Proses penempatan tamu hanya dilakukan apabila kamar tersedia.
3. Merancang dan membangun program untuk membuat aplikasi persewaan kamar losmen hingga pembuatan laporan.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan penelitian ini adalah :

1. Prasyarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan teknik informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).
2. Merancang sekaligus membuat aplikasi pada losmen Virgo khususnya pada proses persewaan kamar losmen.
3. Dapat menciptakan desain sistem yang lebih akurat, sehingga dapat mengolah data dimasa yang akan datang, serta memudahkan dan mengurangi kemungkinan yang terjadi kesalahan pada proses pencatatan data-data persewaan losmen.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

##### 1.5.1 Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh pada saat perkuliahan.
2. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan IT.
3. Prasyarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan teknik informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

### 1.5.2 Bagi Perusahaan

1. Pengembangan sistem informasi persewaan kamar pada losmen Virgo dari sistem pencatatan manual menjadi sistem informasi yang sudah terkomputerisasi.
2. Mempunyai aplikasi dengan database dan sebuah *interface* yang mudah digunakan dapat memaksimalkan kinerja yang sudah ada.

### 1.5.3 Bagi Mahasiswa

Memperluas wawasan dan pemahaman mengenai sistem persewaan kamar dan penerapannya.

## 1.6 Metode Pemecahan Masalah

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

### 1.6.1 Survey / Observasi

Menganalisis kebutuhan dalam pembuatan aplikasi persewaan kamar pada losmen virgo agar lebih efektif dan efisien.

### 1.6.2 Interview

Melakukan wawancara kepada Bp. Tamtomo selaku pemilik losmen Virgo terkait dengan fitur-fitur yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi persewaan kamar pada losmen virgo.

## 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab I mencakup penjelasan dari beberapa latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pemecahan masalah dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bagian Bab II akan menjelaskan dan menerangkan beberapa landasan teori tentang konsep dasar sistem, konsep dasar sistem basis data, perangkat lunak yang digunakan dan spesifikasi hardware.

### **BAB III GAMBARAN UMUM**

Memberikan gambaran umum tentang perusahaan, meliputi sejarah singkat, manajemen perusahaan, dan struktur organisasi.

### **BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan perancangan sistem, data flow diagram, tahapan pembuatan entity relationship diagram, perancangan database, perancangan antar muka dan implementasi sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan serta saran dan disertai beberapa lampiran yang berkaitan mendukung penulisan laporan.